全台7-ELEVEN限定販售

AUG / vol.31 99元

電玩宅速配
GAMEXPRESS MAGAZINE



性感可人的月兔
CN／馮子紜

★ 獨家COS收錄



正宗 傳奇 MIR4

曠世傳承 極致鉅作

不得不玩 6大遊戲特色搶先看



本月玩什麼？

我的朋友佩德羅：蕉仇必報
塵埃異變（GRIME）
玉言．離光／12分鐘
腦航員2／New World
Greak：Memories of Azur
遊戲王 SEVENS Rush Duel
最強大亂鬥！！



奇納：靈魂之橋



異形：戰術小隊

《風色幻想SP手機版》



萌新上路必備守則
開局強力SSR角色推薦

超商．書店退書截止日期2021年10月21日


KT
KouShiBUSAWA 40th
活動詳情
三國志
霸道
光榮特庫摩出品 三國手遊唯一經典
©KOEI TECMO GAMES CO., LTD.

PDF杂志购买微信


用 MyCard
環遊遊戲世界
滿額 6% 回饋

PDF杂志购买微信：bfwz888888

電玩宅速配

GAMEXPRESS MAGAZINE

2021/08/01 vol.31



以薰

氣質滿滿 知性主持人



P04 遊戲事件簿

P08 本月玩什麼

塵埃異變（GRIME） P09

玉言．離光 P09

我的朋友佩德羅：蕉仇必報 P10

遊戲王 SEVENS Rush Duel 最強大亂鬥！！ P10

Greak：Memories of Azur P11

12分鐘 P11

奇納：靈魂之橋 P12

異形：戰術小隊 P12

腦航員2 P13

New World P13

P14 本期最大咖

傳奇4 P14

野境重生 P22

P32 焦點特輯

《三國志 霸道》製作人 伊藤幸紀獨家專訪 P32





ishun.fans　ishun_wang

本期登場

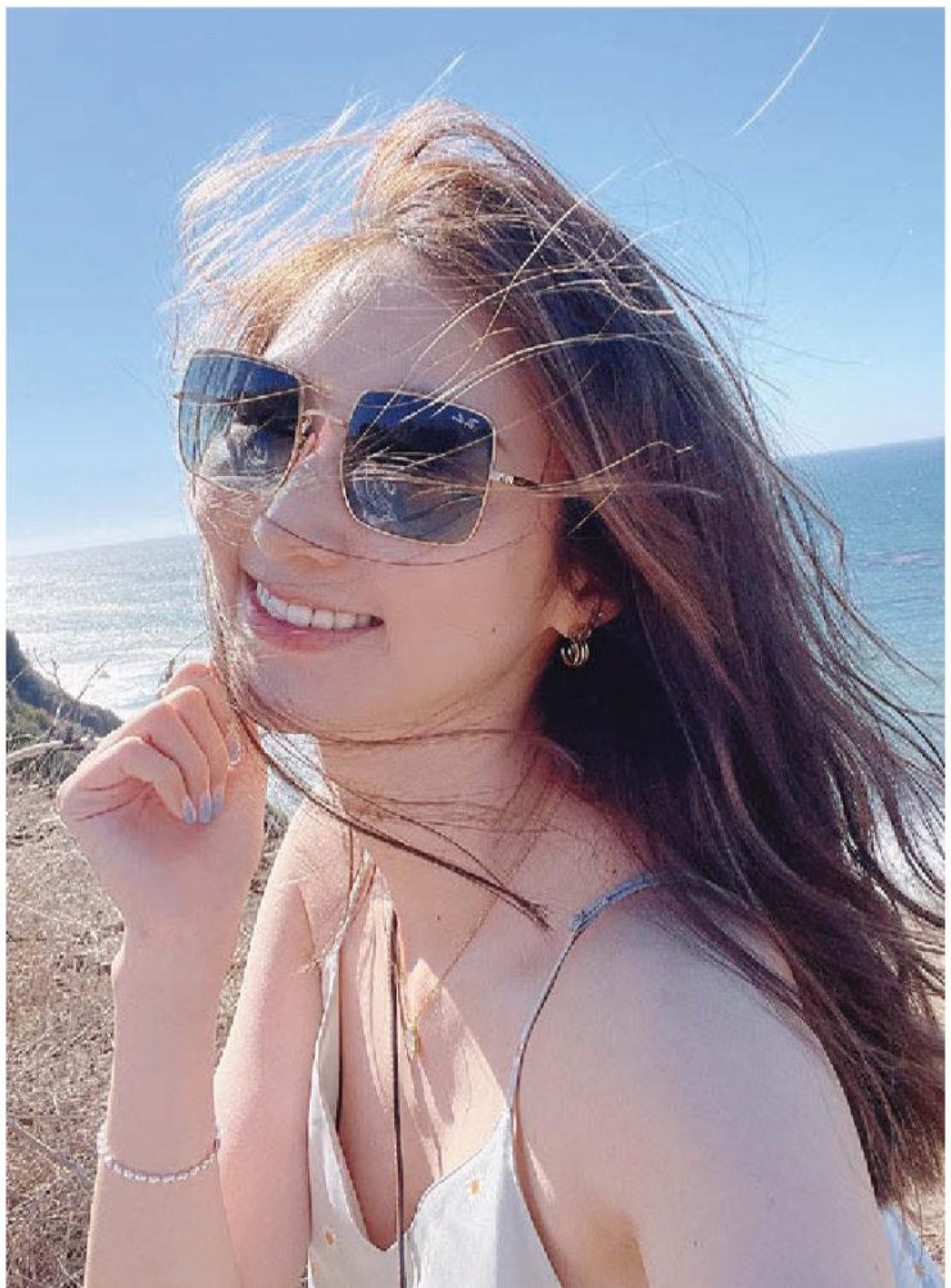
氣質滿滿 知性主持人

以 薰



經過兩個月在家休養生息，雖然是被動式的，不過應該大家都養的身體健康元氣十足的吧！在雜誌出刊之時，防疫已經降級，大家在終於可以在有限的條件下，稍微的出外活動一下，不過還是要注意戴口罩、勤洗手，隨時做好安全距離喔！畢竟，想要再回復到之前自由自在的生活方式，還是需要大家繼續努力的阿！







官方粉絲團

影音頻道

P40 網紅攝影棚

P38-57 遊戲追追追

白日夢魘1994：沙堡 P38
垂死之光2：堅守人性 P39
極地戰嚎 6 P46
搭檔任務 秘密搜查組 P47
黯淡的信仰：孤獨者 P48
最後的咒語 P49
幻獸帕魯 P50
地獄已滿2 P51
終極時代 P52
煙雨江湖 P53
鴻圖之下 P54
生死輪迴 P57

P55 回函贈品

P58 當紅大追擊

二之國-交錯世界 P58
風色幻想SP手機版 P64
天涯明月刀M P66
神魔之塔 P72



電子書閱讀區

手機及平板線上閱讀

iPubu電子書、HamiBook、飽讀電子書、24Reader、MZ+、Google play、my book、博看閱讀、台灣雲端書庫

發行人兼社長 / 王俊博　監製 / 楊超明　總編輯 / 陳禮英　編輯長 / 葉士豪　企劃編輯 / 陳倉彥、陳淑菁、廖葉宇洋、鄭宗孟
美術主編 / 呂淑瑛　美術編輯 / 陳慧娟、洪筱婷　特約攝影 / 周明進 專業攝影・《明星製造機》
顧客服務電話 (02)2788-9188 分機188　印務總監 / 呂淑瑛　印務專線 (07)8150988 分機223　印刷廠 / 中華彩印
發行所 / 智冠科技股份有限公司　發行地址 / 115台北市南港區南港路二段99-10號　法律顧問 / 寰瀛法律事務所　登記證 / 中華郵政南台字1226號執照登記為雜誌交寄
廣告業務 / 陳禮英　廣告專線 (02)2653-0566　分機188

※網路遊戲內容時有更新、變動，本雜誌資料僅供參考，請以遊戲中實際狀況為準。

遊戲事件簿

台灣獨立自製類「魂」遊戲《Thymesia：記憶邊境》全新玩法公開

掃描看影片

主打「魂」系列戰鬥玩法的國產獨立遊戲新作《Thymesia：記憶邊境》，是款中世紀黑暗奇幻風格的動作角色扮演遊戲。故事發生在一個煉金術的世界中，主角「掠鴉」背負著找出瘟疫解藥的重責大任，但隨著故事的推進，他卻發現許多不為人知的秘密。


這遊戲畫面看來就非常精細！

本作受到中古世紀瘟疫醫生放血療法的啟發，遊戲中玩家只要對敵人造成傷害，敵人身上能量就會蔓延到空氣中，只要及時用你的利爪攻擊他們，便可以吸收這些能量；玩家還可以從敵人身上奪取瘟疫，將其轉化成多種不同的瘟疫武器。

遊戲甚至還有天賦樹系統，可以自由將招架動作更換成防禦、使出更多變的連續攻擊，體驗類似《魂》系列的極致操作，至於技能要怎麼搭配，就看玩家們如何抉擇囉。遊戲預計今年內登上Steam平台，目前頁面也已經正式開啟，感興趣的玩家現在就能加入願望清單囉。

老編點評

話說在早期PCGAME的開發，台灣製作可以說是走在世界的前端，在技術上是有獨到之處。當然這些到了現在都已經是昨日黃花了！現在台灣自製遊戲，大部分都是從熱血的獨立工作室開始起，當然這也有賴玩家們的大力支持才行喔。這款記憶邊境，可說是近期以來台灣獨立遊戲中，非常有看頭的一款。遊戲的畫面精細，玩法也不差，預計今年會完成推出，屆時大家要好好支持一番才行了！畢竟台灣自製這四個字，還是非常難得的啊！

繼《鬼滅之刃》《咒術迴戰》下一部神作！萬眾期待《鏈鋸人》！

掃描看影片

這部獲得《這本漫畫真厲害！2021》男生篇第一名的超熱門漫畫，自從去年底發佈了動畫化訊息後，隔了半年終於釋出宣傳影片和製作人員名單。

本作故事發生在一個與現代社會相近，但充斥著被稱為「惡魔」的怪物橫行的世界。貧困的少年「淀治」為了償還父親留下的龐大債務並維持生計，與鏈鋸惡魔「波奇塔」合作，開始替黑社會當惡魔獵人來獵殺惡魔。某天，在流氓的陰謀下，淀治淪為惡魔的祭品並被肢解，瀕死前波奇塔自願以契約的方式和淀治的心臟結合，讓他重獲新生並擁有變身成鏈鋸惡魔的力量，代價是淀治必須讓波奇塔看到他的夢想。

淀治宰了債主後，被公安「對魔特異課第4課」收留，並成為公安的惡魔獵人。目前動畫還未公佈會在哪個季度開播，《電玩宅速配》也會持續帶來最新消息喔。



鏈鋸人動畫版的形象海報有夠讚！

老編點評

隨著鬼滅之刃、咒術迴戰等知名動畫作品，在台灣大受歡迎之後，後續到底會有哪部日漫動畫脫穎而出？一直受到大家的關注與熱烈的討論。這部鏈鋸人，在漫畫連載時，就一直受到高度的喜愛，也被評為男生第一名的漫畫，可以說是最有希望成為新寵兒的IP了！隨著陸陸續續透露出的資訊，相信正式登場的時間應該也不遠了！看看它刺激的遊戲故事設定，還真是令人期待啊。

愚人節玩笑成真！《貓郎樂園 Catboys Paradise》Steam推出

掃描看影片

《貓郎樂園》起初其實是開發商於2019年4月1號愚人節發佈的特別企劃。沒想到玩家反應熱烈，讓官方決定著手開發，如今這款作品，也正式在Steam平台出現啦。本作將採完全免費營運的模式，讓玩家可以免費遊玩所有故事路線。

遊戲舞台同樣設定在擁有人型化貓咪的世界，玩家將扮演咖啡廳女店長，與旗下四隻肉食系貓咪男子員工，發展出一段四隻貓與咖啡店女子的故事。

相信看到這邊，大家應該也能猜到這是一部比較偏女性向的作品，四位貓咪男子各有其風格，而你在遊戲中也可以跟每一個員工，發展出獨立的劇情線。遊戲現在已經在Steam上架了，對於廣大的貓奴們，相信是很有吸引力的！



把貓的角色由女變男其實好像也很賞心悅目。

老編點評

每逢愚人節，就是各家遊戲公司發揮創意的時候，一大堆天馬行空的遊戲計畫，都會在這個時候推出，玩家們如果一時不察，到時很容易被騙到，甚至積極的討論，發現被騙總也是無傷大雅，一笑就過。不過這款貓郎樂園，卻是反其道而行的，將原本是玩笑的企劃，變成假戲真作，最後真的開發出一款遊戲來！原本的貓娘樂園NEKOPARA，可是非常受到歡迎，有著4代遊戲的IP，將遊戲中的貓娘變成貓郎，乍聽起來好像不可思議，但是轉化一下觀點，原本的男性向遊戲，變成女性向遊戲，也無不可啊！

小女孩長大了！《AI：夢境檔案》續作影像首次曝光

掃描看影片

結合進入夢境、偵探、AI人工智慧等多種元素的文字冒險遊戲《AI：夢境檔案》，自從2019一推出之後，以純日式的人物設定，以及豐富的多元劇情設定，熱烈地受到喜愛偵探類型遊戲玩家的喜愛。遊戲中除了非常血腥真實的呈現案件原貌，也加入了許多搞笑的對話，在恐怖懸疑的查案過程中，也能感受到遊戲中主角們的個性以及氣氛，算是非常特別的體驗。

THE SOMNIUM FILES
nirvanA Initiative
アイ：ソムニウムファイル ニルヴァーナ イニシアチブ

而在近期，製作公司 Spike Chunsoft，也正式公布了續作《AI：夢境檔案-涅槃創始》的發行計畫以及預告片。在預告片中首先登場的是前作的小女孩瑞希，經過多年之後也已經長成亭亭玉立的搞怪美少女，並成為特別搜查官，搭配先進的人工智慧義眼系統：瞳絆，一起來進入證人夢境調查。這一次他們又將捲入一起懸疑恐怖的案件之中，究竟其中會有什麼神秘的秘密，就有待遊戲陸續的曝光最新消息囉！

目前官方宣布《AI：夢境檔案-涅槃創始》將於 2022 年春季正式發行，雖然時間還有點久，不過看過女主角瑞希的登場，相信這個等待是一定值得的喔！

老編點評

入夢這個題材，在近年來的影視作品以及遊戲作品中，可以說是層出不窮。在電影部分，諾蘭的全面啟動，可以說是最佳的影視代表作。而在遊戲中，AI夢境檔案，則是遊戲中評價最高的作品了！全面啟動應該不會有續集推出了，不過現在AI夢境檔案在時隔3年後，終於有續作的消息露出。本作的劇情以及設計，非常有獨到之處，相信玩過一代的玩家都會很期待續作的發行吧！'


前作的小女孩瑞希，長大後也太帥了吧！

遊戲事件簿

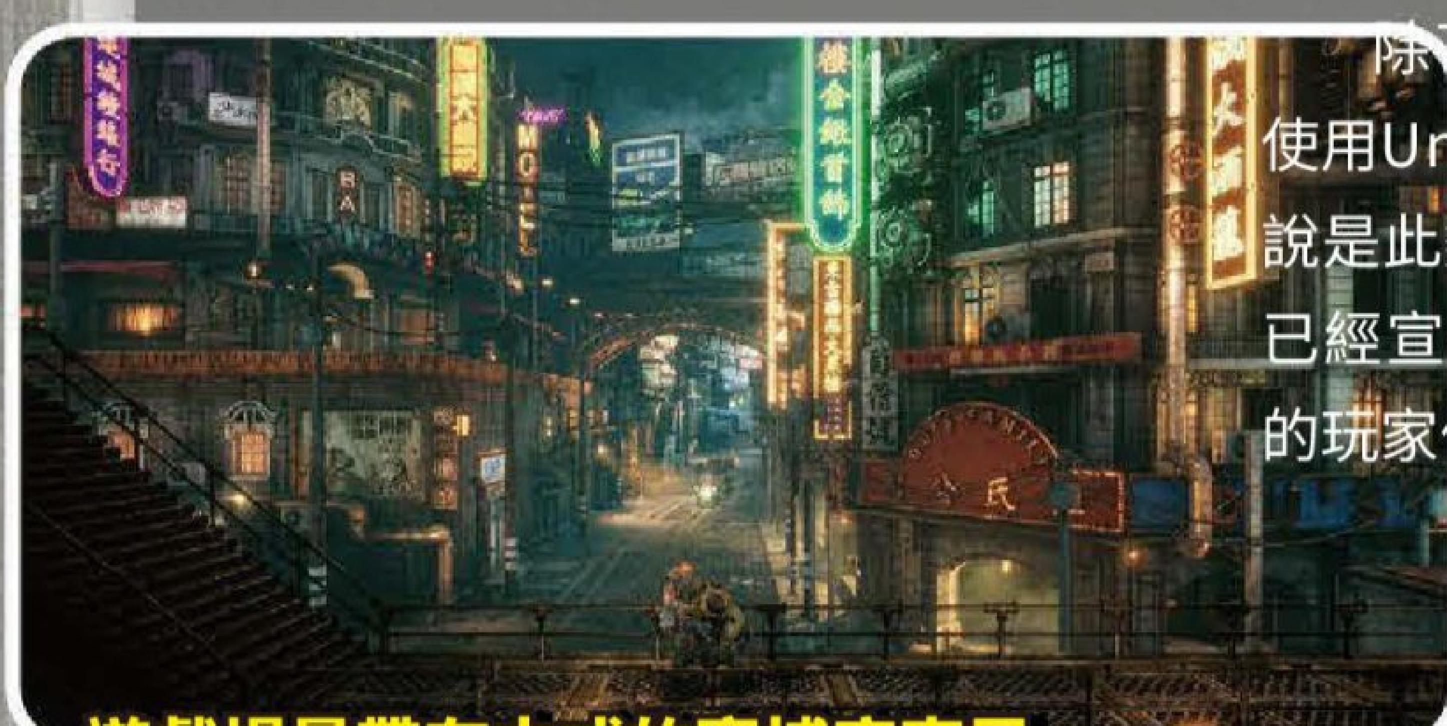
3A級類銀河戰士惡魔城遊戲《暗影火炬城》終於定檔9月推出

掃描看影片

《銀河惡魔城》在許多玩家眼中，絕對是經典的存在。它也使得原本屬於比較小眾的橫捲動作遊戲，成為重要的遊戲類型之一。在這麼多致敬遊戲中，2019年公布的《暗影火炬城》，可說是備受玩家期待的3A級大作。隨著時間已經過去兩年，遊戲終於正式宣佈會在今年9月推出！

《暗影火炬城》故事背景設定在一個架空的未來機械世界，原本由眾多動物自治的火炬城，被機械軍團入侵之後逐漸陷入凋零。反抗軍英雄兔子雷德文，因為朋友被逮捕不得已再次出山，揮舞起它巨大的金屬鐵拳，踏上反擊的旅程。遊戲過程中，玩家必須探索十幾個設計迥異的區域，搭配三種無縫武器切換的華麗戰鬥系統，完成大大小小的挑戰。

除了精彩的戰鬥之外，精細的美術設計，使用Unreal 4開發的3D寫實主義畫面，更可以說是此類型遊戲最頂級的畫質表現。目前官方已經宣佈遊戲將在9月份正式推出，期待許久的玩家們，很快就能得償所願囉！


遊戲場景帶有中式的賽博龐克風。

老編點評

惡魔城會變成一個代表性的遊戲類型，基本上就是靠著優秀的遊戲設計，長遠以來累積的成果。當然，不可諱言的橫捲動作遊戲的設計比較簡單，也是後續會有這麼多同類型遊戲推出的原因。這款《暗影火炬城》是由大陸獨立遊戲公司製作，除了場景恢弘且精細之外，遊戲的打擊感表現也非常好，十分的受到玩家的期待了！遊戲中的主角，有著大拳頭的兔子，說實在看起來還蠻帥的。

《Nintendo Switch OLED款式》螢幕變大強化新機能，佛心價十月開賣！

掃描看影片

玩家們殷殷期盼的Switch新款主機終於有新消息了！任天堂突然宣佈的新款Switch雖然不是眾家媒體預測的Pro版，但整體改變幅度也挺大，從第一眼看到的螢幕，就利用窄邊框設計將原本6.2吋擴大為7.0吋，並改用顏色更為鮮豔的OLED螢幕，外觀也改以白色為主體，當然要選原有的「電光藍・電光紅」也可以，而新舊型主機包含Joy-Con與底座等周邊配件依然可以通用。

除了外觀顯而易見的改動外，主機的背面支架也在這次作了改變，從原本小片的固定角度，改為整個主機寬的大片可調節角度的轉軸式支架，讓「桌上模式」更方便使用。另外連接電視的底座也新增了有線網路連接端子，提供連線遊玩時更穩定的網路，而內建的主機儲存記憶體，也從原本32GB增加為64GB，以提供玩家更多儲存空間。

這次新款式你心動了嗎？今年10月8日就會正式開賣，官方建議售價為10480新台幣，想買Switch的玩家可以再等一下囉！





老編點評

身為目前全球最受歡迎的主機，一宣布要有新款推出，當然會讓玩家們興奮不已。不過正式公布的規格，還真是讓老編無感。螢幕變大、OLED面板這些改變，對於很少帶出去玩的人來說，還真是一點意義都沒有啊！先前所傳聞的升級效能呢？完全沒有動到，其實這樣的改變真讓人有點失望啊！不過售價還是很香的，還沒有買的玩家們當然可以稍微等待一下。

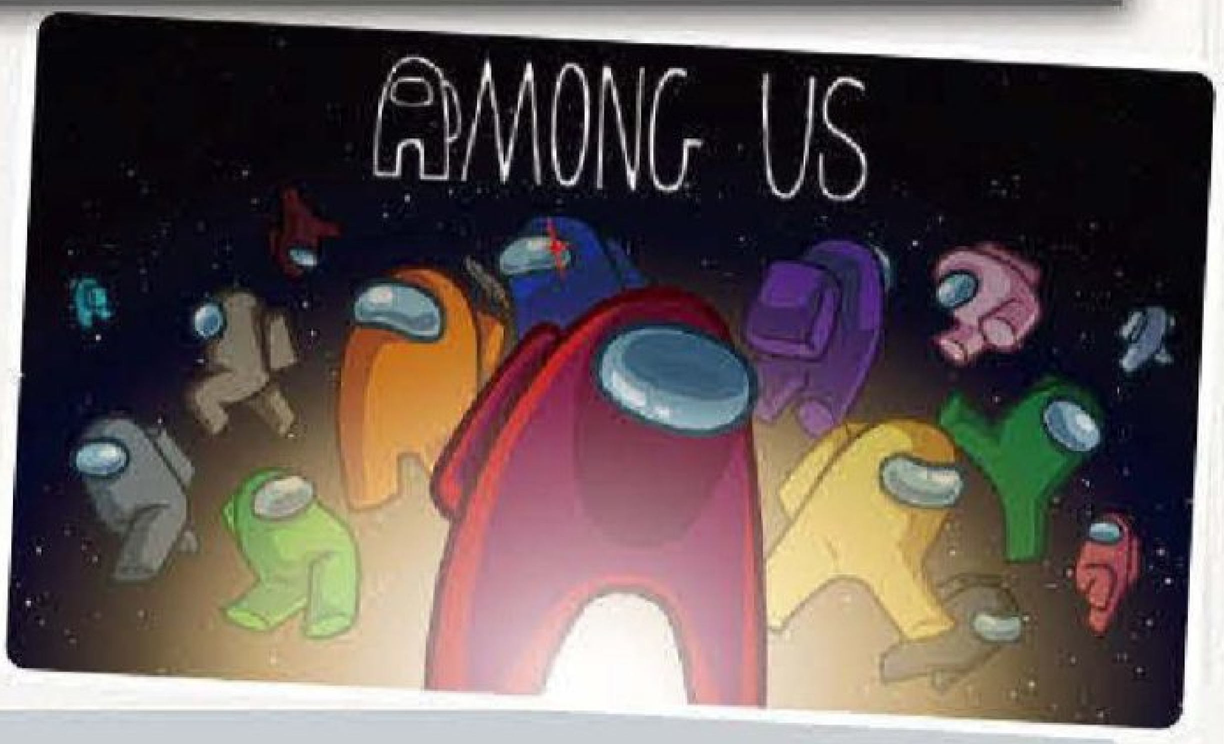
掃描看影片

前三名居然都不是本家遊戲！
任天堂公佈日本2021上半年下載榜

任天堂日前公開了日本上半年Nintendo Store下載榜前30名，近年來由於玩家購買數位版遊戲比例逐漸增加，因此這份榜單頗值得參考，但令人意外的是，前三名居然都不是任天堂自家開發的遊戲。

第一名毫無懸念由上半年最受歡迎的大作《魔物獵人：崛起》拿下，該作品已經出貨超過600萬套，絕對是CAPCOM亮麗財報的大功臣之一。

第二名則是有太空狼人殺之稱的《Among Us》，狼人殺遊戲這幾年相當受到歡迎，再加上本作售價相當便宜，能成為前三名好像也頗為合理。第三名則是日本玩家鍾愛的《桃太郎電鐵 ～昭和 平成 令和也是基本款！～》，本作為《桃太郎電鐵》第23部作品，該系列真不愧是日本玩家心中萬年不敗IP。任天堂本家遊戲最好的名次是第四名的《超級瑪利歐3d世界+狂怒世界》，不過任天堂遊戲幾乎都有出實體版，因此這份榜單並不見得能看出各家公司的實際獲利狀況。





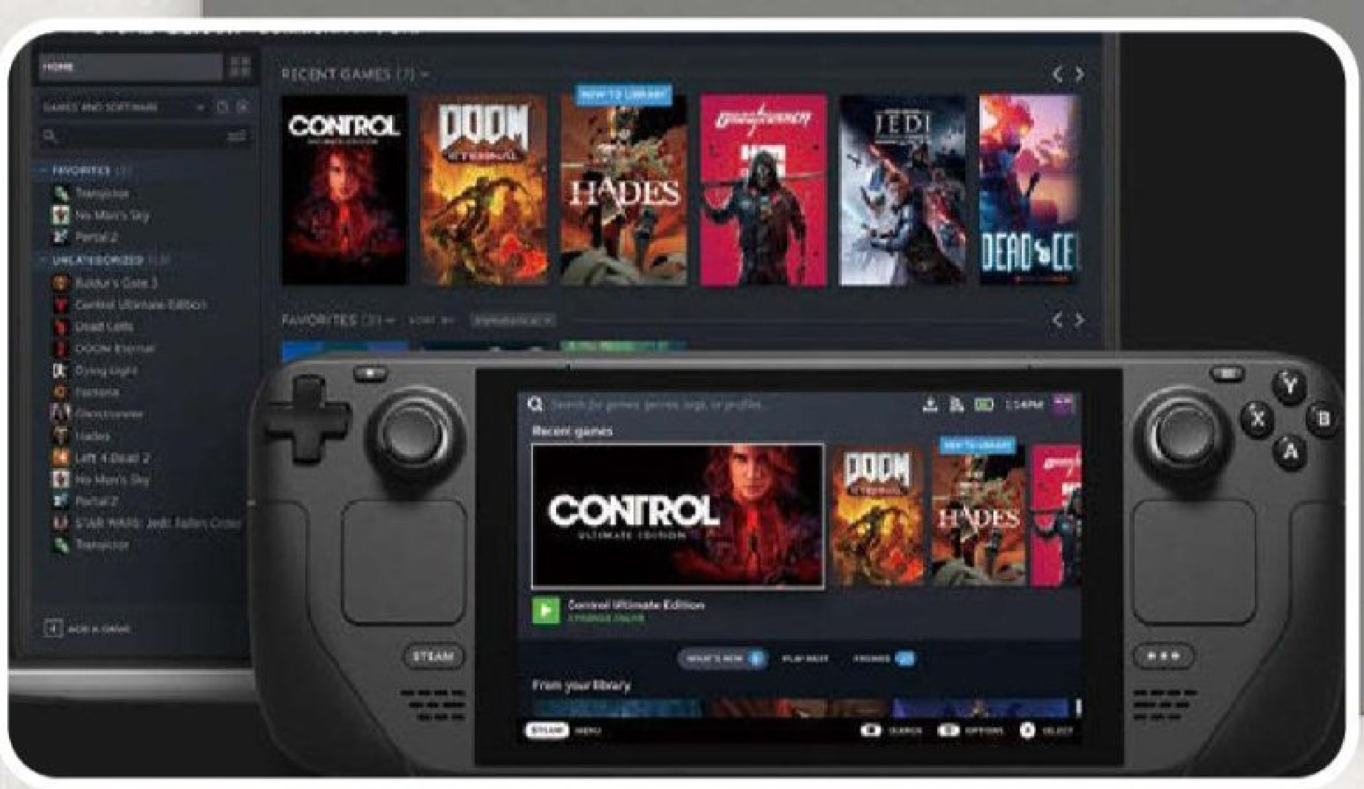
比起實體遊戲，Switch的下載版對於老編來說，會是比較多的選擇。畢竟每次抽插遊戲卡片也是挺麻煩的，因此這個排行榜個人覺得還滿有參考價值的。當然除了當紅的《魔物獵人：崛起》之外，其實2~3名都是屬於比較少買實體片的類型，會拿到好名次也是可想而知的啦！附帶一提，有空的話還是可以看看榜單內的其他遊戲，有一些沒有實體版的遊戲其實都很有購買的價值喔！



掃描看影片

Steam版圖再擴張
推出《Steam Deck》搶攻掌機和家機市場

被Nintendo Switch獨佔鰲頭的掌機市場當中，要想搶占這塊大餅可不是件簡單的事，但Valve可不這麼想，今日正式發表了可遊玩Steam平台遊戲的可攜式遊戲PC《Steam Deck》。這是台搭載AMD Zen 2 APU、16GB記憶體與7吋1280×800液晶螢幕的類Switch PC掌機，主打可以隨時爽玩Steam平台的PC遊戲，透過專屬擴充基座，還可以接上電視、電腦螢幕等外接裝置遊玩。



《Steam Deck》機身左右是固定式的控制器，提供標準遊戲控制器的方向鍵、雙類比搖桿及各個按鍵外，左右還各配置1組小型觸控板，可支援HD觸感回饋，背面也有4組可自訂握持鍵，讓玩家的操作輸入更為便捷。系統方面更採用Valve獨自開發的SteamOS 3.0，玩家就像登入PC Steam一般，可存取自己帳號內的收藏與最愛遊戲，並使用包含聊天、通知、雲端存檔、遠端遊玩、商店與社群這些便利功能。

《Steam Deck》預定今年12月在全球各地開始出貨，基本款64GB價格為399美元，256GB以及512GB價格分別為529美元和649美元，首波僅開放美國、加拿大、歐盟及英國訂購，其他地區官方後續會再公佈，這次你買不買呢？



又有新的主機準備推出了！不過這一次非常的不一樣，是以PC遊戲為主的Steam平台，要進軍掌機市場了！《Steam Deck》在效能上迎合PC遊戲，比較起來比Switch要強大許多。除了能夠與pc相通讀取平台上的遊戲，並能獨立連接到螢幕遊玩之外，主機上的操控以及設定，也十分的完備。不過需要考驗的是畢竟pc遊戲本來就可以透過電腦玩，究竟多加一台掌機的需求性會有多大呢？這一次就有待正式推出的時候來評斷囉！

本月玩什麼？

PC NS XBOX PS 多平台 手遊

撰文：編輯部　文編：Maya　美編：apple

以薰

「雖然這個月沒什麼大作，不過有一些相當不錯的獨立遊戲值得一玩呢！」



01日

2021-08-02
塵埃異變（GRIME）
動作



2021-08-02
玉言·離光
卡牌策略



2021-08-05
我的朋友佩德羅：蕉仇必報
動作射擊



2021-08-05
龍星的瓦爾尼爾（NS版）
角色扮演



2021-08-12
遊戲王 SEVENS Rush Duel 最強大亂鬥！！
策略模擬



2021-08-12
FORECLOSED
射擊



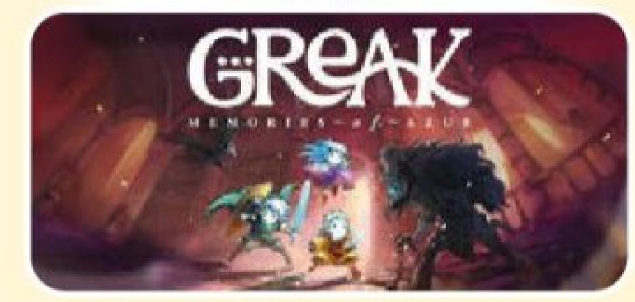
2021-08-12
天地劫
角色扮演



15日

16日

2021-08-18
Greak：Memories of Azur
冒險



2021-08-19
12分鐘
冒險



2021-08-20
搭檔任務 秘密搜查組
冒險



2021-08-24
奇納：靈魂之橋
冒險



2021-08-24
異形：戰術小隊
射擊



2021-08-24
國王的恩賜2
策略模擬



2021-08-25
腦航員2
動作



25日

27日

2021-08-26
英雄傳說 創之軌跡
角色扮演



2021-08-26
Code：Realize～創世的公主～
角色扮演



2021-08-26
閃亂忍忍忍者大戰涅普迪努 -少女們的響艷-
角色扮演



2021-08-26
恐怖之歌
冒險



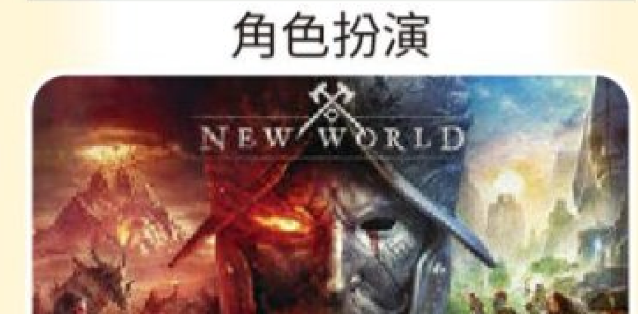
2021-08-26
如同神明般的你
冒險



2021-08-27
英雄不再3
動作



2021-08-31
New World
角色扮演



31日

※注意：遊戲上架時間或有延後，請依官方最終實際上架時間為主。

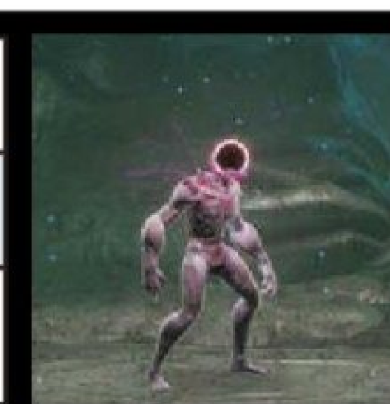
PDF杂志购买微信：bfwz888888

※同款遊戲於各平台版本售價略有不同，請依據官網公佈之實際售價為準。

塵埃異變（GRIME）



上市日期	推薦指數	★★★★☆
Aug. 2	官方網站	https://bit.ly/3wj5ERb
	售價	未定
平台	PC（Steam）	



遊戲下載

推薦原因

雖不是高知名度遊戲，不過這類型玩法的遊戲一直受到玩家喜愛，且畫風特殊，值得玩玩看！

頭頂著「黑洞」！這是人、還是怪物！？

《GRIME》是一款橫向卷軸的動作冒險遊戲，遊戲故事是在一個架空的超現實世界裡，在這個陌生的環境當中，玩家將要探索這個詭異的領域。除了會出現一堆奇形怪狀的生物之外，遊戲當中最弔詭的，應該是頭頂黑洞的主角吧！玩家可以利用這個黑洞進行閃避來躲開敵人的攻擊，黑洞也會吸收敵人的殘骸或是礦石，變成強化自己的力量。遊戲的戰鬥節奏十分快速，雖然不像《黑魂》系列那麼強調格擋、出招，但是仍舊需要你的操作技巧。各關卡之間的BOSS戰，也是這類橫向卷軸動作遊戲不可缺少的，好好運用你的黑洞之力，擊潰BOSS吧！

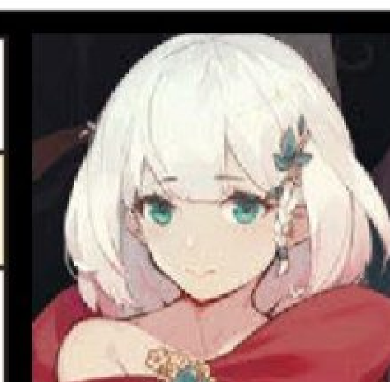




玉言・離光



上市日期	推薦指數	★★★★
Aug. 2	官方網站	https://bit.ly/3qFPC2A
	售價	未定
平台	PC（Steam）	



遊戲下載

推薦原因

遊戲頗有《殺戮尖塔》的味道，畫風也相當別緻，喜歡這類型卡牌策略遊戲的玩家可別錯過囉！

純東方！類《殺戮尖塔》卡牌策略遊戲！

《玉言・離光》是一款東方元素的獨立單機卡牌遊戲，故事創作靈感來自中國良渚文化的瑤山祭壇遺跡，遊戲中玩家扮演一個名為「離光」的少年，因受到父親的影響，自小學習五行術法。不過，在父親奉命修築祭壇之後，竟意外離奇失蹤，此時少年從小配戴在腰際的靈石忽然化身少女托夢給他。遊戲中共有四大玉靈，每種玉靈都各有自成一派的技能，將在遊戲中輔助你探索地圖，每一次進入地圖，系統都會隨機生成地圖，玩家必須解決隨機遭遇的事件，揭開父親的失蹤之謎。

《玉言・離光》受到桌遊《通路》、《卡卡頌》，以及遊戲《月圓之夜》與《殺戮尖塔》等作品的啟發，擁有Roguelike、策略、探索等要素。遊戲中的卡牌戰鬥沒有職業限制，組卡自由度高，卡牌之間經常出現意想不到的combo，玩家可以利用五種屬性卡牌之間的相互反應，構築屬於自己專屬卡組。







我的朋友佩德羅：蕉仇必報



上市日期	推薦指數	★★★★
Aug. 5	官方網站	https://bit.ly/36LS4LK
	售價	免費
平台 手機		



遊戲下載

推薦原因

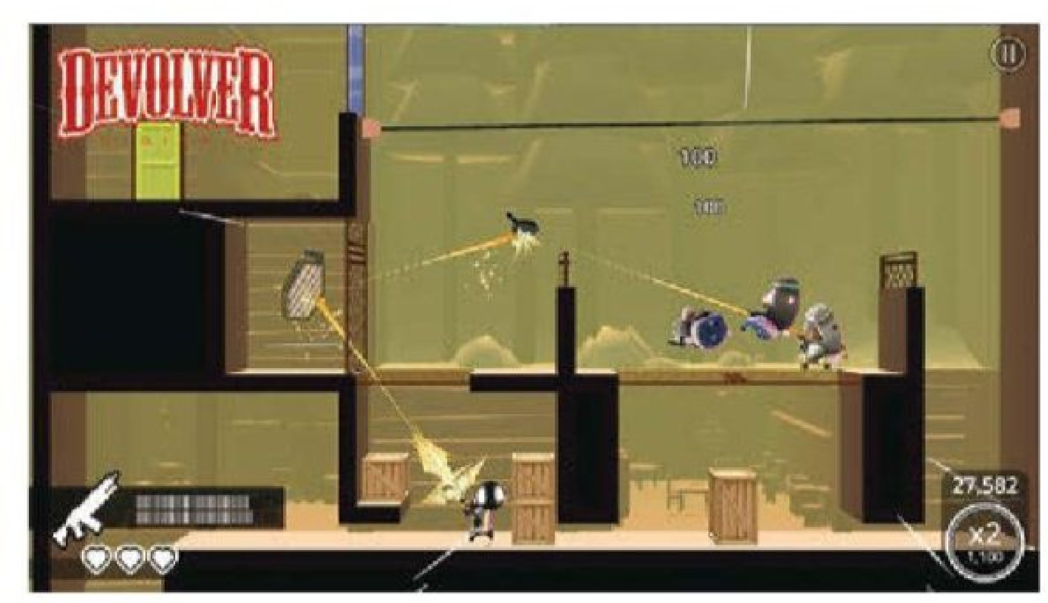
逗趣的角色設定，就像在拍掌中電影一樣精彩刺激！而且，手機版還是完全免費的呢！

知名獨立遊戲即將登上手機雙平台！

知名獨立遊戲發行商Devolver Digital在2019年時，與獨立遊戲開發團隊Deadtoast推出的動作遊戲《我的朋友佩德羅》在推出之後獲得壓倒性好評，近日宣布即將登上手機雙平台推出手遊版《我的朋友佩德羅：蕉仇必報（My Friend Pedro: Ripe for Revenge）》囉！

相信如果你是熟悉這系列的玩家，應該不會對遊戲玩法感到陌生！在遊戲中，玩家可以施展各式各樣的戰術動作，不論是跑步、翻滾或是使用滑板等帥氣姿勢來開火射擊，甚至可以利用平底鍋的子彈反射等等經典設定，另外，前作大家熟悉的慢動作射擊系統也會回來囉！如果對自己的技術有信心，還能在「血流成河（Blood Rush）」模式中測試一下自己的能耐！復仇者香蕉已經熟透了。你要開始大殺四方了嗎？





遊戲王 SEVENS Rush Duel 最強大亂鬥！！



上市日期	推薦指數	★★★★
Aug. 12	官方網站	https://bit.ly/2SG1KE7
	售價	6600日圓
平台 Switch		



遊戲下載

推薦原因

穿插大量動畫場景，所以玩起來與置身動畫中一樣，可惜的是目前尚未確定是否有中文版同步推出。

成為決鬥之王！動畫改編對戰型卡片遊戲！

KONAMI預定本月將在Nintendo Switch平台推出一款以東京電視台頻道群播放中的電視動畫《遊戲王SEVENS》為題材的對戰型卡片遊戲《遊戲王SEVENS Rush Duel 最強大亂鬥！！》。遊戲中將以主角王道遊我所發明出的規則「Rush Duel」為主軸，動畫中出現的角色除遊我之外，其他像是魯克、學人、蘿敏、洛亞、尼爾也都會請動畫原版陣容的聲優錄製語音！目前遊戲中收錄約350種卡片，並會持續進行資料更新依序增加。玩家除了可以進行「地域性連線對戰」面對面進行戰鬥外，也能連上網路進行「網路連線對戰」。





Greak：Memories of Azur



上市日期	推薦指數	★★★★
Aug. 18	官方網站	https://bit.ly/3y9m0Nq
	售價	未定

平台 PC（Steam）



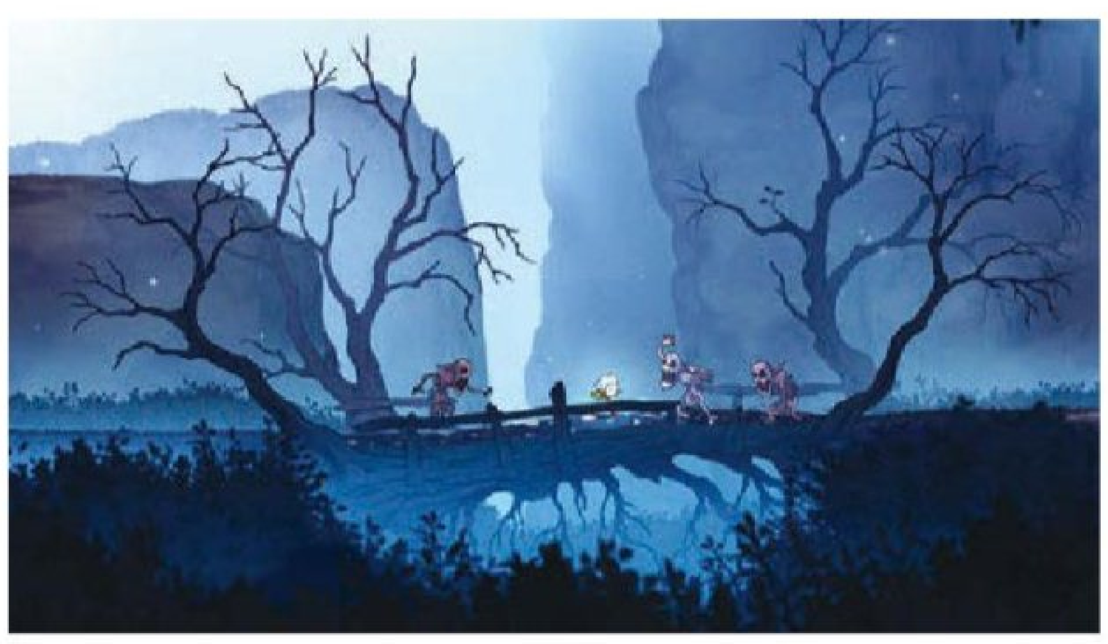
遊戲下載

推薦原因

整體玩法頗有手會版《魔幻三俠》的感覺，在先前釋出的試玩片段也獲得玩家的不少好評。

手足團結合作！共同抵抗外族入侵！

《Greak: Memories of Azur》是一款獨立研發團隊Navegante Entertainment所開發的手繪動畫風格單人橫向冒險卷軸遊戲。遊戲中玩家將扮演身為Courine魔法種族中的遊戲主角Greak，由於Courine遭受敵方勢力Urlag侵略，於是Greak必須找到他的哥哥Raydel與姐姐Adara，並且打造一艘飛船設法逃離Azur大地。遊戲中玩家必須輪流操控這三兄妹，每一個角色都有其擅長的技能與長處，利用他們的專屬能力來在各地收集飛船碎片並渡過重重關卡。





本作運用相當特別的手繪插圖來呈現各種生動多彩的場景，並且透過這些場景與動畫讓玩家沈浸於精彩的劇情當中。另外，遊戲中採用的交響配樂也讓玩家在戰鬥過程中也能一邊享受富有張力且氛圍獨特的曲調。

12分鐘



上市日期	推薦指數	★★★★☆
Aug. 19	官方網站	https://bit.ly/3hqsGA4
	售價	1490元

平台 PC（Steam）、Xbox One



遊戲下載

推薦原因

近期有不少以「時間迴圈」為主軸的遊戲，但從頭到尾固定俯瞰方式進行的相當少見！

12分鐘改變命運！俯視角恐怖解謎遊戲即將推出！

《12分鐘（TWELVE MINUTES）》是一款擁有可操作點擊拖拽介面的即時俯視角恐怖遊戲，故事中玩家扮演一個平凡的上班族，某日回家正打算與妻子共度浪漫晚餐時光，但卻有一名警探闖進你的家，指控你的妻子犯下謀殺罪行，並將你痛擊致死！但此時卻又重回事情發生的12分鐘之前，並且被困進這關鍵的12分鐘時間迴圈之中，唯一解決的方法是運用對於你已知12分鐘後將發生的事進行判斷，改變做法打破迴圈來找到真兇。

本作師法《鬼店（THE SHINING）》如同夢幻一般的張力以及《後窗（REAR WINDOW）》的幽閉恐懼，再運用如《記憶拼圖（MEMENTO）》的碎片化結構結合一體，並請來知名演員James McAvoy、Daisy Ridley以及Willem Dafoe來擔綱配音，是本月相當值得關注的遊戲作品之一。





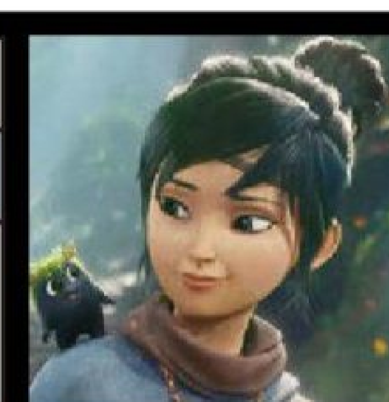





奇納：靈魂之橋



上市日期	推薦指數	★★★★☆
Aug. 24	官方網站	https://bit.ly/2Ubuuoy
	售價	PS：一般版1190元 數位豪華版1490元、PC：20.99美元
平台	PC（EPIC）、PS4／5	



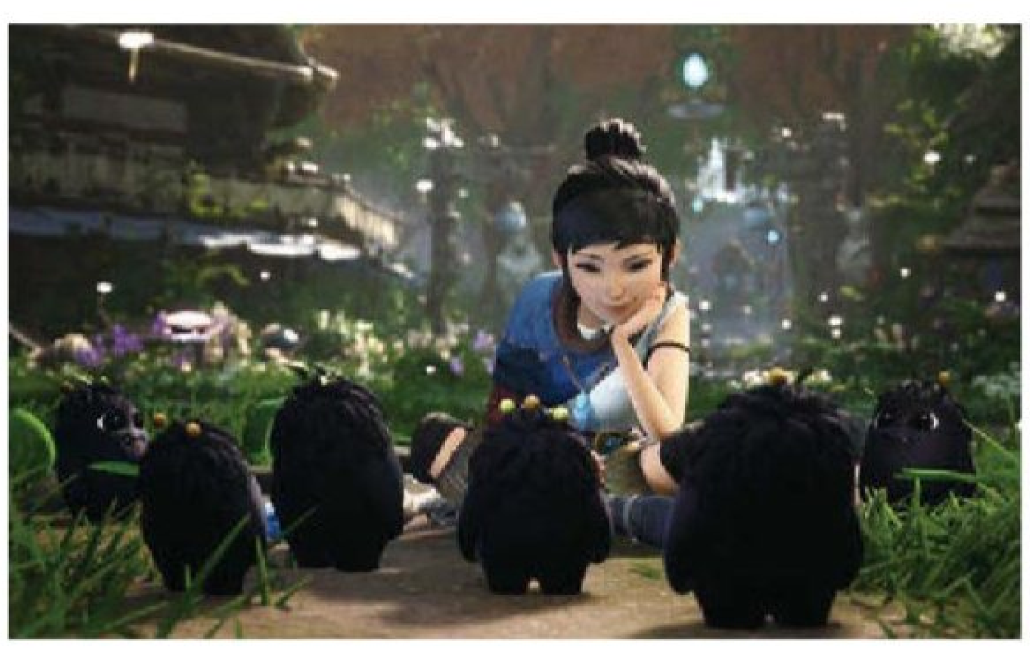
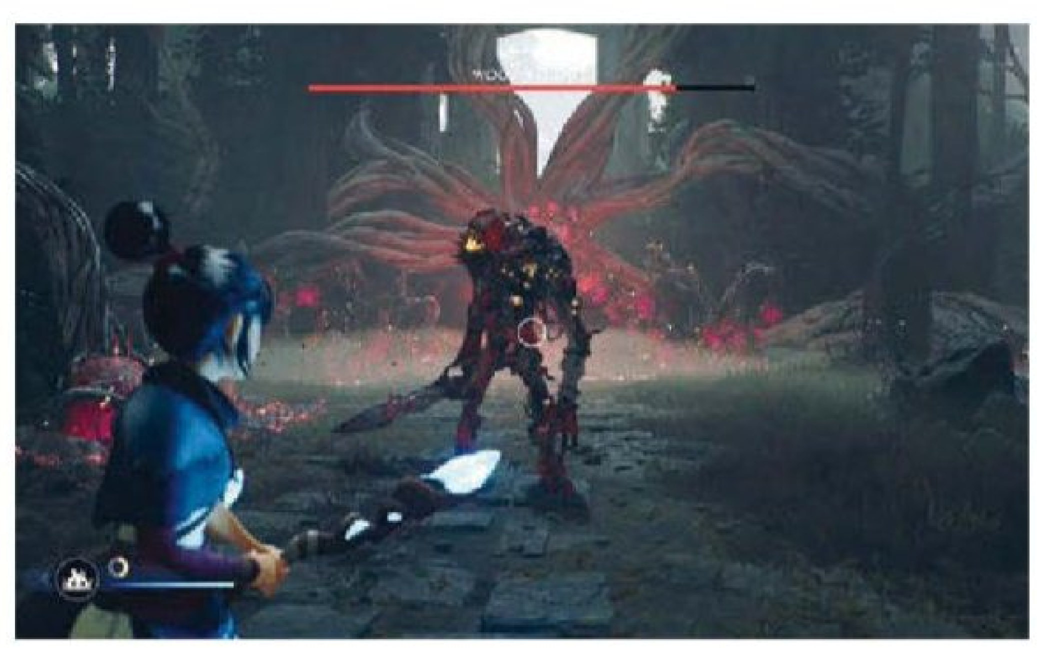
遊戲下載

推薦原因

整個遊戲散發濃厚的東方色彩，且畫風頗有迪士尼人物的感覺，是本月最值得關注的遊戲之一！

溫馨魔幻動作冒險遊戲！與可愛腐靈合作恢復靈性世界均衡！

由Ember Lab開發的《奇納：靈魂之橋》是款故事導向的動作冒險遊戲，故事描述一名年輕的靈魂靈魂嚮導—奇納，來到了一座廢棄村莊尋找聖山神廟。她努力在過度茂密的森林中發掘這個被遺忘的社區，還有它埋藏的祕密。這裡困住了許多遊魂，一種名為「腐靈」的羞怯靈魂四散在森林各處，玩家所扮演的主角奇納，必須尋找並招募腐靈以取得強大的技能、與其他被困在森林中無法離開的腐化遊魂進行戰鬥，透過探索，發現這個受詛咒森林隱藏的祕密，汲取靈魂國度的力量，恢復這個一度壯觀的世界。

異形：戰術小隊



上市日期	推薦指數	★★★★☆
Aug. 24	官方網站	https://bit.ly/3xc7Jzk
	售價	1090元
平台	PC（Steam）、PS4／5、Xbox One、Xbox Series X	



遊戲下載

推薦原因

喜歡經典IP《異形》系列的朋友絕對值得揪好友一同體驗一下殺入異形巢穴的快感！

在異形巢穴中奮戰求生！《異形》系列第三人稱射擊生存新作！

《異形：戰術小隊》（Aliens: Fireteam）是一款以知名IP《異形》為世界觀所開發的第三人稱生存射擊遊戲，玩家將其他兩名玩家或A 隊友組成三人精銳部隊，共同面對持續來襲的可怕異形，以及韋蘭—尤坦尼公司的仿生人部隊。

本作是以《異形》為世界觀，玩家扮演在原版《異形》三部曲23年後駐紮於美洲聯邦太空軍奮進號上的殖民地特戰隊。遊戲中包含槍手、爆破手、技術員、醫生和偵察員等5種具有特殊能力和角色技能的職業，同時將有超過20種包括從抱面體到禁衛軍等11種不同的異形，從大門、通風口、天花板等各個角落蜂擁而至，玩家必須利用30多種武器、70種配件來提高武裝能力，以豐富的裝備奮力殲滅異形威脅。創新的特長面板可修改和提升你的能力，而獨特的挑戰卡系統則能改變各個作戰任務的進攻方法，每次遊玩都能體驗新的遊戲方式。才能戰勝這些兇猛的外星生物。



腦航員2

上市日期 Aug. 25	推薦指數	★★★★☆	
	官方網站	https://bit.ly/2SD60UI	
	售價	849元	



遊戲下載

平台 PC（Steam／XGP）、PS4、Xbox One、Xbox Series X



推薦原因

這個前作擁有高評價的遊戲，本次在上市首日就可在Xbox Game Pass上免費遊玩囉！

潛入腦中來場大冒險！電影風格好評遊戲續作即將登場！

《腦航員》是2005年發行的一款平台冒險遊戲。故事描述一位名為Razputin Aquato（簡稱Raz）的少年是一個雜技演員，因為天賦異稟加入了一名為「Psychonauts」的國際特異間諜組織，也就是一些具有超能力的戰士組成的精英組織。雖然首作因為人設過於古怪，畫風也相當奇特的關係，當時並非多多數人關注的作品，不過遊戲憑藉豐富的內涵獲得相當不錯的評價。本月即將推出續作，在畫面設計上，增添更多更有電影風格般的劇情故事。

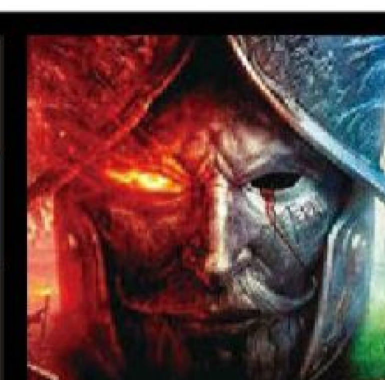
延續前一代，在《腦航員2》中Raz繼續運用能力潛入每個角色的腦袋，打敗他們內心的惡魔，解開隱藏記憶，釋放情感負擔，玩家們可以在豐富多元、富挑戰性和快樂的平台體驗空中雜技跳躍，攀爬繩索和高空鞦韆的趣味，另外利用Raz的特異能力可以進行像是爆破、燃燒和懸浮物體等一般人作不到的事情，甚至放慢時間以解開環境中的謎題。





New World

上市日期 Aug. 31	推薦指數	★★★★	
	官方網站	https://bit.ly/3jL55wT	
	售價	一般版999元、豪華版1290元	



遊戲下載

平台 PC（Steam、Xbox Game Pass）、Xbox One、Xbox Series X



推薦原因

畫面相當精緻，雖然上個月的封測發現一些瑕疵，但依舊非常值得關注。

延期多次終於即將上市！Amazon工作室最新大型MMO新作！

《New World》是Amazon工作室計畫多年即將推出的一款大型MMO角色扮演遊戲，遊戲是以1600年代中期的美洲大陸與虛擬歷史為背景，描述一群遊玩家扮演的殖民者踏上殖民之路，前往一個名為Aeternum的島嶼進行冒險，並且需與當地原住民展開攻防戰。

遊戲結合建設所需的狩獵、製作生產系統等玩法、探索地下城、PVP以及大型攻城戰等多重玩法，在目前公開的畫面可以看到高畫質感的場景相當精緻，相信許多玩家都會為之驚豔！比較可惜的是目前公布的遊戲資訊顯示遊戲並不支援中文語系。本作雖延期多次，且因為殖民議題引來不小爭議，加上上個月的測試活動發生部分瑕疵損毀硬體的事件，不過依舊在各直播平台獲得不少關注，喜歡開放世界玩法又不排斥全英文與戲界面的朋友可以玩玩看囉！





撰文：編輯部　文編：Maya　美編：Kiwi



本期最大咖

MIR4

傳奇4

官方網站



全球共鬥 實力爭霸！

跨平台MMORPG手遊大作《傳奇4》的遊戲世界觀延續韓國經典線上遊戲《傳奇Online》，描述原作500年之後的故事，以具有龍之力量的「芊菲公主」為故事核心，引領玩家們加入傳奇大陸兩大王國的戰亂之中，演繹全新的劇情，體驗磅礡的世界觀、不同人物之間的分歧與意想不到的發展。本期我們將先簡單介紹一下最初登場的四大職業特色，以及遊戲的特色讓大家有更深一步的認識。



六大必玩特色

在韓國釜山舉辦的電玩展「G-STAR 2020」上吸引眾多玩家目光的經典線上遊戲《傳奇4》，預計在八月底就要和台灣玩家見面囉！到底在韓國測試期間獲得將近八成滿意度的遊戲，有什麼獨特的系統玩法與魅力呢？快跟筆者一起來瞧瞧《傳奇4》獨家特色吧！



不可不玩特色1 正宗續作　再戰傳奇

《傳奇4》為2000年上市之線上遊戲《傳奇》的正統續作，遊戲以武俠世界觀為背景，採用龐大的3D開放式世界做為地圖，並提供玩家間進行對戰（PVP）、攻城戰等遊玩內容。


這個傳奇大陸的未來會是如何，全由玩家決定。

既然做為經典遊戲《傳奇》的續作，在世界觀的設定上自然是延續前作的設定。本作的背景是以前作500年後的世界做為舞台，玩家可以在這片奇幻大陸上，展開全新的冒險之旅。

在這裡，你的傳奇由你創造，不論是行俠仗義、快意江湖，或者是過著半退隱的生活體驗歲月美好，甚至是翻滾於風雲之中，攪動山河變色，成就一番霸業，都是掀開傳奇人生的一頁的起始點。


《傳奇4》的整體故事是延續著前作來進行。



不可不玩特色2 東方美學　視聽極致饗宴

《傳奇4》強調將以東方美學的方式來描繪人物的動作，讓玩家從指尖到身體都可感覺東方武術特有的飄逸與優雅的魅力，結合韓系遊戲的動作美學，碰撞出華麗又暢快的打擊感，還有靈動颯爽的輕功讓你體驗宛如空間跳躍的速度感。

遊戲本身的動畫效果更是一等一，不論是開場動畫或是過場動畫，都具有大螢幕的水準，讓玩家在遊戲過程中，也有欣賞電影的聲光效果。筆者所試玩的遊戲版本中，不論是動畫或是角色進行任務時的對話，都有韓國專業聲優進行口白配製，讓玩家更有身歷其境的感受。



遊戲中的捏臉系統，可以進行的設定選項十分細緻。



捏出一張獨一無二的臉，然後開始進行你的江湖冒險吧！

除了場景美輪美奐之外，玩家在創建人物時的捏臉系統，其細膩程度真的是讓人嘆為觀止，不只是臉的輪廓，就連眼、耳、鼻、眉、嘴，通通都可以進行相當細緻的調整，保證每個玩家所創造出來的角色都是獨一無二，行走江湖絕不會和別人撞臉。

本期最大咖

不可不玩特色3 四大職業　共組門派

《傳奇4》目前開放四大職業，分別是戰士、法師、道士以及武士，每個職業都有其專屬技能和特色，在戰場上也有其定位，不論玩家選擇哪個職業，保證在這片大陸之上，都會有可以一展身手的機會。

玩家在行走江湖時，難免會希望可以和志同道合的夥伴一起行動，這時候門派的重要性便突顯出來啦！《傳奇4》的門派如同其他遊戲中的公會系統，玩家除了可以找尋合適的門派加入，也可以自己成為掌門創建門派。開啟門派系統之後，首要的便是門派技能，每個門派都可以依照組織發展而升級不同的門派技能，這也是整個門派系統當中最為核心的項目。



目前台版將先開放4大職業讓玩家選擇。

門派技能的提升，是必須全體成員共同努力才行，技能種類繁多，包括加強門派基本功能，可以提升門派成員功力的「秘傳神功」，或是讓門派在戰役上擁有特殊加成的「戰爭秘技」，依照門派技能發展路線，也決定了這個門派是屬於何種性質。

俗話說：「人在江湖飄哪有不挨刀」，如果被外人欺負時，甚至可以向門派請求幫助，此時掌門便可以下達刺殺令，偕同全門派成員共同討伐，或是結盟友好勢力向敵對門派宣戰，但如此一來，小小的個人紛爭，便有可能衍生為江湖大事囉！除了門派之間的PK戰之外，門派內部也有許多活動副本，像是50人大規模突襲戰「門派遠征」，以及搶佔獨特資源的「秘谷占領戰」，甚至是決定誰才是這片土地之王的「比奇／沙巴克攻城戰」，這一切的源頭，都從你踏入江湖的第一刻，便默默牽動著整體情勢變化。



玩家10級之後，就可以選擇喜歡的門派加入囉！

不可不玩特色4 驚天動地30秒

玩家在《傳奇4》之中，除了可以培養自身實力，和朋友組成門派行走江湖，遊戲中還有許多既特別又有趣的副本可挑戰體驗！像是玩家們可以組隊挑戰沃瑪教主，除了感受到眾人團結打王的過程刺激感之外，在成功推倒沃瑪教主時，他將會掉落寶箱，寶箱裡頭當然是稀世裝備寶物啦！

團隊可以協議哪位玩家才是這個寶箱的主人，決定之後將會是整個行動最關鍵的30秒！因為在寶箱開啟時，同時系統也會發佈全頻消息，此時得知訊息的其他團隊，就會前來掠奪寶箱，一旦被其他團隊搶走，寶箱主人也就換人囉！守住這30秒，才能成就偉大霸業。



遊戲內建許多表情包，方便大家聊天、社群互動的時候使用。



師父，你這招我好像在哪裡看過呀！

說到寶箱，我們就不能不提到《傳奇4》很特別的一項交易機制－禁亂商權。我們不論是自己打怪或是團隊進行副本活動，都有機會得到好寶、資源、材料，這時候如果自己用不到的道具，便可以透過交易所進行買賣，而交易所被稱為「禁亂商權」的AI機制所保護，這是為了防止製造市場紛亂，同時避免不正常交易，如果被「禁亂商權」判斷是惡意交易行為，將會立即刪除並封鎖違規帳號，確保每個英雄的權益。

不可不玩特色5 精靈相伴　共闖江湖


我們一進入遊戲，就會遇到小青龍浩龍了。


小青龍浩龍會帶領玩家認識這個世界，以及引導進行主線任務。

碩大的江湖一個人行走難免寂寞，雖然我們可以選擇門派加入，但門派成員終究不會整天陪伴在自己身邊，這時候如果有個特別的存在能相伴左右，在玩家戰鬥的時候可以陪伴戰鬥，在玩家無聊的時候可以耍寶解悶，那該有多好呢？

在傳奇大陸上，有一個人類無法踩及的神秘之地－精靈村，在這裡，我們將可以遇見各種精靈，像是千年狐狸陽陽、暗魂天魔窮奇，包括我們一進入遊戲時就遇到的小青龍浩龍，都是精靈村的成員喔！這些精靈除了一開始做為玩家的引導教師之外，之後還會成為玩家的夥伴，陪伴在玩家的身邊。

小精靈們擁有各種技能，可以幫助玩家成長及協同戰鬥，玩家也可以從獲得的精靈當中，挑選五位精靈進行部隊編組，冒險過程中所得到的封印箱，將其分解之後獲得的寶物，可以幫助精靈的力量更加強大。比較特別的是，精靈除了會陪伴玩家之外，同時也守護著精靈村的神秘建築，而玩家則是可以透過達成偉業來升級建築，如此一來就能獲得對戰鬥有幫助的能力或是各種經濟成面的加成與優惠！玩家們～不要再等啦！這些傳奇大陸上的可愛小精靈，正在等著與你一同共闖江湖呀！

不可不玩特色6 奪城、封王、號令天下



《傳奇4》除了能讓玩家快意江湖之外，也能成就玩家的一番霸業喔！遊戲裡特有的「比奇攻城戰」，每四週進行一次，各陣營除了50名門派成員，還可號召結盟門派成員助陣，最多能有150名參與攻城戰。一旦成功佔領比奇城，便成為整個傳奇大陸上擁有絕對權力的唯一王者－國王！

比奇城是整個傳奇大陸的經濟中心，同時也是絕對權力的支柱，而國王人選，更是萬中選一，可想而知屆時的攻城戰絕對是相當激烈的。想要參與攻城戰，首先門派的技能「防禦隊形」必須達到1等以上，同時需要以戰爭鑄幣參與攻城競拍及投標。


《傳奇4》的戰鬥聲光效果，武學特技十分華麗。

最要緊的是在攻城戰之前，參戰門派必須要趕快進行傭兵募集與外交，只要門派擁有技能「緊急動員」，就可以臨時增加最多50名門派成員，善用這個技能，就能重金禮聘大陸上最強大的戰爭傭兵了。

成功攻佔比奇城、成為國王之後，便可以在比奇城倉庫，獲得金幣跟黑鐵這兩項財貨的收入，而且國王還能夠賜給門派成員官職、稱號以及各種增益效果。當然，也可以使特定人物成為通緝犯，除此之外門派商店內也會有各種專屬道具。可以說，攻城成功之後，所享受擁有的是至高無上的權力以及高人一等的榮耀感與龐大的經濟體。在這麼大的誘因之下，下一位成為這片大陸主人的人及門派，將會是誰呢？


耶～取得第一隻精靈囉！

本期最大咖 四大職業技能搶先看！

目前遊戲中已開放的共有戰士、法師、道士、武士四大職業讓玩家可以自由選擇，搭配豐富的自由經濟與戰鬥冒險，展開全新的《傳奇》線上冒險旅程！每種職業都有獨一無二的特色，並各自擁有13大技能，以下我們先來認識一下這四大職業的相關特色。（註：以下資訊以遊戲正式上線版本為主）

戰士



使用武器	大刀
性　　別	男

輕輕揮動千斤大刀即可粉碎敵人的剛毅鬥士，擁有堅硬的鎧甲和不屈的意志，在任何時候都能率領隊伍衝鋒陷陣。戰士是《傳奇》系列中最具代表性的人物，主要以強大的防禦能力來制服敵人。擁有揮舞巨劍的的技能，可用氣功一舉吞噬周圍的敵人。

武功大絕

招式名稱｜焰火訣

說明 以猛烈陽剛之氣形成三昧真火，將其注入刀內，僅憑一擊便可釋放所有力量，將周圍一切夷為平地的戰士必殺技。



其他招式

招式名稱｜空破斬

說明 似切割空間般快速揮刀，利用產生的鋒利劍氣波動向前方施展直線攻擊的刀法。

招式名稱｜反擊斬

說明 擺出完美的防禦姿勢後，擋下敵人的所有攻擊，伺機一刀逆轉局勢的武功。

招式名稱｜一刀兩斷

說明 最簡單的招式動作，從上而下砍伐，但任何擋道的東西都會以毀滅的力量穿透。

招式名稱｜捕鍊掌

說明 向周圍多名敵人甩出鎖鏈，制伏後一併拖拽至身前的神妙捕獲術。

招式名稱｜鐵山靠

說明 近戰格鬥術鐵山靠，加上戰士的強力外功與鎧甲之重，即可形成如撞擊巨型岩石般的衝擊效果。

招式名稱｜半月刀法

說明 水平揮刀，形成大半月形狀的劍氣，與劍氣融為一體後突破敵人的刀法。

招式名稱｜大地崩裂

說明 跳躍至空中後，向目標地點施展猛烈攻擊時，其強有力的摧毀力就如同地震一般。

招式名稱｜逆血大法

說明 使體內的經脈瞬間逆流，將平時無法發揮的潛能全部爆發出來的禁忌武功。

招式名稱｜狂風斬

說明 瘋狂揮刀，加速旋轉，在周圍形成任何事物都無法阻擋的刀氣狂風。

招式名稱｜野蠻衝鋒

說明 風暴般的衝刺開始時，敵人就會被鎖鏈纏住並被戰士拖行。

招式名稱｜獅吼功

說明 從丹田凝聚深厚內功後吐息，連運氣之聲也能成為撼動天地的武器。

招式名稱｜金剛不動

說明 在身體表面形成螺旋狀渦流，抵擋各種威脅，是一種能保護自身的護身強技。

法師



武功大絕

招式名稱｜龍捲風

說明 召喚巨龍飛天時形成龍捲風般的強力旋風，向前方發射的法師必殺技。



其他招式

招式名稱｜火球術

說明 將熾熱之火的能量凝聚成小球向敵人發射的技法，擊中目標時會引起大爆炸。

招式名稱｜雷刃掌

說明 在手掌中凝聚雷電之氣並射向敵人的法術。周圍的敵人將依次觸電。

招式名稱｜寒冰掌

說明 發射冰封刺骨的寒氣團，使敵人行動變遲緩的法術。

招式名稱｜火焰風

說明 利用火焰法術瞬間膨脹空氣，形成熱風暴，將周圍敵人擊飛至遠處。

招式名稱｜黑風術

說明 利用法術扭曲空間，形成通往亞空間的風隙後，生成無法逃脫的狂風漩渦。

招式名稱｜暗魂擊

說明 引爆暗黑之氣，對靈魂進行攻擊的法術。雖是邪魔歪道的武功，但威力卻異常驚人。

招式名稱｜雷電術

說明 借助神話中用雷擊攻擊敵人的遠古龍神之氣，在敵人上方劈下多道強力落雷。

招式名稱｜地獄火

說明 凝聚並噴射煉獄之河的烈火，將敵人依次燒死的猛烈火焰系法術。

招式名稱｜魔法盾

說明 透過製造吸收所有攻擊的盾牌來保護自己的技術，但本身需承受魔力的損失

招式名稱｜朱雀真氣

說明 借助象徵法師守護神朱雀的庇護，迸發真氣，將法術威力最大化。

招式名稱｜冰雪風

說明 召喚極地的猛烈暴風雪，凍結一切存在的終極寒冰系法術。

招式名稱｜結冰

說明 將寒氣環繞全身來抵擋所有攻擊，且此時進行攻擊的敵人反而會被冰盾凍結。

使用武器	法杖
性　　別	女

利用元素之力摧毀敵人的法師，雖然獨自作戰時也很強大，但若受到同伴的保護則能發揮更為巨大的威力。她的特點是能夠自由地處理火和冰，不僅如此，可運用火、冰、風、雷等各種元素技能來保護自己，並給予大範圍傷害和異常狀態的技能。





本期最大咖

道士



使用武器	長劍
性　　別	女

鑽研劍法與道術且愛好行善的求道者，可使用神聖的恢復法術突破一切難關。她不僅可以保護自己和盟友的生命，還可以擔任復活死者的治療師。

武功大絕

招式名稱｜一陽指

說明 將神力凝聚在指尖後展開。它的形狀像一根光矛，可以穿透所有擋路的敵人。



其他招式

招式名稱｜月影波

說明 彷彿月光灑在地面，利用蘊含陰氣的掌力，發出波濤般攻擊的道士掌法武功。

招式名稱｜日光劍法

說明 注入法力，利用如烈日般耀眼的劍眩惑敵人，後進行急速攻擊的神妙劍法。

招式名稱｜月影玉

說明 道士創造的月光珠，如同牽引海水的滿月引力，牢牢抓住並擊垮敵人。

招式名稱｜御劍雨

說明 將分裂的劍氣幻影，如同雨點般射向敵人的攻擊劍法。雖是幻影，但它所具有的摧毀力卻是貨真價實的。

招式名稱｜治癒術

說明 利用神聖光明之氣治療傷處的道術。可以為自己與附近的同伴進行恢復。

招式名稱｜御劍術

說明 形成無數發如同錐子般鋒利的劍氣箭矢後，向前方發射的上乘劍術境界。

招式名稱｜大地援護

說明 召喚堅毅的大地之氣，保護同伴不受物理傷害，並增強體能的道術。

招式名稱｜太極拳

說明 利用太極迴圈形成真空領域，將周圍敵人牽引至該區域並擊垮的道士拳法。

招式名稱｜起爆符

說明 從道士指尖飛出一張薄薄的符咒，一旦觸碰到敵人，就會引發連岩石都能擊碎的大爆炸。

招式名稱｜飛燕斬

說明 連續發射鋒利劍氣圓盤的劍法。一旦命中，劍氣將入侵敵人體內，並進行摧毀。

招式名稱｜幽靈盾

說明 大幅提升抵抗法術的能力，鼓起勇氣，與邪惡的存在戰鬥。

招式名稱｜大治癒術

說明 消耗所有專注力，一舉治療所有傷處的終極治癒術。修煉至一定境界時，可使亡者起死回生。



武士



使用武器	長槍
性　　別	男

揮舞長槍制伏四周的戰場暴君。利用攻守一體的各種招式來擾亂敵方陣營，一旦確定目標，必定追殺到底。武士在系列中唯有在《傳奇4》中首次出現，能利用長槍反覆集中前方敵人，並可迅速衝向遠方的敵人，然後再次向後方拋擲等技巧。

武功大絕

招式名稱｜破天一閃

說明 以逆天之勢，釋放強有力的陽剛之氣，擊潰前方所有一切的武士必殺技。

其他招式

招式名稱｜追風閃

說明 使用槍桿而非槍刃來攻擊敵人虛弱之處的變形槍法。可利用又快又準確的攻擊摧毀經脈。

招式名稱｜偃月擊

說明 利用力量與氣勢兼備的揮擊，向前方進行連擊，將擋路的所有敵人全都擊倒。

招式名稱｜無上腳

說明 短距離突進後劈擊敵人，退後時再次進行攻擊的武士腳法武功。

招式名稱｜翻身擊

說明 猛擊地面撼動大地，對失去重心的敵人再次發動暴擊的武功。

招式名稱｜八方風雨

說明 如暴風般揮槍的槍法，能夠像暴風掃落葉般擊垮周圍的敵人。

招式名稱｜神龍擺尾

說明 將神龍擺尾之勢形象化的武功，將迴轉力最大化，對目標進行強烈的打擊。

招式名稱｜蒼龍出海

說明 再現了巨龍破海飛天釋放雷擊之象的槍法。能利用多發劍氣摧毀前方一定範圍。

招式名稱｜霸王擊

說明 在空中旋轉全身，獲得強勁氣勢擊打地面，破壞一切的霸王一擊。





招式名稱｜風山壁

說明 旋轉手中的槍，形成風牆來阻擋攻擊。達到窮極之境後，還能形成風之防護罩。

招式名稱｜御氣飛槍

說明 以逆天之勢，釋放強有力的陽剛之氣，擊潰前方所有一切的武士必殺技。

招式名稱｜吸星訣

說明 源於副作用極大的吸星大法，提取精華創成的氣功術。能夠吸走敵人的生命值。

招式名稱｜鷹爪擊

說明 快速衝向遠處的敵人並用長矛刺向敵人，再利用長矛的彈性將敵人拋向身後。



撰文：釋儒玄　文編：葉森　美編：miko





本期最大咖



野境重生

官方粉絲團

《野境重生》是一款隨身流的狩獵遊戲，主要目的是到各地挑戰各式各樣不同的怪獸，在玩家沒有在線上的時後，還可以讓伙伴在線上掛機，為玩家帶來豐富的材料與物品，是一款集休閒、放置、養成、冒險、挑戰為一體的狩獵遊戲。

特色玩法介紹

在《野境重生》這款遊戲中，玩家扮演的是捕獸者的角色，遊歷在世界上各個霍特爾的村落，接受各種討伐任務，挑戰各色各樣的巨大怪獸。此外在遊戲中還能召募及培養不同的霍特爾，使玩家獲得各種被動效果及主動戰技。靠著各式各樣的素材不斷地強化自己的裝備及道具，逐漸向更高難度的任務挑戰。

遊戲背景


危險的外星球與巨大生物

遊戲的故事背景發生在未來，因為地球環境的破壞與資源枯竭，為了延續生命，人類來到了一顆尚未探索完成的殖民星球『特魯斯』。然而這顆星球在不明因素的影響下，太空船及其它高科技機器全部無法運作，同時星球上棲息著巨大殘暴的未知生物，人類的存續受到極為嚴峻的考驗。萬幸的是，星球上的原住民『霍特爾』非常友好，與人類攜手並肩作戰並排除巨大怪獸的威脅。同時人類利用星球上一種名為『亞雷斯石』的資源，打造出各種武器，能夠對未知生物造成傷害，為此專門狩獵怪獸的怪獸捕獸者就此誕生。

無雙連擊 超爽快動作打擊

首曝光！狩獵寶典讓你一次上手
超爆擊！六大類武器特色分析

隨身打怪超即時

這款遊戲最基本的玩法就是『打怪獸』，玩家可以隨時隨地挑戰巨大怪獸，獵取不同怪獸的皮毛、骨肉、爪牙、尾巴、鱗羽…。然後在工匠精湛鍛造、烹飪、鍊金(化學)技術下，將這些來自怪獸的生物材料製作成各項各種的武器、裝備與消耗性狩獵道具，使玩家能夠挑戰更加強大的怪獸。

百種武器變化多端

在挑戰怪獸的過程中，有各式各樣的武器供玩家選擇。每一名怪獸捕獸者都是擅長使用武器作戰的高手，可以隨時切換不同的武器，利用各種武器的特性、戰術及戰技，對不同的怪獸進行狩獵。此外玩家也可以專精於一項武器，磨練出更強大的操作及戰鬥技巧。

各種怪獸各具特色

當然狩獵怪獸並沒有想像中那麼簡單，沒辦法與怪獸一人砍一刀，也不是純粹躲大招的木樁砍怪玩法。每種怪獸都有不同的行動模式，在AI控制下，怪獸不同部位受到攻擊時，會產生不同的反應，天上飛的、地上爬的、頭大的、有爪牙的、多手的、有翅膀的、有尾巴的、火屬性、木屬性、冰屬性…所有怪獸的戰鬥及應對方式各不相同，而且怪物還有一定的隨機性(隨機行動)，非常具有挑戰性。玩家需要隨時注意怪獸的動態來進行格檔及閃避，並利用屬性的針對、弱化的技能、異常的狀態，對怪獸進行削弱，在發現怪獸的弱點時，利用連擊COMBO一舉將怪獸擊倒。此外還可以攻擊怪獸不同的部位來獲得更多的戰利品，使每次狩獵都成為一場全新的挑戰。



挑戰不同的怪獸



與夥伴一起戰鬥



召募夥伴及養成

四人共鬥巧妙配合

除了單人狩獵以外，玩家還可以隨時呼朋引伴進行多人連線，召集四名隊友共同討伐巨大怪獸。利用多種武器的優點以及戰友的輔助，能加快狩獵的效率，達成不可思議的狩獵成果。

召募及養成

人類與原住民『霍特爾』都有身經百戰、實力強大的遊俠。玩家可以在酒館中召募到這些人類及霍特爾的精英，陪伴玩家進行冒險並在戰鬥中協助玩家進行戰鬥，此外這些夥伴還能接受額外的任務或是野外自動掛機，幫助玩家獲得更多的素材及各式各樣的資源。

狩獵寶典

經由上面的介紹後，相信大家已經對《野境重生》這款遊戲已經有一定的概念了，那麼接下來就要教玩家這款遊戲要怎麼玩，角色要怎麼變強，並且分析各種武器的特色、優勢與實戰運用。

玩法教學

《野境重生》是一款操作性極強的狩獵類動作遊戲，玩家的操作手法占狩獵70%以上的重要性，所以首先要教大家這款遊戲的戰鬥操作介面。

移動與視角

在遊戲畫面左側任意空白的地方長按一個方向，角色就會往指定的方向進行移動，長按二秒後角色會變成跑動。在畫面中央位置滑動可以改變角色的視角，讓玩家對狩獵的地形及環境進行觀察。



攻擊鍵



普通攻擊

遊戲右下角圓盤則是戰鬥控制鍵，最中央兩把劍的位置是使用武器的普通攻擊，每種武器的普通攻擊都不一樣，不僅是戰鬥模式，包括攻擊速度、攻擊距離，都不一樣。當角色被怪獸攻擊擊倒時，快速連按普通攻擊鍵，可以讓角色快速翻身。

填彈



當玩家使用『重型獵槍』時，會獲得「填彈」技能，「填彈」可補充普通攻擊的子彈數量。此外，填彈的動作在狩獵中算是神技，因為在受到攻擊的瞬間進行填彈的動作，角色會向後翻滾，並閃過該次攻擊，同時還會獲得子彈強化時間，期間內重型獵槍的攻擊威力會大幅度提升。

戰技



戰鬥圓盤的左上角小圓型是該武器狀態下可使用的戰技，每一種武器，能使用的戰技都不一樣，當武器在戰鬥中改變狀態(覺醒)，戰技有可能會隨之產生變化，覺醒的戰技僅在該覺醒狀態下可使用，當武器覺醒時間耗盡，覺醒戰技會變回原始狀態或消失。每次使用戰技，不同武器會有不同的消耗，有武器的是子彈、有的武器是精力，有的武器是體力或冷卻時間，當戰技亮起，表示處於可使用狀態，當戰技暗下表示處於不可使用狀態，不使用戰技時不會有任何消耗。各武器戰技具體後續說明。

格檔



當玩家使用的武器為『劍極盾』時，會獲得「盾牌格檔」的技能，格檔好用的地方是它能格檔掉怪獸絕大多數的攻擊及連續攻擊，長按格檔鍵能夠持續使用盾牌，直到玩家放開格檔技能，或是精力消耗完畢。使用格檔的動作時角色會持續消耗精力，放下格檔才會恢復精力，格檔雖然強大但也不能說是完全無敵，因為怪獸部份的攻擊方式仍舊無法利用格檔抵掉，比如:怪獸跳起來利用體型重壓，角色會被怪物擊倒並受傷，此時仍要配合閃避才能躲開。

閃避



戰鬥圓盤的右外側分為上、下二部份，右下角外側的部份為『閃避』動作。閃避可以快速往指定的方向翻滾，不指定的情況下會往前方翻滾，閃避動作沒有冷卻時間，但需要消耗精力，精力在戰鬥中會自動恢復，亦可喝精力藥水瞬間補滿。玩家可以利用閃避來躲過怪獸的攻擊範圍，不過閃避的方向需要玩家自行判斷。假如玩家閃避翻滾後，角色仍處於怪獸攻擊的範圍內，那麼角色依然會受到該次攻擊的傷害。此外，閃避有可能無法躲過怪獸的持續性及連續性的攻擊，因為每當怪獸使用持續性或連續性攻擊時，每一次攻擊都會改變攻擊的位置及方向，使攻擊的範圍大幅度增加。但可以用「格檔」或「填彈」或道具「繩索」躲掉。

武器覺醒



戰鬥圓盤內右上角的部份，是武器覺醒能量。部份武器在攻擊敵人後能夠獲得能量，當武器能量達2/3以上，按下去可以讓武器覺醒，武器覺醒後能使用武器獨特的覺醒技，但武器覺醒的過程中會持續消耗覺醒能量，當覺醒能量消耗完畢，武器又會恢復原始狀態，可以重新累積覺醒能量。

戰鬥注意事項

武器的操作方式可以在各村莊的訓練場中進行練習，玩家不單是要熟悉武器技能的按鍵位置，最好還要一併掌握武器的攻擊距離、技能及普攻連擊的使用方式、攻擊後角色移動距離及停頓時間，以免在辨斷出怪物即將攻擊時，角色陷入動作僵直無法及時閃避並脫離怪物的攻擊範圍。其次要注意的一點是，獵人的血量及傷害完全無法與大怪獸相比，大多數情況下砍死大怪獸要砍近百下，而獵人被怪獸打四、五下就躺了，就狩獵而言玩家的容錯率不高，盡量不要無謂的戀戰，要利用負面效果、地形環境(卡怪)、屬性克制、戰場植物(buff)，來形成有利的戰鬥環境，並在怪獸動作後陷入僵直時，再以連擊技瞬間爆發輸出，卡怪、閃招、一套爆發，才是狩獵遊戲的要點。簡單來講，就是動作遊戲很吃操作技術。

最後，戰鬥介面正下方的三個圓型圖案是消耗性道具，從左至右分別是精力瓶、血量瓶及繩索，精力瓶能瞬間補充精力，血量拼能瞬間補充角色的血量，繩索則是能瞬間往指定的方向移動，亦可用來追逐怪獸的逃逸，沒看錯，怪獸血量低的時後還會逃跑，把繩索投向怪獸的身上，可以勾住怪獸，移動到怪獸的身上攻擊。把繩索投向地面，可以瞬間跳躍一大段距離，比翻滾的閃避效果更強。三種消耗性道具都可以在道具店購買，同時可以添加素材，製作出容量更大的藥水瓶、附帶各種負面效果的繩索。這三種消耗性道具都非常強力，並且可以大幅提高玩家狩獵的容錯率。唯一的限制是，每次狩獵只能各帶攜帶數量3個，相同類型的道具只能選擇一種。掌握消耗道具的使用時機，將會使狩獵怪獸變得更加容易。

村莊介面及遊戲功能

再來是遊戲中各村莊的重要功能、商店及介面，下面將為玩家作詳細的介紹。

任務

任務委託所是遊戲中最重要的功能之一，廣泛分佈在世界地圖上每個區域的村莊中。它的功能主要有三種，分別是「劇情任務」、「自由任務」及「多人任務」。「劇情任務」是遊戲的主線任務，會依照遊戲進度，每個地區輪流出現新的事件，完成後會開放新的「自由任務」供玩家自由挑戰。隨著「劇情任務」的進度增加，玩家可以狩獵的怪獸種類與數量也會變多，讓玩家能挑戰更多的頭目，打到更多、更稀有的生物材料。


任務委託所

打鐵舖

打鐵舖是各村莊中重要的建築物之一，玩家可以在裡面「製作」、「強化」、「升級」及「分解」裝備。裝備「一般製作」的玩法有點類似「大航海時代」或「艦娘」系列的「造船」。玩家依照武器圖紙的配方投入一定數量的材料，然後鐵匠會「隨機」製作出N~SSR品質的裝備，玩家可以多放，也可以少放材料，最後同樣也是隨機出現N~SSR品質的裝備，當然有人認為按照配方打造的機率較高，有人認為多點材料打造出高品質的機率更高，只不過製作出什麼裝備完全看臉。另外還有一個叫作「委託製作」的選項，玩家投入固定的BOSS生物材料，然後必定造出隨機的SR裝備。前者純粹賭運氣，後者則是玩家入手高品質裝備的主要來源。



一般材料


採集探勘

一般材料的出處主要為首通「劇情任務」的獎勵以及「採集探勘」。首通每個「劇情任務」都會獎勵些許一般材料，是遊戲前期一般材料的主要來源，中、後期打造裝備主要靠「採集探勘」。玩家可以在任一個地區的世界地圖中，任意派遣1~5名「霍特爾」進行探勘任務，待探勘結束材料自動獲得。不費心思、掛任務就好，不過每名派遣的霍特爾都會消耗一定的體力，任務時間愈長、消耗的體力愈多，霍特爾的體力可以在霍特爾旅店中恢復。

頭目材料


戰鬥探勘

頭目材料的入手方式主要有二種，一種是在「自由任務」或「多人任務」中挑戰BOSS，在挑戰的過程中將怪獸部位破壞，勝利後隨機獲得該BOSS的身體部件。第二種是「戰鬥探勘」。「戰鬥探勘」又稱作線上掛機，玩家自由派遣霍特爾，挑戰自己選擇的頭目，放置自動掛機，就有機會獲得頭目材料。要注意的一點是，「戰鬥探勘」需要消耗冒險體力及霍特爾的體力，此外選擇愈強力的BOSS，霍特爾所需要的戰力也愈高，否則很可能發生怪獸逃逸，即浪費時間、體力，又得不到材料。

酒館

在右上角功能列表中有一個酒館的標示，點擊後可進入酒館。玩家可以在酒館中召募霍特爾，召募功能有二種，一種是「限定PICK UP」活動，指定種類的霍特爾召募機率提升。一種是一般召募，可以召募到全系列的霍特爾。此外，酒館功能中，還能夠挖取到「符文」，方法同樣都是單抽或十連抽二種，前期靠系列贈送的鑽石就能抽到足夠使用的霍特爾了，當然如果特別想要那隻霍特爾或符文，就得靠氪了。

霍特爾管理所



霍特爾管理所又稱為霍特爾旅店，每一個地區村莊都有，玩家可以在這裡提升霍特爾的技能等級，或是讓指定的霍特爾休息恢復體力，最後如果有買霍特爾服裝的話，也可以在這裡更換霍特爾的造型喔~

餐廳

餐廳可以說是玩家最常去的商店之一了。玩家每次戰鬥後都能獲得一定數量的肉類，可以在餐廳裡料理怪物的食材，料理完畢後角色自動食用，為玩家在下一次戰鬥中獲得料理指定的增益效果，提高狩獵的成功率。吃東西獲得BUFF，難道這是廚神的世界嗎?



工房



工房不販賣道具，只能進行消耗性道具加工。玩家需要的道具需要在道具店購買後，再來此地改造。遊戲前期靠道具店裡的原生道具就夠用了，遊戲中後期，或是挑戰頭目，建議先加工後再使用，以提高狩獵頭目的成功率。

多人功能

多人功能在完成雪山地區指定任務後開放，它提供玩家快速組隊的捷徑，玩家選擇後會出現「搜尋等待房」及「搜尋私人房」二種搜索系統，讓玩家可以迅速找到心儀的隊伍。



商店

商店又稱為金幣商店，
每一個地區村莊都有，它只販售基本的消耗性道具，如藥水、繩索…等。進階的消耗性道具則要購買原材料到煉金工坊加工。



副本


金幣副本－採礦

遊戲中的副本功能只有「金幣副本」及「每日副本」二種。金幣副本會傳送玩家到礦坑中，用攻擊的方式擊打礦石來挖礦，在限定時間過後，統計挖出來的礦物，結算成金幣給玩家。每日副本產出各種武器的強化石，每一天獎勵的強化石種類各不相同。玩法是進入副本後搜尋不同怪獸的痕跡，搜尋到足夠數量的痕跡後，副本會出現該痕跡的頭目，擊敗它以後可獲得強化石獎勵。建議玩家盡量尋找比較有把握挑戰的怪獸痕跡，可避免挑戰失敗或挑戰逾時。

訓練場



練習打出更高的傷害

訓練場是遊戲初中期玩家待時最長的場所，在裡面不會獲得任何獎勵，但能夠磨練玩家的戰鬥及連擊技巧。訓練場裡有一隻血量無限的頭目級犀牛，玩家在裡面可以無限切換武器，自由設定精力值，然後以各式各樣的方法打木樁，練習或研發各種武器的連擊技巧，以便在實戰中可以瞬間打出超高的爆發傷害。當然也可以利用犀牛來練習閃避及格檔的技巧，但效果不會很大，因為訓練場的犀牛雖然也會攻擊，但不會施放技能，攻擊速度也偏慢，與實戰有巨大的偏差，練習木樁就是練習木樁，切勿把它的攻擊模式代入真正的怪獸頭目身上。

六大武器分析與實戰運用

接下來要為玩家介紹的是遊戲中獵人使用的六種武器，分析它們的武器特點、武器戰技、武器優劣勢及實戰運用。

爆裂劍

爆裂劍的特點是能使用連結的攻擊技能以及強力反擊的戰技。簡單來說就是它的戰技可以組成COMBO，隨機按下I技>II技>III技，簡單輕鬆地打出高額的爆發傷害。玩家能自由搭配爆裂劍的戰技，發揮更高的傷害。同時它還能利用「反擊」姿態規避怪獸的攻擊，並在反擊後給予怪獸巨大的反擊傷害。「連招」與「反擊」是武器爆裂劍最大的二種特色。除此之外，它對敵人的攻擊，會使武器獲得充能，充能值達2/3以上時，可隨時開啟「覺醒」，並獲得新的武器外型、連擊技能與刺殺技能。不過開啟覺醒後，充能值會迅速下降，充能值歸零後，武器的外型及戰技會恢復原狀。爆裂劍是遊戲前期單人狩獵必定修練的三大武器之一，原因在於它能使用「反擊」及「閃避」二種防守技能來規避怪獸的傷害，使它狩獵頭目怪獸的容錯率較高，同時連擊很容易打出高傷害，武器爆發的傷害也較高，對課長級玩家來說，武器的上限特別高，狩獵成功機率較大，萌新也更容易上手。

武器缺點是普通攻擊的動作時間較長，戰技的持續動作也偏大，連技的僵直時間特別久，連擊途中很容易被攻擊打斷，傷害難以完全釋放。此外，動作與動作銜接的僵直很長，在戰技等級提升前，很難瞬間切換成防守或反擊姿態。遊戲初期通常出現以傷換傷，操作感覺很笨重、不太靈巧，需要技能提升或操作熟練才能改善。實戰運用，拿爆裂劍的玩家，遇到頭目不要急著衝上去用戰技打，這樣很容易被打斷招式讓技能陷入冷卻，角色容易受傷還打不出高傷害。建議起手先在怪獸周圍誘惑敵方先手攻擊，集中精神利用反擊規避怪獸的攻擊後，再接戰技連擊，一套打出高傷害，打完後可利用閃避跑遠點，等戰技與反擊技能CD恢復後，重新再來一遍。當角色血量低時，開武器覺醒，利用狀態技能恢復生命。



覺醒 - 狀態技可恢復生命

劍極盾

劍極盾的特點是以強大護盾防禦攻擊，並從防禦充值防禦值來打鬥的武器。白話一點就是，劍極盾能使用盾牌格檔，在格檔敵人攻擊成功後，會獲得一點防禦值，防禦值會強化武器的攻擊傷害，同時增加新的攻擊技能。



劍極盾戰技

劍極盾一開始的戰技只有威力很低的盾擊，在格檔攻擊成功後，武器會升階並獲得「連擊」及「一擊」二種戰技，可用「連擊」或「一擊」對怪獸造成更高的傷害。使用戰技會消耗防禦值，防禦值最多累積二點。假如玩家準確格檔了怪獸的攻擊，還能獲得強力反擊狀態，短時間內可使用「強力壓制」及「護盾突擊」二種殺傷力更高的戰技，技能使用一次後狀態消失，恢復到先前的狀態。劍極盾同樣是新手前期必修的三大武器之一。它最大的優點就是容錯率極高，玩家可以持續使用盾牌，因為舉盾沒有冷卻時間，只要玩家的精力足夠，就能隨時舉盾、放下、舉盾、放下，無限格檔，新手面對不熟悉的怪獸，也能靠直覺格檔來慢慢摸清怪獸的攻擊時機與模式，可以說是探索時期最好用的武器之一。

劍極盾最大的缺點就是輸出非常的低，必須在成功格檔後，利用「強力壓制」反擊才有足夠的傷害輸出，敵人不攻擊沒有防禦點數，用普通攻擊打半天，怪獸的血量還很健康。此外，持續舉盾非常耗精力，假如玩家摸不準怪獸的攻擊時機，一直高舉盾牌，沒多久精力就會耗盡，須控制精力藥水的使用時機。最後是部位怪獸的技能無法用盾牌格檔抵消掉，遇到攻速慢、一直放技能的怪獸很難打，很容易打到戰鬥逾時。劍極盾的實戰運用，建議舉盾多用秒放，每次舉盾不要超過一秒，這樣比較節省精力，劍極盾的攻擊僵直很短，若沒有防禦點就先用普通攻擊，但普攻不要一直狂砍，因為傷害輸出有限，砍幾下、停下來預判舉盾時機，輸出主要靠防禦點放戰技攻擊。盡量使用「強力壓制」，這樣才能打出足夠的傷害。

重型獵槍

重型獵槍的特點是能以三種不同類型的攻擊模式對敵人進行中、近、遠程攻擊，並可以隨時變換武器的子彈型態。子彈型態第一種為「連發彈」又可稱之為「散彈槍」模式，一發子彈可以造成多次傷害，敵人距離愈近，造成的傷害次數愈多，但距離敵人太遠，則沒有傷害。第二種為「一般彈」或可稱為「自動步槍」模式，長按攻擊鍵可以進行機槍掃射，一邊掃射還可以一邊移動。第三種為「榴彈」又可稱為「炮擊」模式，榴彈可以在很遠的距離外對敵人進行炮擊，但榴彈的射擊角度很高，只有在特定的距離範圍下才能打中敵人。

重型獵槍的優點是在切換武器的時後會自動翻滾規避敵人的攻擊，同時還會無消耗自動施放一次戰技，切換成「連發彈」時，會觸發一次快速轟擊，對近距離的敵人造成密集傷害。切換成「一般彈」時，會自動設置一枚地雷，在敵人踩到時觸發傷害。切換成「榴彈」時，會自動快速炮擊，對廣範圍遠距離造成較大傷害。

重型獵槍同樣為新手必練的三大武器之一。它的容錯率排在劍極盾及爆裂劍之間。在重型獵槍切換攻擊模式時，能規避敵人攻擊並自動施放一次技能，在使用填彈的瞬間能規避敵人的傷害，規避成功還能獲得子彈強化時間，善用這二種規避動作可以大幅度提高角色的生存能力。此外，它三種子彈的普通攻擊威力很高，利用普攻就能打出相當不錯的傷害。

它最大的缺點就是要一直跑，每次切換子彈後攻擊距離都不同，攻擊方式也不一樣，角色要不斷地在近、中、遠距離移動。武器切換模式的冷卻時間偏長，規避只有在擊中瞬間才能觸發，需要較長時間的練習才會上手。

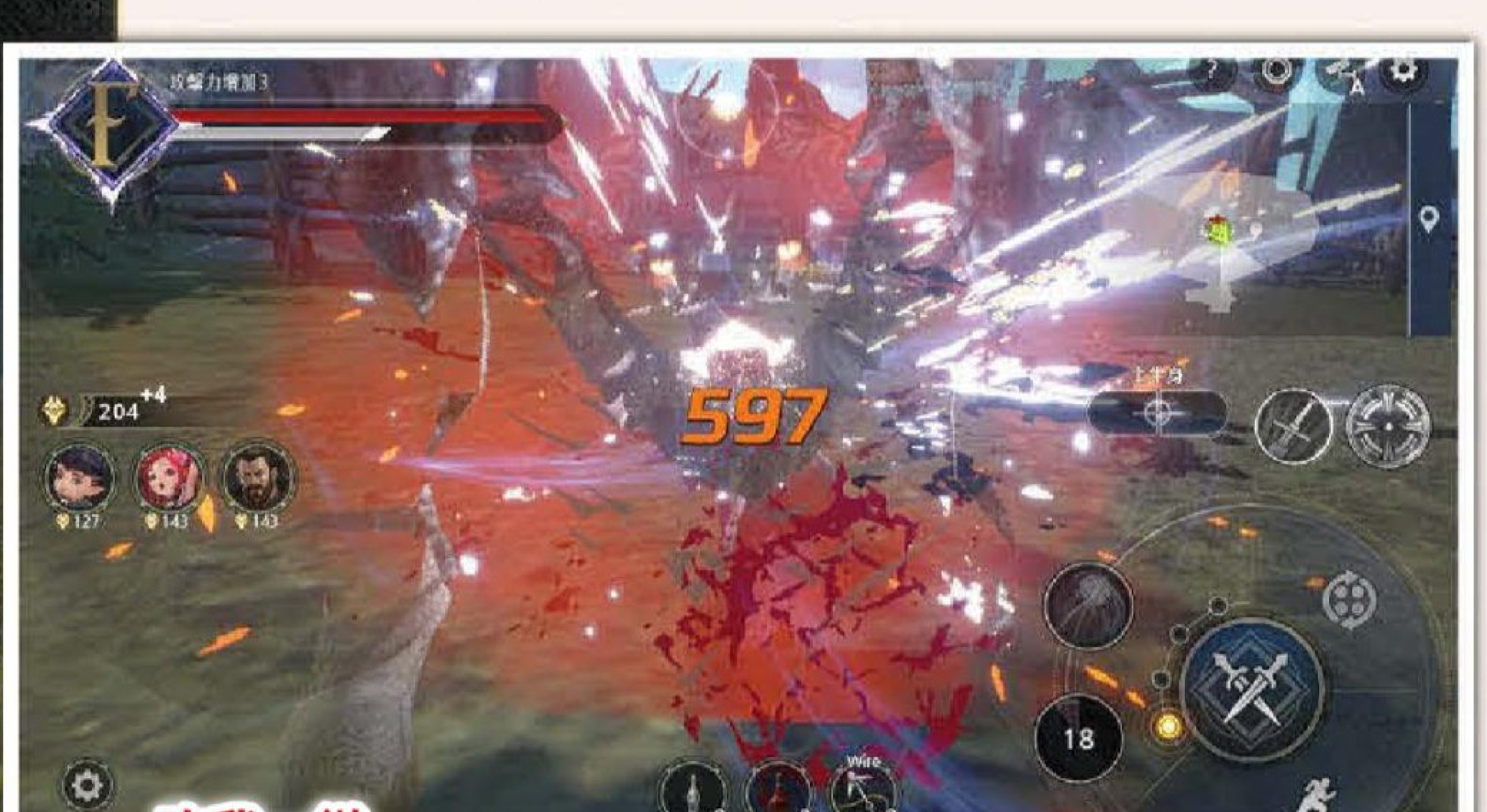
重型獵槍因為有三種不同的攻擊型態，面對不同的怪獸及每個人的習慣不同，所以沒有固定的使用模式，但一般來說通常會在進入頭目的關卡前，將武器切換成榴彈模式，進場先遠遠地轟它幾炮，接著再視怪獸的攻擊模式(近戰、遠攻)，切換不同類型的子彈。重型獵槍會玩的人很強、武器上限很高，能在不斷跑動中躲避怪獸的攻擊，並保持高額的輸出，但對操作技巧的需求偏高。



重型獵槍技能轟炸

衝擊鎚

衝擊鎚的特點是能夠裝填爆發彈藥來施放猛擊的近戰武器。衝擊鎚彈藥獲得的方式需要以普通攻擊擊中敵人才能獲得，普攻命中敵人二下，獲得一份彈藥，普通攻擊命中五次，獲得四份彈藥，不需要連續攻擊，它可以累積計算。須擁有一份以上的彈藥才能使用彈藥裝填，沒有裝填彈藥的情況下，不能施放戰技。


吃我一鎚

看起來複雜，但使用起來很簡單。普通攻擊砍怪可以獲得彈藥，彈藥可隨時裝填，裝填後消耗一份彈藥，就能使用「猛擊」。「猛擊」不能單獨施放，必須配合普通攻擊，普通攻擊命中後，按下猛擊會出現「跳躍攻擊」，普攻命中二下後，按下猛擊會出現「突進攻擊」，普攻三下變「強化突進攻擊」，四下變「連打攻擊」，連續普攻愈多下的猛擊，給予敵人的傷害愈高。彈藥可以累積，可重復填充彈藥，武器最多填滿四份彈藥，一次消耗二份彈藥，可使用「連打攻擊」，一次消耗四份彈藥，可使用「狀態攻擊」。

衝擊鎚最大的優點是普通攻擊與戰技的威力較大，而缺點是普通攻擊的攻速慢、平均施放技能的時間約三秒，施放技能的期間無法進行閃避，不過衝擊鎚在戰技施放期間，動作很難被打斷，能完整地打出傷害。若角色在低血量下施放戰技，常因為施放動作時間太長而受到攻擊，很有可能戰技放完，畫面也黑白了。衝擊鎚不太適合單人狩獵使用，因為它沒有規避攻擊的手段，打boss的容錯率很低，比較適合組隊使用。

雙刀



高頻率攻擊傷害

雙刀是所有武器中機動力最強、攻速最快的二刀流武器。此外，它攻擊敵人後可以充能，當充能值滿1/2以上時，可以使用覺醒雙刀。雙刀最大的優點是攻速驚人，每零點幾秒就能造成一次傷害，一秒可以打出2~4下攻擊，施放戰技時的攻速更快，2~3秒打出十幾下傷害，瞬間的爆發輸出傷害極其驚人，如果沒有被敵人擊倒、擊退，它甚至可以不停地打出無限連擊。雙刀的戰技主要有三種，第一種「突進」能向前移動一段距離，對路徑上的敵人造成三次傷害。第二種「亂舞」，在普通攻擊後可接亂舞，對近身的敵人進行持續三秒多達十幾次的連續攻擊。最後一種為覺醒技「連擊」，僅能在武器覺醒期間使用，共三段每一段造成一秒內5~6次攻擊，三段連續使用可造成三秒20次左右的傷害。

雙刀最大的缺點是沒有規避攻擊的手段，僅能依靠「突進」短距離移動、「閃避」中距離移動、「繩索」中遠距離移動，來閃避怪獸的攻擊距離。但「突進」CD時間太長、「繩索」使用次數有限，角色的操作難度非常地高，比較適合組隊當輸出使用。

戰鬥中雙刀盡量找到空檔就用普通攻擊砍幾下，慢慢累積武器覺醒的能量，不要使用戰技以避免出現動作僵直，時刻躲避怪獸的攻擊，等到怪獸出現攻擊後僵直時，再使用「亂舞」或覺醒「連擊」對敵人爆發輸出。不建議把「突進」用來作輸出使用，盡量把「突進」當作近戰脫離技使用，它可配合閃避作中、長距離移動，快速躲避敵人近戰的攻擊範圍。

長矛



長矛特性

長矛的特點是它是一把中距離的輔助型武器，並可以使用一定次數的增益或減益技能。長矛進場後會有固定數量為3的遠距離破防子彈及固定數量為2的增益磁場，前者可使敵人防禦力下降持續一段時間，後者可使範圍內我軍增加攻擊及移動速度。

長矛最大的優點是能對敵方及我軍產生減益及增益效果，其次這把武器的攻擊距離很遠，站在稍微靠後一點的距離就能打到敵人，並且幾乎不會受到怪獸近距離的傷害。

而長矛最大的缺點是，它的武器優勢在單人狩獵裡發揮的餘地不大，中距離攻擊仍會受到敵人移動後的近戰傷害，增益效果頂多讓長矛的輸出能力在短時間內超越雙刀，但若怪獸的血量很長，整場打下來可能還不如用雙刀或爆裂劍的傷害高。除此之外，它也沒有規避的技能，單人狩獵下，沒有爆裂劍、劍極盾、重型獵槍好用。

長矛通常作為組隊的輔助使用，站在中距離範圍利用普通攻擊平砍，並用減益子彈破壞敵人的防禦、用增益磁場強化我方的攻擊，提升我軍狩獵的效率。至於它的戰技，由於攻擊會向前移動，最好只用來清小兵，或在怪獸僵直時才使用，可避免無故撞在敵人的腳蹄上。


輔助技能



強化領域

怪獸寶典

《野境重生》中的怪獸種類非常地多，在屬性不同的情況下，怪獸的弱點及技能傷害也不同，很難只用一套裝備或一種戰法完全克制所有的怪獸，不過每次進入BOSS戰鬥前都會顯示該怪獸的圖鑑，為玩家提示怪獸的屬性及弱點，多打幾次就能慢慢摸索出怪獸的打法。下面就為玩家介紹幾種常見的怪獸圖鑑特性及打法。

地屬性曼德塔亞種



曼德塔圖鑑

地行龍的一種，正面戰鬥力較強，繞背會使用尾巴攻擊，建議使用火屬性武器，對側面軀幹進行打擊。

雷屬性普蒙亞種



普蒙圖鑑

會撲打、撕咬、爪擊，正面殺傷力強大，建議使用冰屬性武器、冰凍繩索，緩速及冰凍後，在目標側面或背面進行攻擊。

雷屬性費納托爾亞種



費納托爾圖鑑

經常擅長突進、撲咬、左右爪連擊，建議使用風屬性武器，卡地形騙怪獸突進撞牆，在目標僵直後繞背攻擊。

火屬性庫斯托斯



庫斯托斯圖鑑

飛龍系，會龍息、翼擊、尾擊，攻擊力高，幾乎沒有什麼弱點，要避免被龍息吐到，建議使用冰屬性武器或繩索，近戰多利用格檔及反擊。

小結

怪獸種類很多，對不同屬性的打法也不完全相同，怪物攻略也沒辨法講太細，因為全靠玩家的操作及反應。盡量選擇相克屬性的武器及防具，可大幅度增加狩獵容錯與成功率，前期盡量利用多人組隊狩獵，它是個很好的選擇，能大幅加快玩家入手裝備的速度。





©KOEI TECMO GAMES CO., LTD.

三國志系列之本家 光榮特庫摩

重磅推出 正宗手遊決定版

製作人伊藤幸紀獨家專訪與新手快速上手攻略

《三國志 霸道》承襲了光榮特庫摩「三國志」系列35年的開發經驗；此次開發團隊盡全力精心打造了繁體中文版，力求使其成為讓所有玩家都能喜愛的三國志手遊。本期為大家獨家專訪了《三國志 霸道》製作人伊藤幸紀，並為大家手把手快速掌握要訣。

製作人伊藤幸紀Q&A專訪

Q 請伊藤幸紀先生簡介一下自己吧！

A: 各位玩家好，我是伊藤幸紀。畢業後於2004年進入了舊光榮公司，參與了PC遊戲《三國志10》與《三國志11》的開發。除此之外，也參與了3DS遊戲《寶可夢+信長之野望》的開發。

近期的遊戲的話，我擔任了3DS遊戲《妖怪三國志》和手遊《妖怪三国志国盗りウォーズ》的遊戲總監。





Q 先前在光榮旗下已有《三國志》、《真・三國無雙》等類型遊戲，《三國志 霸道》是否有想給玩家不同的感受呢？

A: 由於我本身也是一直參與了三國志系列的製作，因此本作和三國志系列沒有根本上的差別。相反，我十分重視保持系列作品的特色與遊玩體驗。為了不破壞三國志系列的印象，特別是在武將的畫像上下了十分的功夫進行了繪製。不過，雖然遊戲內容是作為策略遊戲沒有變化，但是遊戲本身主要還是作為一款手遊進行開發的。

製作人 伊藤幸紀



Q 本作為《三國志》系列35週年紀念的最新作品，為何當時會想選擇使用戰略模擬類型且為手機遊戲作為35週年紀念作呢？

A: 系列本傳在推出如此多作品後，可能會讓新玩家望而卻步。因此當初想創造出能讓印象中「門檻太高了」或「現在入門太晚了」的玩家們也能上手的契機。由於是手遊可以免費體驗，這一點至關重要。我希望以前對《三國志》系列敬而遠之的玩家能夠嘗試一次，如果認為「好玩！」再持續下去。



Q：過去《三國志》系列轉戰手機遊戲，已有光榮授權的《新三國志》與《三國志戰略版》，能說說這幾款手機遊戲的差異，以及《三國志 霸道》的特色嗎？

A：我實際遊玩了這幾款遊戲，作為本作的參考。因為這些遊戲可以說是現代手機策略遊戲設計的完成版，也是各位玩家已經十分熟悉和習慣的玩法。

就算我們開發出了十分有挑戰性的玩法，但是如果大幅修改了核心玩法會讓玩家難以上手。因此，在遊戲企劃的最初我就認為基礎玩法的部分應該保持玩家已經熟悉的內容。《三國志 霸道》在保持基本玩法的基礎上，加入了內政運營、武將育成、軍事擴張與玩家之間的軍團戰鬥等三國志系列特色的玩法內容。



Q：請伊藤幸紀先生為我們深入說一下關於《三國志 霸道》這款遊戲以及遊戲的基本玩法吧

A：本作品作為MMO戰略模擬遊戲，玩家在遊戲中將成為一國之君，在中原大地上奪取據點與資源進而一統天下。

當然有很多單人也能夠進行的活動和遊戲內容。但是因為遊戲是MMO類型，還是有軍團的玩法。軍團玩法主要是與軍團同伴的交流和協力遊玩，以及軍團之間的戰鬥。在這樣的環境下，能體驗到不知道周圍的敵人何時會發起戰爭的緊張感。

特別是戰鬥中所有的部隊都是可視化的，可以以多個部隊來挑戰強大的部隊，像這樣在遊戲開發中留意遊戲平衡，不讓強者永遠都是強者。大型軍團VS大型軍團的攻城戰十分精彩，很值得觀戰哦！





Q：遊戲版本與日本目前現行版本是否有落差？在伺服器方面，是否會開放跨國同服較勁，或未來會不會有類似規劃呢？

A：基本上沒有內容上的落差。不過，我覺得不同地區玩家的遊玩習慣也不盡相同，我準備根據玩家的習慣對遊戲平衡進行調整，讓遊戲更加易於遊玩。也可能會為玩家們直接帶來日本版遊戲根據玩家意見進行調整後的版本。

因為服務開始時間和今後更新的方向不同，跨國同服較勁我覺得比較困難，但是還是希望今後討論以什麼方式實現這一想法。



Q：未來會有哪些其他遊戲的聯動合作計畫，或是有預計舉辦什麼在地的線下活動？

A：十分希望今後能有機會展開類似的合作和活動。另外，今後會將歷代三國系列作品的點繪諸葛亮和曹操，以及網路上人氣的臉部畫像加入聊天表情中，敬請期待。



Q 發表一下與Mycard的合作感想，與Mycard版近期會有哪些特別活動？

A: 我聽說Mycard不僅在台灣人盡皆知，而且在港澳地區以及東南亞的中文手遊玩家中也是十分有名的儲值服務。希望和Mycard一起讓更多的玩家感受到《三國志 霸道》的魅力。今後除了Mycard本身的活動，各大便利店和電信服務商也會展開Mycard儲值送虛寶等活動，敬請期待！



基本系統介紹與新手快速上手攻略

以下要為玩家簡單介紹一下《三國志 霸道》的基本系統和新手攻略，將會根據內政、軍事和強化三大部份來做解說與介紹，希望可以幫助新加入的朋友快速上手和了解遊戲。

強力軍事後盾—內政

內政是《三國志 霸道》經濟的主要來源，可以定時產出銅錢、兵糧、木材、石材和鐵礦等資源，而且透過建築物升級，資源生產和資源生產上限會有更多的增幅。建築物還可以透過任命武將獲得更高的產量，效果主要會依據魅力和政治，以及武將技能影響，可以安排合適武將出任，建築物可依Lv增加任命武將數量，但注意無法同時用於軍事編制。

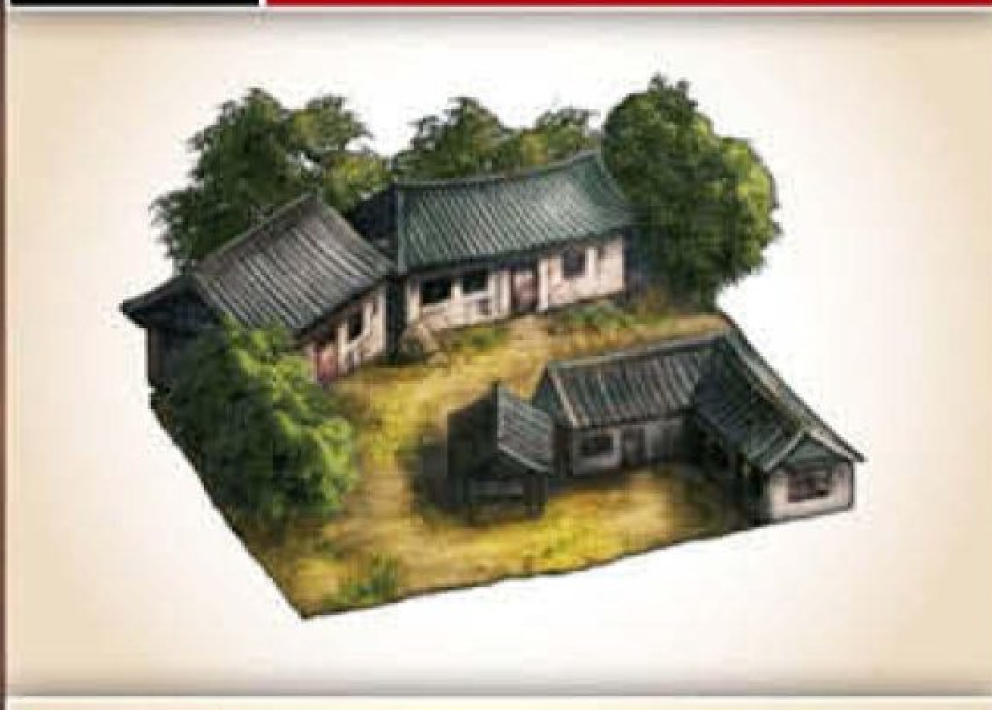


建築物需工匠有空閒才可以進行強化升級，基本工匠為2名，可以同時升級二個建築，透過寶玉可以加速，依VIP Lv不同在一定時間下可無償加速。前期花費的時間會比較破碎一點，但玩家盡量花點時間等待，或是利用免費的寶玉加速一下，等時間變長後定時上線提升便可。另外，遊戲的保護是依照君主LV7以下，玩家可以先平均提升建築物等級，遊戲初期比較不會有時間壓力，之後也能透過強化實力或休戰符保護自己。





建築物 民居



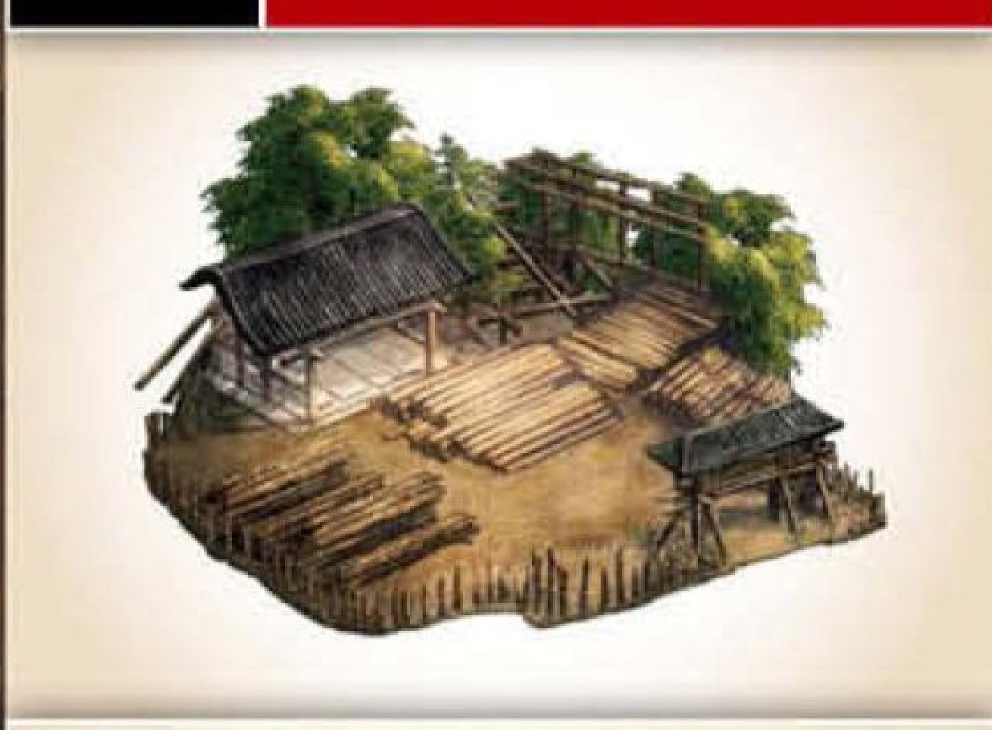
說明 銅錢產出，駐將素質需求為魅力。

建築物 農田



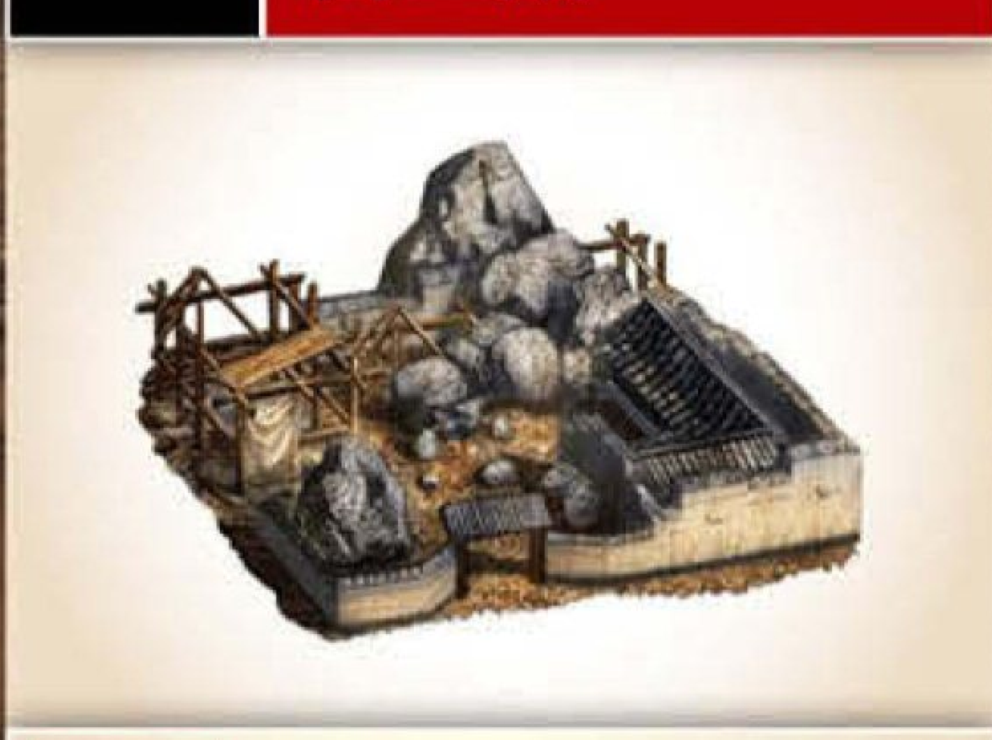
說明 產出徵兵時所需要資源的兵糧，駐將素質需求為政治。

建築物 製材所



說明 木材產出，駐將素質需求為政治。

建築物 石工所



說明 石材產出，駐將素質需求為政治。

建築物 製鐵所



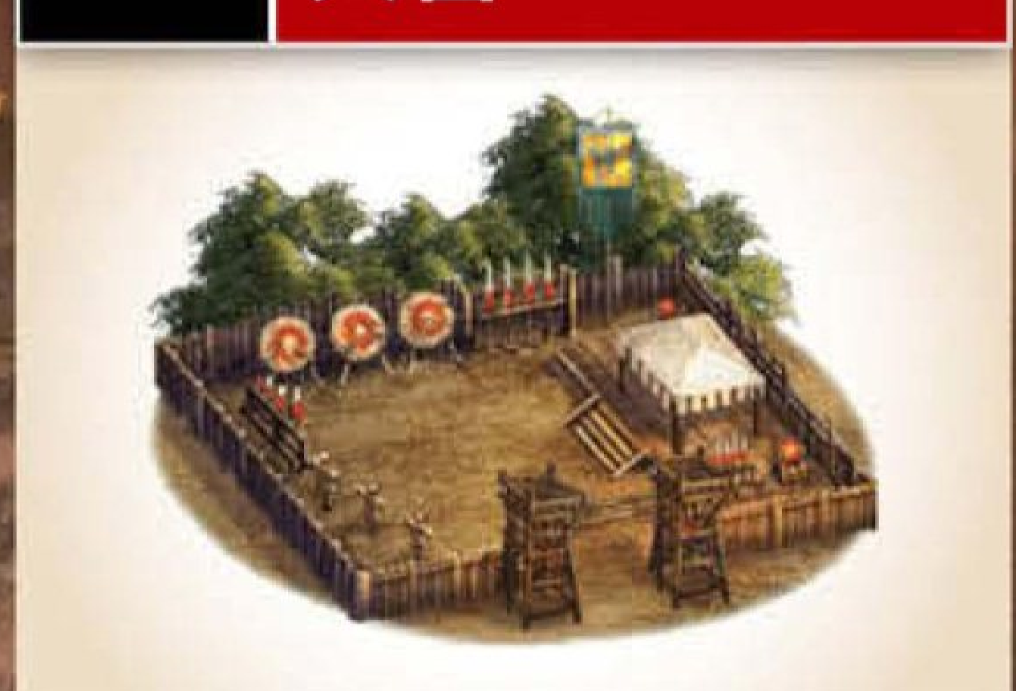
說明 鐵礦產出，駐將素質需求為政治。

建築物 倉庫



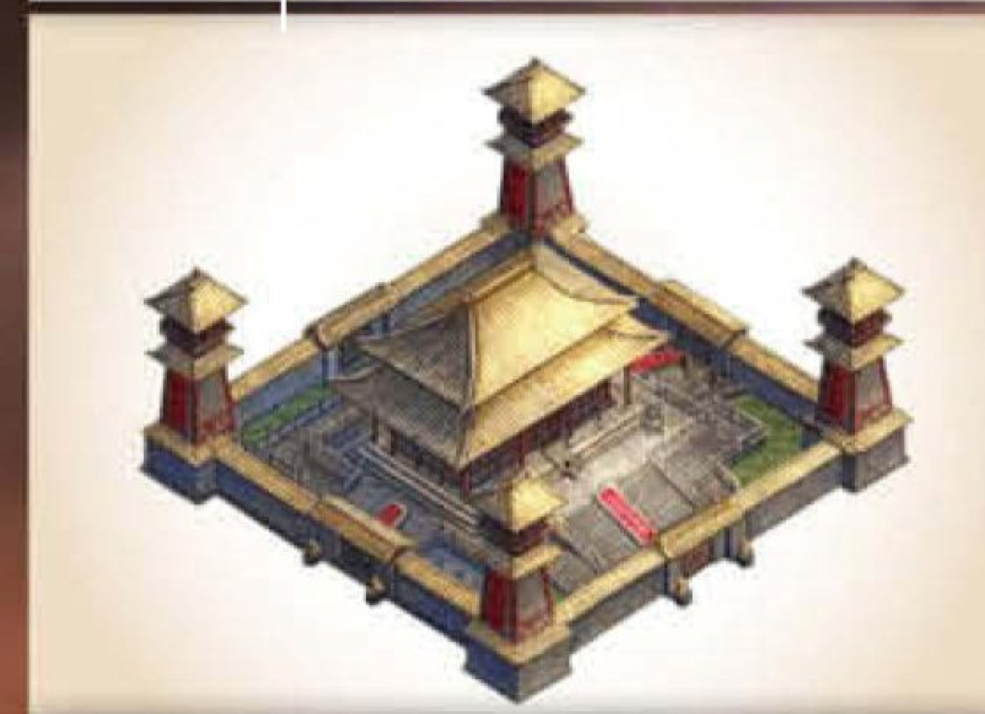
說明 建設則可以增加所持的上限和資源保護量，玩家被其他玩家攻擊時，資源保護量可以減少被搶奪的資源，越高越有保障，也是推薦較優先提高的建築，駐將素質需求為魅力。

建築物 兵營



說明 掌管兵士收容和負傷兵收容，以及募兵和治療數，而且也會影響募兵和治療的速度，徵兵要花費兵糧，治療則只要花時間，超過負傷兵收容的士兵會消失，常出兵征戰的玩家記得提高建築等級。前期只要投資剛好就好，中後期再加重投資，受農田等級影響，駐將素質需求為魅力。

建築物 政廳



說明 影響建築物等級。

建築物 城牆



說明 為受到進攻時防守敵人使用，有都市防禦和耐久度，耐久度過低會強迫遷城，駐將素質需求為武力。





有利爭戰優勢—軍事

玩家透過編制可以設定部隊，而且部隊中的位置可以透過君主LV解鎖。要快速提高君主LV可以透過解任務提升，任務類別有訓練、通常、每日與每週，有相當多的獎勵和資源，請務必盡量完成。

部隊編制時，主將會決定部隊的兵種，兵種有步兵、弓兵和騎兵，各有不同的特性和屬剋，步兵剋騎兵、騎兵剋弓兵和弓兵剋步兵。在出戰討伐敵人時可以利用屬剋，並能以多部隊攻打同個目標以多打少，注意弓兵因為是遠程攻擊，作戰時前方最好有步兵或騎兵作為肉盾幫忙抵擋敵人。



在部隊交戰時，武將還會發動戰法，戰法本身有額外附加效果，還能搭配副將進行戰法連鎖，連鎖率會影響是否會接連觸發其機率會以武將之間相性為主。

玩家在地圖上可以進攻城池、採集地和敵人，透過探索就可以查詢附近的目標，而且遊戲也貼心地將目標分級，要達一定君主等級才能進行挑戰，而且進攻時也會有提示和資訊，可以減少玩家戰敗和過多的兵力損失。另外加入軍團與軍團盟友一同作戰，讓自己在攻城掠地上更為有利。





充份人材培育—強化

在《三國志 霸道》中，強化可以提升武將的能力，算是武將重要的一環，所需的素材可以透過任務、活動以及修練獲得，在等待建築物升級時間時，可以挑戰修練打發時間，順便了解一些軍事作戰的設定和技巧。武將等級提升可以增加武將的能力，下表為各能力影響部隊能力的對照。

武將能力	部隊能力
統率	防禦
武力	攻擊
智力	智力
政治	探索
魅力	探索

戰法則是在作戰中可使用，可選擇手動或自動發動，技能則大份都是被動技效果，有強化軍事或內政二種，這也是玩家除了素質外，選擇編制部隊或任命的重要考量要素。武將除了透過升等提高素質外，還能透過階級進行提升，階級的素材可以透過修練取得，將星則是提高兵種的等級，會增加兵種能力。





最近疫情相當嚴重，沒事的話真的不要出門喔，待在家打遊戲才是王道！以病毒感染為主題的殭屍題材作品，除了經典的《惡靈古堡》系列之外，現在還多了一個選擇，趕快一起來瞧瞧吧～

真的超恐怖啊！

白日夢魘1994：沙堡

Daymare: 1994 Sandcastle

致敬《惡靈古堡2》超優質恐怖射擊遊戲續作公開！



類型	動作射擊
平台	PC、PS4、PS5、XBOX One、XBOX SS、XBOX SX
發行日期	2022年

掃描看影片



主持人 茉晶


門後究竟有什麼？

《白日夢魘1994：沙堡》是款恐怖射擊遊戲，也是目前已經推出的《白日夢魘1998》正統續作，此系列特別的地方在於，當初是以粉絲向所開發的《惡靈古堡2 重生》，致敬《惡靈古堡2》的固定視角恐怖射擊與解謎玩法，但恰巧與卡普空的專案《惡靈古堡 2 重製版》重疊，所以才重新設計誕生了這款作品。


攻擊喪屍！


出現巨大的恐怖生物！


四濺的血花與血十字令人觸目驚心

雖然前作因為解謎過難還有換彈不便等問題得到褒貶不一的評價，不過整體表現仍是可圈可點。

從標題1994可以發現這次是一個前傳性質的故事，背景依舊圍繞著「H.A.D.E.S」政府組織展開，遊戲預定2022年推出，喜歡這類遊戲的玩家可不要錯過囉！

垂死之光2：堅守人性

Dying Light 2 Stay Human

萬眾期盼第一人稱跑酷生存遊戲年底上市！



近日公開了最新Gameplay Trailer

類　　型	動作射擊
平　　台	PC、PS4、PS4、XBOX One、XBOX SS、XBOX SX
發行日期	2021年12月7日

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

萬眾期盼的第一人稱跑酷生存遊戲《垂死之光2：堅守人性》近日公布最新消息，且預告將在今年12月7日正式上市囉！

"相當令人期待！"

《垂死之光2：堅守人性》由波蘭遊戲開發商製作，玩家將扮演一名受到感染的倖存者「艾登・考德威爾」，為了生存與爭奪資源，身為主角的你，必須學習各種戰鬥技巧與強大的技能，才能在大型開放世界地圖中對抗殭屍與不同勢力，發展出屬於自己的生存法則。


大舉入侵的喪屍！


盡全力跑起來！

遊戲中一共分成倖存者、維合者，變節者三種不同勢力，玩家可以依照自己的喜好選擇其中一種；因為本作是開放世界地圖，所以各個不同樓層與地點，都有存在著支線道路，所以在遊玩的過程中，如果可以掌握各路線精華，就能領先其他人拿到更多資源。

遊戲也支援2到4人合作模式，如果各位也喜歡這類跑酷生存冒險類遊戲的話，歡迎集結身邊志同道合的好朋友，年底一起玩一波吧。


逼真刺激的第一人稱視角


遭受喪屍攻擊



主持人 餓小璇


性感可


人的月兔
COS演出／馮子紜







Teresa

馮子紘

Teresa

馮子紘Teresa

Teresa.0211

- 生日：2月11日
- 星座：水瓶座
- 身高：165cm
- 體重：48kg
- 血型：O
- 三圍：34F／22／33



超級索尼子

すーぱーそに子

CN/馮子紜









Kram Mcarky (周明進)

攝影資歷17年，一直在專業攝影與媒體界汲取時尚與影像的菁華。
曾拍過許多模特兒、藝人、雜誌、型錄、寫真、海內外廣告，教學經驗也很豐富。
濃郁的氛圍、細緻的光質、 絢爛的色彩，帶出獨特個人風格與特色。



現任MCARKY時尚造型攝影工作室視覺總監暨首席攝影師
MCARKY 麥凱奇時尚造型攝影工作室
FaceBook粉絲團｜www.facebook.com/McarkyFashion　Instagram｜https://www.instagram.com/krammcarky/

極地戰嚎 6

Far Cry 6

真實的抗爭與戰鬥！

原本預定在2021年初推出的《極地戰嚎6》因為疫情而屢屢延期，最近終於傳出好消息，育碧正式宣佈遊戲將在今年10月7日全球同步推出。

令人期待已久的大作！



類　　型	動作射擊
平　　台	PC、PS4、PS5、XBOX One、XBOX SS、XBOX SX
發行日期	2021年10月7日

電玩宅速配 GAME XPRESS 掃描看影片

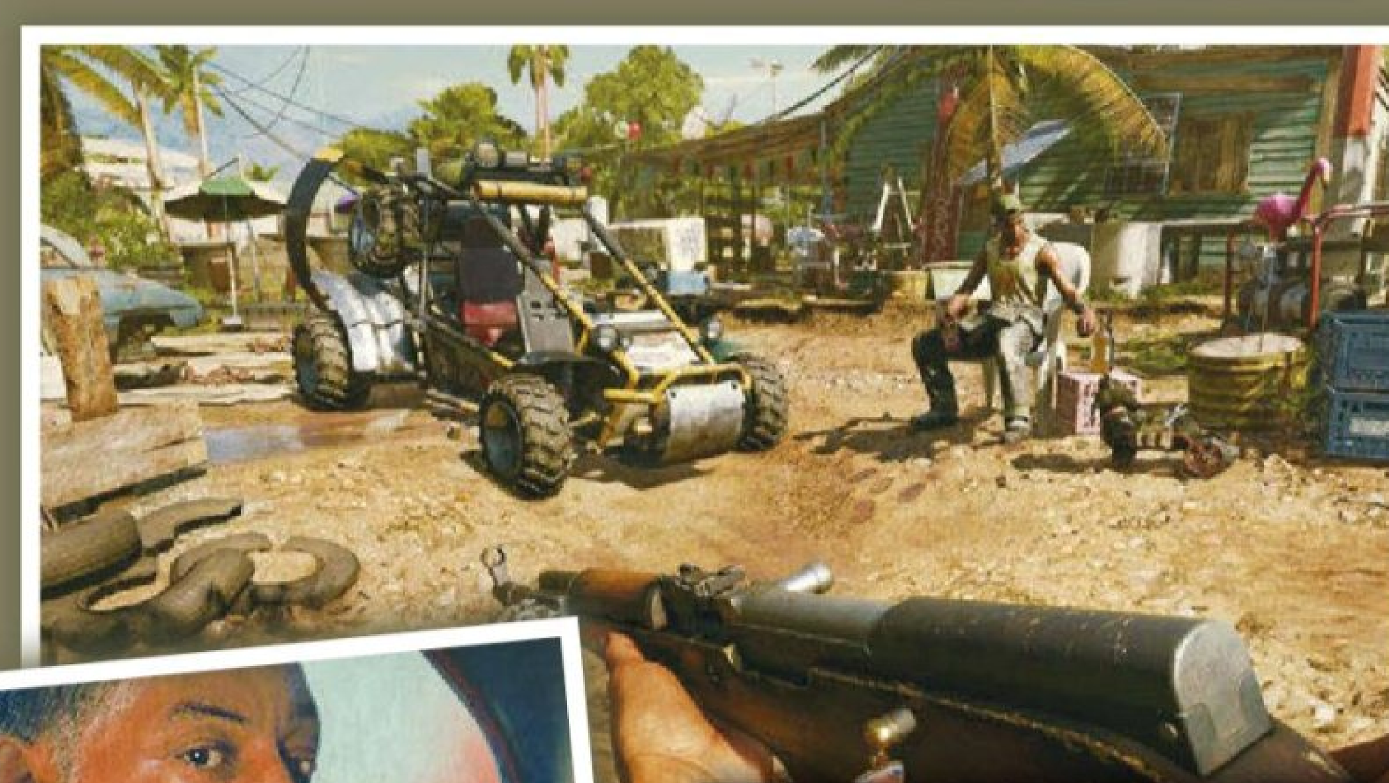


主持人 安娜李

《極地戰嚎》系列以真實對戰及精彩劇情為最大特色的，《極地戰嚎6》的遊戲背景將比以往更為宏大，以加勒比海虛構小島的極權政體「亞拉」為舞台，玩家將加入革命軍的行列，將人民從獨裁者安東的恐怖統治中解救出來。6代除了維持一貫的精彩劇情，以及高自由度玩法外，還提供自製武器及工具等全新功能，將自行製造精神導入遊戲中，給予玩家更多的火力選擇。



本作主角羅哈斯



可使用各種交通工具與攻擊武器



亞拉獨裁者安東·卡斯蒂略與他的兒子迪亞哥



可愛的臘腸狗「肉腸」

值得一提的是除了更多真實且自由的武器選擇之外，玩家還能帶著寵物進行戰鬥，可愛的臘腸狗「肉腸」、瘋狂愛吃的鱷魚「帥哥」，都將在戰鬥中貢獻一己之力喔！遊戲確定今年10月7號正式推出，喜愛FPS以及豐富故事劇情的玩家們，千萬不要錯過喔！

搭檔任務 秘密搜查組

好口碑作品確定於本月中文化登場！



類　　型	冒險
平　　台	Switch
發行日期	2021年8月20日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

《搭檔任務 秘密搜查組》是今年1月推出的冒險遊戲，原先不支援繁體中文，對不懂日文的玩家來說是個較難跨越的障礙，不過本作確定會在本月推出中文版啦！

有中文化就是讚！


漫畫家村田雄介的人物設定相當出色


路克與「怪盜野獸」亞倫成為可依賴的搭檔


收集有效的線索

　　《搭檔任務 秘密搜查組》遊戲舞台是在世界聞名的表演事業中心「御神樂島」，有個無形的犯罪組織「DISCARD」在這裡暗地活動，為了解開父親死亡的謎團，主角組成了「BOND」小組秘密潛入搜查。本作最大特色就是2人搭檔組隊來進行任務，玩家要從警官「路克」、大怪盜「亞倫」、忍者「默真」、詐欺師「切斯雷」，4位當中選擇2人搭配，善用成員特色將是過關的關鍵。遊戲人物獨具特色，是由《光速蒙面俠 21》、《一拳超人》漫畫家「村田雄介」擔綱設計，漫畫般的故事演出一定能讓玩家沉醉其中，喜歡這類風格的玩家可以好好期待囉！



4人小隊「BOND」出動！



主持人 品諭

黯淡的信仰：孤獨者

Bleak Faith: Forsaken

黑魂硬派戰鬥＋開放世界玩法！

"畫面真的太讚啦！"



主持人 韓智恩

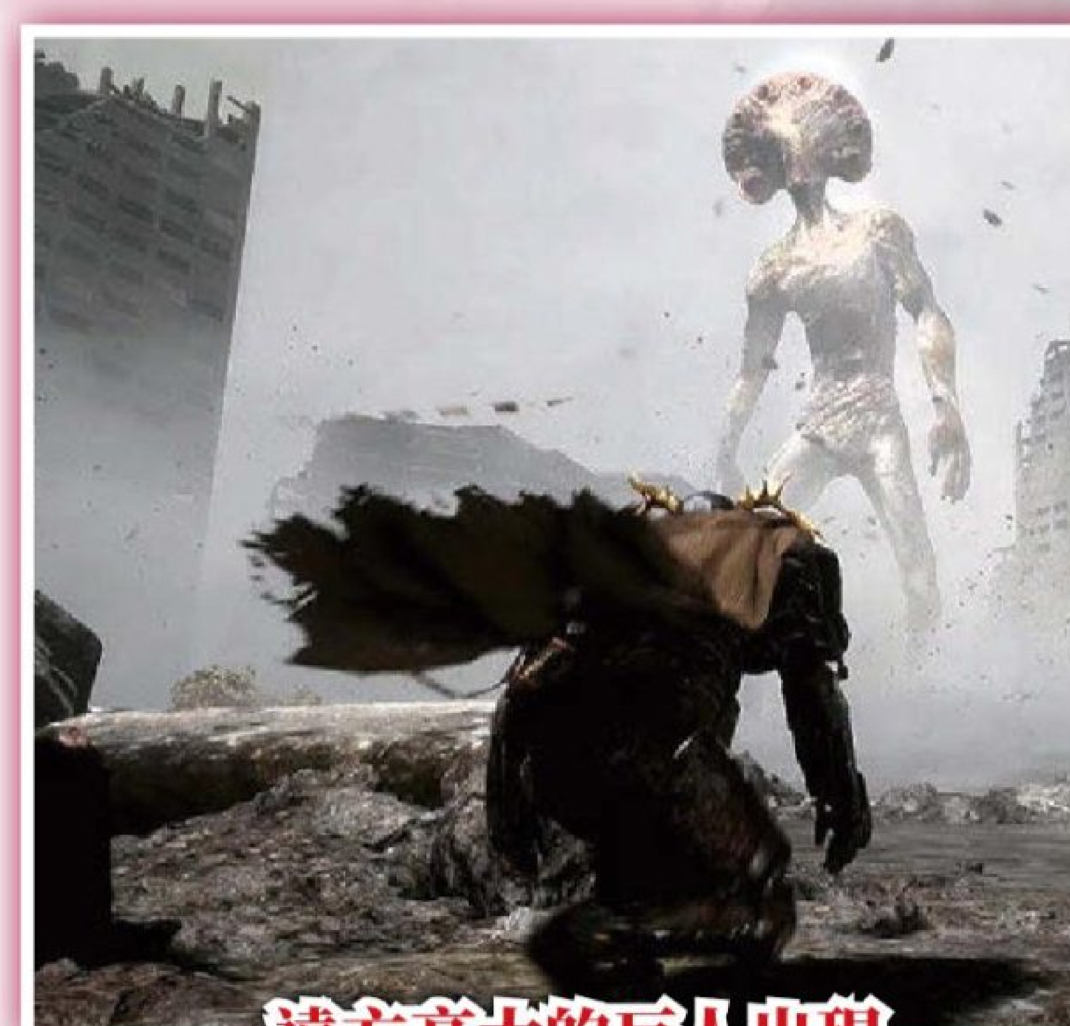


類　　型	動作
平　　台	未定
發行日期	2021年

電玩宅速配 掃描看影片

《黯淡的信仰：孤獨者》（Bleak Faith: Forsaken）世界觀處於一個機械與生物混合的黑暗勢力恐怖統治底下，玩家將扮演一位尚存人性的放逐之人來對抗牠們，必須在開放世界中不斷冒險前進，挑戰自己未知的命運。

在遊戲中玩家將遭遇各種奇怪的生物並與牠們交戰，面臨巨大生物時也可以攀爬到牠們身上。



遠方高大的巨人出現

除了近戰、遠程武器外，還有魔法可以使用。

《黯淡的信仰：孤獨者》試玩體驗版頁面資料已在SteamDB出現，但目前仍處於隱藏狀態，推測極有可能在Steam上架試玩版。遊戲預計今年推出，雖然發售平台仍未確定，但PC平台優先推出的機率不小。對這款遊戲感興趣的玩家，可以持續關注我們帶來的第一手情報喔！



鎧甲上細緻的紋理清晰可見

《黯淡的信仰：孤獨者》是獨立遊戲團隊在2019年夏季展開群眾募資的類魂硬派動作遊戲，超巨大BOSS加上場景光影與戰鬥動作氛圍，都有著濃厚致敬《黑暗靈魂》及《汪達與巨像》的味道。



頗有黑魂的味道



對抗外星頭目

最後的咒語

The Last Spell

超硬派多重玩法大結合！



類　　型	角色扮演
平　　台	PC
發行日期	2021年6月3日

電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片

近年來Roguelite類型遊戲非常流行，但是如果還結合回合制戰棋、塔防、策略、角色扮演等多重玩法，那就不多見了！《最後的咒語》就是這樣一款結合多重特性玩法的硬派遊戲。

結合多種玩法相當有趣！



主持人 櫻花

《最後的咒語》製作靈感最先源自《Final Fantasy戰略版》以及《真三國無雙》，不過最後加入了更多創新設計，使得遊戲玩起來非常特別且刺激！玩家將扮演一名基地指揮官，必須不惜一切代價守護人類最後的堡壘，並保護法師詠唱出最後的咒語來拯救世界。白天你需要積極建設百廢待舉的城市，建築更多防禦工事並升級英雄角色的能力。到了夜晚，則需要面對為數眾多的殭屍鬼怪攻擊。一夜又一夜更多更強的攻擊，你是否能挺過去呢？



弓箭手的攻擊範圍廣，但有近距離盲區

遊戲目前已經在STEAM進行搶先體驗，想要挑戰自己的玩家可以入手玩看看！據說一開始能撐過第三夜的玩家都不多呢！



用各種方式消滅一波又一波湧來的敵人



守住基地！



夜晚必須面對為數眾多的殭屍鬼怪攻擊

幻獸帕魯

PALWORLD

仿寶可夢「縫合」大作！





類　　型｜冒險

平　　台｜PC

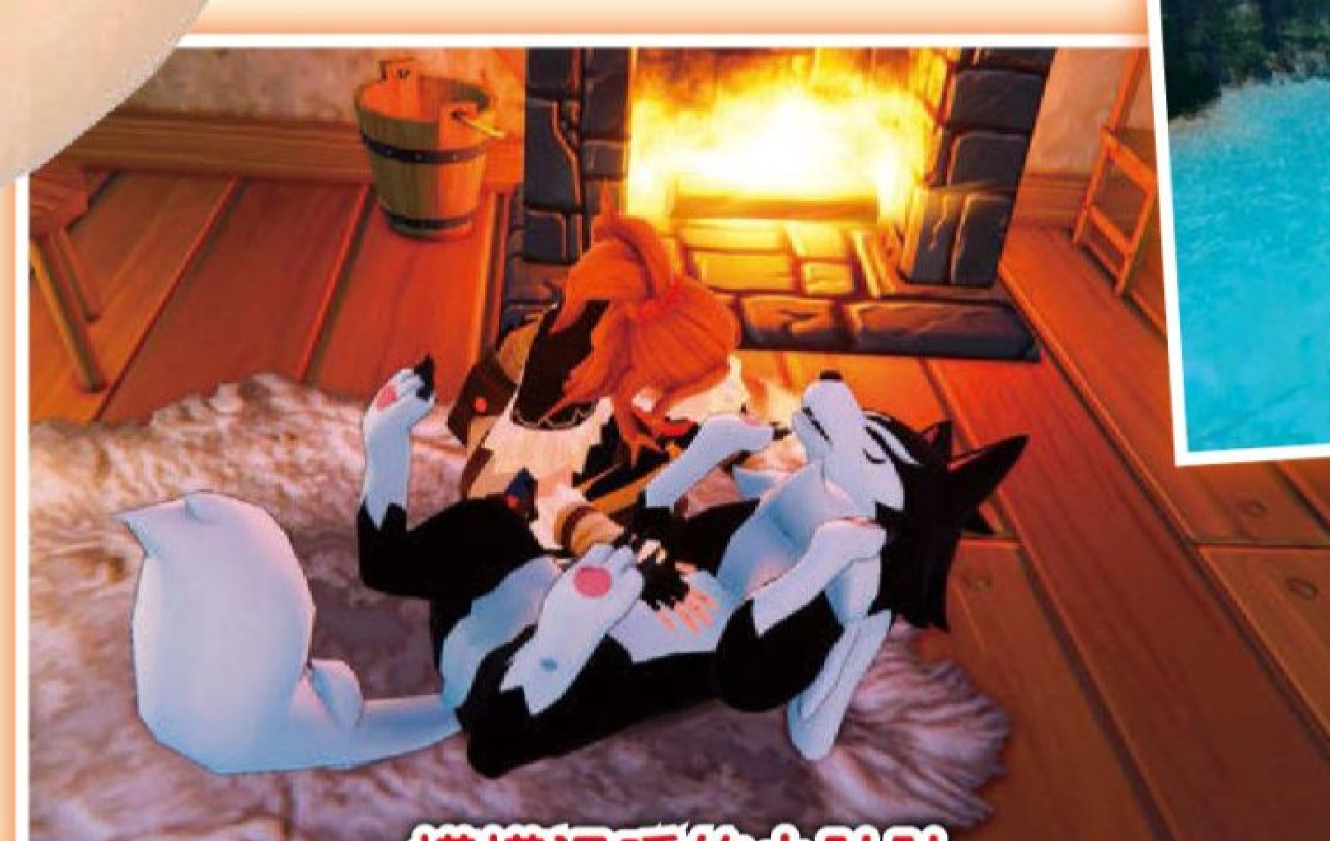
發行日期｜2022年

掃描看影片

《幻獸帕魯》（PALWORLD）是由曾開發《創世理想鄉》的日本獨立遊戲開發團隊「Pocket Pair」所推出的一款「縫合」大作！從遊戲名稱就可以知道，玩家需要在這個神祕的世界當中，收集不可思議的幻獸生物「帕魯」。


各種水系帕魯，有些還可騎乘


抓緊飛行系幻獸還可充當飛行工具


摸摸溫暖的小肚肚


幫羊咩咩剪毛囉！

這些幻獸除了可以騎乘之外，還可以要牠們做更多的事情，像是運送木材、建造房屋，還是單純的要牠們發電、噴水灌溉植物，最簡單的貢獻自己的毛皮、耕耘基礎勞動力，也是可以的！在戰鬥中，牠們會成為最可靠的夥伴，承擔敵人造成的傷害，或是成為投擲物攻擊對手，反正這些幻獸就是拿來被玩家壓榨迫害的基層員工就對了！？本作預計於2022年推出，喜歡這類風格的玩家，可以先把它放入STEAM願望清單當中唷！

相信有不少玩家喜歡像是寶可夢之類的遊戲方式，這款《幻獸帕魯》不但有像是寶可夢的收集與戰鬥要素，還可讓各式各樣的幻獸幫你生產喔！

地獄已滿2

No More Room In Hell 2

資源有限的多人合作喪屍遊戲！

還記得2011年發行的高評價喪屍生存遊戲《地獄已滿》嗎？相隔10年之後終於要推出續作《地獄已滿2》囉！今年內即將開啟搶先體驗，喜歡這類型遊戲的朋友快來看一下以下的介紹。

高評價遊戲再出續作！

主持人 晴雯



類　型	動作
平　台	PC
發行日期	2021年內

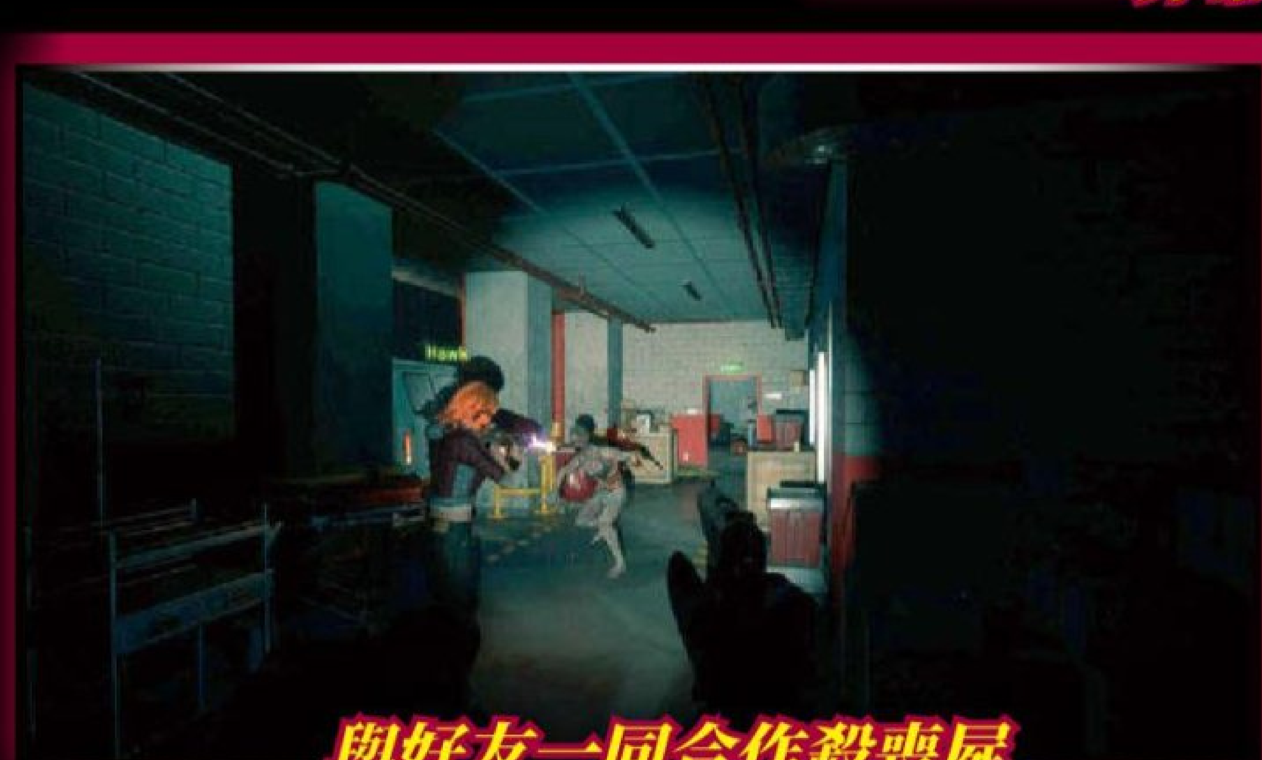
電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

《地獄已滿》（No More Room In Hell）是一款利用《戰慄時空2》的模組於2011年開發的第一人稱喪屍生存遊戲，遊戲最多可8人一起合作對抗來襲的喪屍。預定即將於今年內發行的續作《地獄已滿2》（No More Room In Hell 2）延續前作開放地圖以及超硬核玩法，開局時沒有任何裝備，必須在地圖上尋找武器、裝備和彈藥等資源，且各種資源是有限的，需要玩家們密切配合，以確保彼此的生存，而且加入了動態和隨機要素，即使同樣的地圖，每次玩也都會有不一樣的體驗。

目前官方表示，遊戲未來將會開啟持續一年的搶先體驗，不過大部分系統都已完成，陸續會增加更多地圖以及玩家造型、武器、天梯，還有喪屍AI調整等等，未來還會增加前作中沒有的人類NPC、製作等功能，甚是還會有全新的PvP 玩法，屆時不妨邀朋友一起來殺喪屍吧！


喪屍來襲！


非常有限的武器與資源


與好友一同合作殺喪屍


就算是小孩喪屍也不可輕敵



喜歡《惡魔獵人》這種強調高速動作砍殺遊戲的玩家注意囉！這款由韓國團隊所開發的新作新作《終極時代》跟《惡魔獵人》有幾分相似，爽快而華麗的戰鬥絕對會讓你大呼過癮！

享受高速砍殺的體驗！

終極時代

Ultra Age

韓國版《惡魔獵人》今年秋天登場！



迷宮探索動作砍殺冒險新作

類　　型	動作冒險
平　　台	PS4
發行日期	2021年秋季

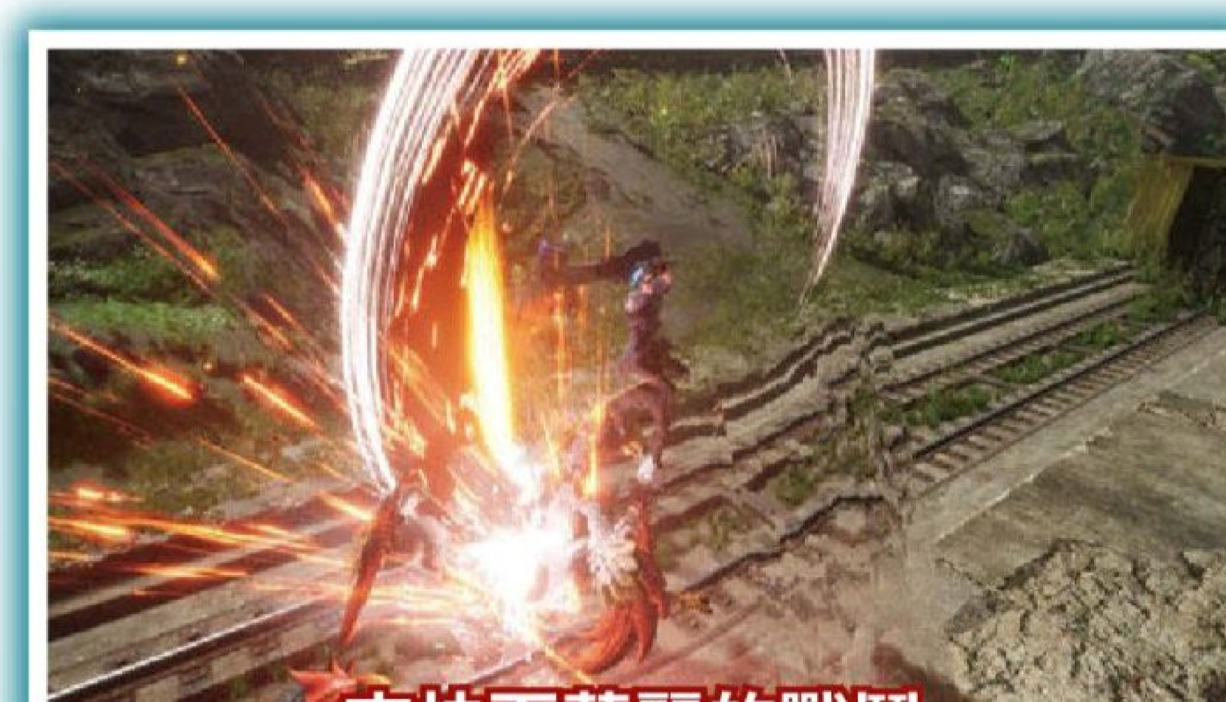
掃描看影片



主持人　茉晶

《終極時代》（Ultra Age）是由韓國「Next Stage」與「Visual Dart」共同開發的迷宮探索動作砍殺冒險新作。

遊戲是以近未來的架空科幻世界為背景，自主學習的人工智能提供人類最佳得生存環境，人類得以生活在一個沒有衝突與飢荒的世界，但也使得人類對於環境變化渾然不知。然而某日一顆巨大的流星撞擊，人類的生存面臨浩劫！此時人類分為追查殘存資源的「Frontier」以及在太空中創造可居住空間的「Orbits」兩組人，但由於所剩的資源分配問題，雙方人馬產生對立。玩家所操作年輕戰士「Age」在面臨巨大陰謀之下，將不斷來襲的機械人與突變怪物一一打倒，並拯救人類免於滅亡危機。從實機畫面可以看出本作技能華麗且光影特效突出，爽快的戰鬥連招頗有幾分《惡魔獵人》的味道。


爽快而華麗的戰鬥

官方表示本作預計今年秋天於全球同步推出，除了目前已經公開的PS4版本之外，也將於近期公開其他平台版本資訊，感興趣的玩家不妨持續關注喔！


遊戲支援晝夜系統變換


與巨大的機械人進行戰鬥


打倒眼前的突變怪物！

煙雨江湖

超沉浸單機武俠 RPG ！



類　　型	**角色扮演**
平　　台	**手機**
發行日期	**2021年7月15日**

掃描看影片

還記得小時候玩的武俠遊戲嗎？不知道該練什麼，所以到處找攻略來研究，以武俠江湖為主軸的《煙雨江湖》，將給你滿滿的單機回憶。

打造屬於自己的江湖夢！

高自由度的城鎮探索，每個城鎮區域都有各自的特色，加上時辰朝夕光影變幻以及天氣系統；還有百萬字的劇情，成千上百種的主線、支線任務，都將帶給你十足的沉浸感。



開放地圖上的每個城鎮區域都有各自特色



超過百萬字的豐富劇情



多種武學秘笈等你來學

武功系統也是一大特色，套路、內功、輕功，超過上百種的武學招式可以學習，學會了馬上就可以派上用場！對於自己的資質不滿意，也可以利用洗隨丹來改變自己的天賦資質，改變命運就是這麼簡單！不想練功也沒關係，超豐富的日常玩法，烹飪菜餚提升技藝、彈琴譜曲完成名作，翻閱書籍參悟道理，休閒玩法也能讓你提升能力。還有有許多的門派和武學能夠讓玩家選擇，像是武俠迷相當熟悉的少林「大力金剛拳」、太乙教的「龜息大法」和泠月宮的「越女劍法」等知名武學都是能夠隨意搭配，發展出獨特的個人武學風格。



多種生活技能讓遊戲更添趣味



主持人 櫻花

鴻圖之下

全新S2賽季正式開啟！全新「十大名將」加入！



類　型	策略
平　台	手機
發行日期	已上市

掃描看影片

沙盤策略手遊《鴻圖之下》上個月正式進入全新的S2新賽季，這次不僅加入了全新十大名將、兵種、武技、陣型、謀略等豐富內容之外，更添加了全新第三勢力-遊俠玩法。

一起挑戰全新賽季吧！



主持人 安娜



全新賽季推出！



新增兵種，增加更多玩法

在本次賽季中，玩家可以在原有的兵種上增加更高階的兵種，讓武將擁有更多不同的屬性和變化，而像是公孫瓚、高順、周泰、陳宮等全新的10名五星名將也將在這次加入；帶給玩家們更多的策略變化，設法在遊戲中組出屬於自己獨一無二的軍團，在戰場上大殺四方吧。

至於大家所在意的謀略技能部分，在本次賽季也多加入了五種全新的謀略，讓玩家們有更多空間去研究搭配。除此之外，在全新賽季中期只要滿足條件要求的玩家，便可選擇成為全新「遊俠」陣營的其中一員，讓你自由選擇與誰對抗，挑戰各方勢力的權威。



快揪人一起攻下城池！



全新十大名將登場！

本期贈品將於2021年09月9日之前寄出！回函收件截止日期為2021年8月25日，得獎名單將於2021年08月29日公佈在「電玩宅速配」FB臉書粉絲團中，請讀者們記得到FB臉書查詢是否中獎，並按「讚」加入我們的粉絲團，我們將不定期舉辦抽獎活動喔！

回函抽獎

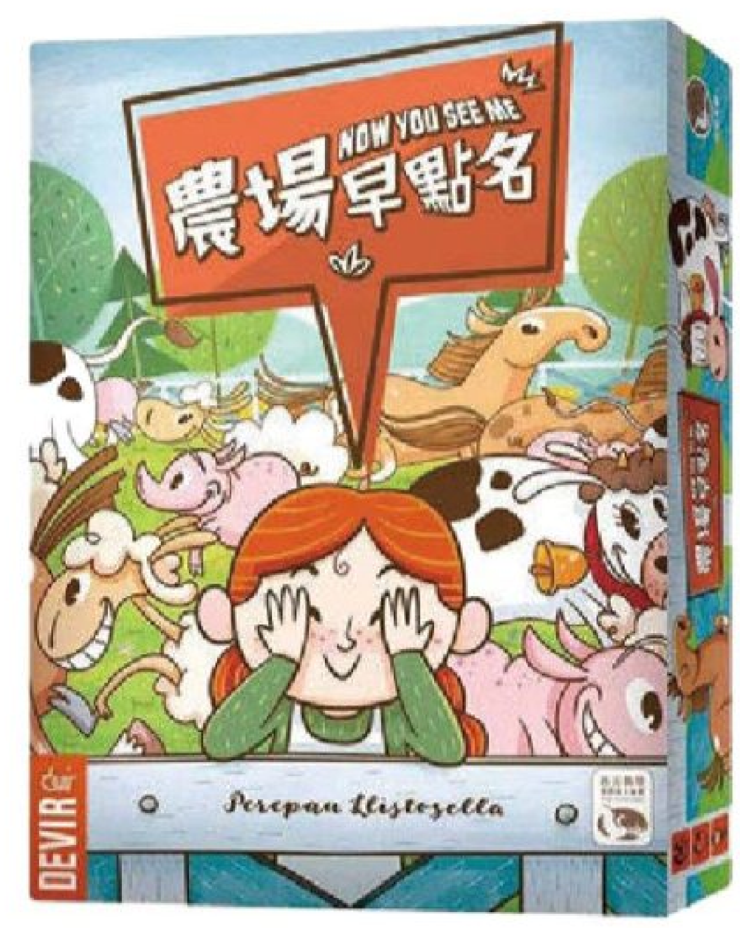
★請勾選您所想要的贈品。只能勾選一項。

熱門桌遊《拔毛運動會》



□ 5套

熱門桌遊《農場早點名》



□ 5套

vol.31

八月號專用回函

廣告回信
台灣北區郵政管理局
登記第N13429號
免貼郵票
智冠科技

電玩宅速配
GAMEXPRESS

115-78

台北市南港區南港路二段99-10號 編輯部 收

我的小檔案

註：請用清晰端正的字跡來書寫，若因字跡潦草而導致獎品投遞失敗請自行負責且不再補發！

（我們會嚴格保密此份資料，請大家放心填寫）

姓名：________________ 性別：□男 □女 電話：________________

E-mail：________________ 手機：________________

地址：□□□-□□ ________________

年齡：□15以下 □16～20 □21～25 □26～30 □31～35 □35以上

學歷：□國小（含以下） □國中 □高中職 □大學（專科） □研究所（含以上）

職業：□學生 □軍公教□資訊業 □製造業 □金融業 □服務業 □其他 ________________

★ 智冠科技股份有限公司依個人資料保護法第8條規定，向您告知下列事項，請您詳閱：

1.本公司為處理您參與本次活動獎品的寄送相關作業，需向您蒐集本回函之個人資料，並在我國境內以書面或電子文件方式儲存、處理及利用您的個人資料。若您未提供真實且完整的個人資料，將影響您領獎之全部或一部的權利。您的個人資料，本公司僅保存至民國110年10月31日止，逾期後將予銷毀。

2.除法令另有限制者外，您可請求查詢或閱覽或製給複製本/補充或更正個人資料/停止蒐集、處理或利用及請求刪除您的個人資料。若您欲行使上述權利時，您可致電本公司（02-26530566分機188）與我們連繫。

關於電玩宅速配影音頻道

一、有沒有收看過電玩宅速配的影音頻道！？

□是 □否

二、您是透過什麼方式知道《電玩宅速配》的！？

□網站搜尋 □影音平台 □廣告 □主持人
□網紅 □朋友推薦 □其他

三、平常都是用什麼平台觀看/接收宅速配相關影音資訊！？

□Youtube □FB □LINE
□YAHOO

四、大概多久會看一次電玩宅速配的影片？

□每天都看 □每週偶爾 □每月偶爾
□一年之內偶而 □從不

五、最喜歡電玩宅速配哪位主持人？(複選二位)

□安娜 □以薰 □DUDU
□韓智恩 □品諭 □茉晶
□Haruka □蘿特 □餓小璇
□晴雯 □櫻花

六、是否有訂閱電玩宅速配頻道？

□是 □否

七、除了電玩宅速配，平常從什麼地方獲取遊戲資訊？

□巴哈姆特或其他遊戲網站
□Youtube其它遊戲頻道
□FB □ LINE □其它相關雜誌

可在以下空間寫上問題的回答喔！

《電玩宅速配》最吸引你觀看的原因是什麼？ 最喜歡哪類型的遊戲？
最喜歡本期介紹的哪段內容？ 有沒有想看到更多哪款遊戲的報導？

生死輪迴

Loopmancer

畫面超酷的未來風橫版動作！



類　　型	動作
平　　台	PC、PS4、XBOX One
發行日期	2021年

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

橫向卷軸動作遊戲並不少見，不過加上Roguelike設計及賽博龐克風格，畫面又以Unreal4引擎開發精美呈現，就算是非常有創意了！《生死輪迴》正是這樣一款創新遊戲。

兼具復古與未來感的場景！

《生死輪迴》（Loopmancer）是由發行商Yooreka以及北京遊戲工作室eBrain所共同推出。故事以2046年一處香港的虛擬城市龍城為背景，因此場景設計中包含很多中國色彩的元素。在遊戲中玩家扮演一位私家偵探，因調查一宗案件不幸遇難，而伴隨死亡之後，他卻又再度從自己的床上驚醒，才發現自己陷入了死亡循環。為了解開真相，他必須不斷在輪迴中尋找真相，並讓自己變得更強。


極具未來感的畫面


熟悉的中文街頭小吃場景


仿製了香港的擁擠與傳統民俗色彩


Unreal4 引擎製作讓橫向式的玩法更有看頭

主角每次死而復生之後，將會獲得全新的能力以及武器，有高達100多種武器讓玩家解鎖使用，並可透過義肢晶片來提升戰鬥技能。做為一款Roguelike遊戲，每一次重來都將面臨不同的挑戰，搭配多變的戰鬥方式，玩起來更加多變且有趣喔！

目前遊戲尚未公開發行日期，喜歡這類型遊戲的玩家，可以隨時關注遊戲訊息喔！



主持人 DUDU

撰文：抹布貓　文編：Maya　美編：miko



奇幻冒險RPG手遊《二之國：交錯世界》手遊中有如動畫般的各種場景及動物，另外還有各種功能隨等級慢慢開放。不過也像所有的遊戲一樣容易有沒錢、沒背包和沒戰力的「三無」狀況，不過沒關係，多研究一下系統功能，還是能發現遊戲中設計有許多可以解決這些問題的系統。

當紅大追擊

《二之

高等級功



熱門快訊

今天你抱到小動物了嗎？與夥伴一起創造熱鬧王國

《二之國：交錯世界》中的王國系統包攬了許多功能，例如自製料理、王國保衛戰等等，自由性極高，當然做為一款自由性高的遊戲，在王國內可以放入各地圖上的裝飾就一點也不奇怪，舉凡骰子、足球、兔子、鴨子小動物等，只要王國設定成開放狀態，就能把地圖上可以「搬起」的物件搬入王國中，一級王國上限9件，王國等級愈高能搬的物件愈多，想要放入愈多的物件，王國等級要跟著衝高，能放的物件就會愈多，什麼呼喵音樂石、點唱機、機械狗、羊駝，沒有想不到只有沒想到，雖然搬入王國後星期一刷新就會重置消失，要重新放入，但這麼可愛的小動物多看幾次沒關係，抓到可愛的小動物就往王國裡放也是一種樂趣。

另外隨身等級的提升，身上的物件愈來愈多，背包格愈來愈不夠用，玩遊戲最怕遇到的沒錢、沒背包和沒戰力三件事陸續出現，偏偏在遊戲裡除了幻獸有自己的幻獸欄，物件則沒有倉庫可用，只有背包格，而且是所有角色共用背包，這也造成背包格永遠不夠用。



開啟料理功能，享用料理中，不過料理材料也很佔背包

是的，想要不花鑽石來增加背包格，只能練其他職業做為分身，每練一個職業到20等，除了背包格會加20格，同時也會增加可擴充背包上限，練到40等會再各加20格背包及上限，也就是扣除本尊，其他四個職業都開啟練到20等，一口氣會多80個背包格。



一口氣做個十把武器…然後背包就滿了…



練新職業角色因沒有名聲任務可跑，全部都以主線任務為主，大約跟著主線跑到遠征隊部份，還沒去見火龍就達到職業等級20級，等級達到後要記得到職業等級區領獎勵才會開背包格，而新職業若暫時不練，跑完主線時獲得的一星武器防具一共五件也可以直接回收掉，可以多省幾格　背包格，等之後想要練時再用該角色去鐵匠處製作武器。



國：交錯世界》

能、快速賺錢與提升戰力總整理

缺背包 練分身開新格

帳號角色共用物件

類型	說明
背包	格數帳號共用，每1個角色達20/40等會加20格背包並擴充背包上限
裝備	防具通用武器分職業，20級開完背包後所有獎勵的1星裝直接回收掉
幻獸	帳號共用，1星幻獸一樣直接放生或做強化材料
技能	職業技能不共用，特殊技能部份共用，不同職業技能可以填圖鑑，獎勵帳號共用
成長	帳號共用，所以新練的角色一開始就有不錯的戰鬥力，不用高等武器也能輕鬆做任務
紀錄	所有相關的成就、圖鑑、達人、冒險紀錄皆為帳號共用，但各職業的武器、時裝等，但凡說明有標示職業的通通不共用

小提示 時裝、武器不論是製作或抽轉蛋都是以目前開啟角色的「職業」為主，比較不會抽到其他職業的物品，但若是踢箱子、罐子等，就有可能拿到別的角色的時裝。



抽轉蛋只會出現自己角色用的武器和時裝～

背包整理

背包主要會堆疊佔位的物品包括武器、防具、飾品、染料、碎片、寶石、玩具、材料等，其中又以碎片、紀念品等堆疊99個就會增加一個最為佔位，較不常用的如不是在合成爐直接合成掉，也可以直接賣商店換成金幣，缺點是沒開放自動堆疊整理的功能，不同格的物品只能自己手動整理。



碎片類，滿了就直接在商成換成券

小提示 一張討伐券等於三張燕子商會券，如燕子商會券達到25張還沒用掉又想即刻有背包空間，那就換一至二張的討伐券，馬上就能騰出一點位置。

二之國：交錯世界





缺貨幣 打副本賣垃圾

《二之國：交錯世界》中有數種不同的貨幣用於交易不同的商品，一般強化覺醒用的是金幣，王國相關消費有銀幣、王國稜晶、黑曜石等，其他鑽石、勇氣徽章等也各有用途，缺什麼貨幣就要參與會掉落該貨幣的相關活動，每日必做基本貨幣數量才有保障。

打金三招輕鬆週入百萬

金幣是最常缺少的貨幣，尤其是強化覺醒裝備及寵物時，雖然星等、覺醒數愈高加成的戰力愈高，但金幣消耗也愈往上亦會以等比級數增加。其他如購買藥水、食物，黑市等交易也都以金幣為主，用途十分廣泛，金幣一般最大宗入手來自主、支線任務獎勵及副本黃金鬚海盜船，其實掛機和解討伐也都有不斐的進帳，每日掛好掛滿十分有必要，搭配香料等效果順便做任務有最好的效率，尤其燕子商會和討伐任務相搭配，不求一定刷到稀有高經驗任務出現，但如能在相同地圖上目標一致，甚至能打一隻怪能滿足好幾個任務最有效率。



打任務打材料打金幣，確認補給好就可進AI模式

第一招



紀念品類，直接換成金幣最划算

掛機不為經驗，主要是為了掉落物品和金幣，扣除怪本身掉落的金幣和經驗，另有可填碎片、食材、強化材料等，剩的紀念品如銀幣（每個1百）、金幣（每個1千）和呼喵像（每個1萬）都能換成金幣，每天清背包格又可以順便賺金幣，如佔位置連倒數砂漏都可以順便賣掉，上線先清背包，預計最少有五萬金幣入帳。

第二招 黃金鬚海盜船副本專用來打金幣和寶石，木屬攻擊愈高能打得愈多，而且建議以手動來操作角色躲避黃金鬚的範圍大招，角色的存活率會提高，愈高存活率當然能賺的金幣就會多，順利存活到時間結束，最少獎勵都是五位數起跳，偶爾還有寶石箱可拿。

第三招 幻獸探險每日打好打滿，有限次數下以挖礦優先於打怪，礦產王國稜晶、黑耀石、金幣，甚至有鑽石，想要完成王國的王國稜晶任務等，幻獸探險一定要每天挑戰，不算其他光是一個一等金幣礦山採礦後六千金幣起跳，不同的礦山能收穫不同貨幣。

奇奇怪怪合成爐

合成爐除了可以獲得各種奇怪物品外，還可以用抽獎券抽獎，而在合成爐沸騰後三十分鐘倒數完時，在合成爐週圍會出現許多寶箱，而且每一線都有寶箱，寶箱可開出金幣、碎片等物品，其中又以金幣袋佔大部份，光是小袋金幣也有一袋一千起跳的價值，其他物件也不無小補，不想合成以開箱為主的話，到場時看到人太多直接換線，畢竟寶箱數量有限，人愈少能開到箱子的機率愈高。



阿哈哈，今天剛好沒人搶，有很多箱子！

遺物戰場測勝負

由王國投標遺物戰場，金額最高的前兩名可以參戰，投標用王國稜晶，戰場中有很多功具可以利用，類似打PVP塔防，對人數多的王國比較有優勢，基本上是高等王國間的戰爭，從投標到對戰都需要全體成員共同努力。對一般玩家而言，雖然買遺物效果可以強化戰力，不過價格不便宜，是以黑曜岩為貨幣，參加勝負預測拿獎勵比較實在一點，至少還可以賺一點黑曜石。



查看王國整體戰力排行榜可做為遺物戰場的預測標準

金幣袋相關冒險紀錄

冒險紀錄裡面有四個品項，其中魔物靈魂石與名產來源，主要是在各地打怪時可以打到，登錄進冒險紀錄後獲得星數，星數愈高能獲得不同獎勵，除了本身就有戰鬥力獎勵，區域綜合星數另有金幣袋和拼圖包等獎勵可拿，而靈魂石和名產除了掛AI打怪獲得外，在合成爐、寶箱、流浪商人處也有機會獲得，雖然獎勵只有拿一次，不過能拿一個是一個，想一次填滿整冒險紀錄，沒有上百個魔物靈魂石可是不夠的。



魔物靈魂石和名產星等能星等換取金幣袋等獎勵



在合成爐馬吉勤處抽獎機率獲得各地特殊名產和魔物靈魂石



大亂鬥準備中，要下場去抓呼喵啦～

王國競技場與天空島大亂鬥

一對一及三對三的玩家對戰，都能取得榮譽徽章，王國競技場相對簡單一些，進場會自動攻擊，手動只需要注意換武器和幻獸，對手也是AI操作，大部份是以戰力壓制為主，每天固定免費三場，輸贏都有寶箱和徽章可拿，是榮譽徽章的固定來源之一。而天空島大亂鬥除了開啟時間有限制，同時需要三個人一起下場抓呼喵，其實是考驗反應及默契的，需要手動操作的地方比較多，在場地旁還有炸彈可以拿來炸人。

二之國：交錯世界



缺戰力 衝裝備填紀錄

提升戰力相關到半數以上不同系統，包括有永久性提升和時效提升兩種方式，永久性提升如升職業等級、強化技能、裝備、幻獸，召喚呼喵、增加心之星、放入泰特羅拼圖、填入各種紀錄，後續還將開放新的決鬥場與新幻獸等，都能獲得提升戰力的加成。而時效性則如食物、精油、劇場、遺物等都具有暫時提升戰力效果。

強化與覺醒

想要快速永久提升戰力最基本的當然是強化覺醒裝備和幻獸最快，尤其是覺醒高星裝和幻獸，愈高星等的花得經驗值材料愈多，升等花費較高，但升等後加成的系數較高，低星裝備雖然好取得，也可以提升到六星而且還有圖鑑、紀錄可填，但基本數值沒有高星的好，而且比較花升階石，算起來裝備還是以四星為主三星為輔，等六十等以上身上都有四星覺醒裝備之後，四星還是會成為使用主力。



四星幻獸覺醒，一次加了近三千戰力

小提示 低星的裝備和幻獸不是沒有用途，覺醒到3級、7級、10級時可以登錄裝備達人，剩餘的可做為同屬強化材料，三星以上覺醒失敗必定獲得幸運草，拿來召喚幸運呼喵另外可以提升戰鬥力。

紀錄

紀錄中每一項都會永久提升戰力，填入的紀錄愈多加成愈多，其中成就、圖鑑、達人是平時冒險練功解任務可完成，只有冒險紀錄需要自行尋找，尤其提升戰力主要目標是地圖上的一次性大寶箱和景點標示，不但提升戰力快，還不用花錢，是搜集控的最愛、無課玩家的首選，就是要花一點時間尋找，每張地圖上一定有三個大寶箱和三個景點標示，景點最後這個寶箱會藏在地圖各角落，需要一點特殊手段才能開啟，可多利用翻滾、跳躍等方式。



香菇上的寶箱，當然是要跳香菇過去拿囉！

景點效果和稱號一樣屬於永久加成，在每個地圖上應該都有三處設有景點，登錄後會記錄在地圖上，不同的景點加不同的能力值，集齊地區景點後另外會獲得獎勵，景點全齊少說有四五千的戰力獎勵，在還沒登錄之時在大地圖上雖然看不到景點，但其實大部份不會離傳送點太遠，比找寶箱還容易找。

稱號系統

稱號是帳號內角色通用，同時也是可以共同累積，在遊戲內稱號有上百種，品質愈高的稱號加成的能力值愈多，例如傳說級橙色稱「最強王國」就提升7600戰鬥力，不過需要強而有力的稱號加成不容易，部份稱號看伺服排名還會每週重置，基本上白、綠、藍、紫稱號應該都是永久的，橙色比較多是每週重置。

目前最簡單能獲得的綠色稱號是「戰鬥新手」，只要戰力達到23萬就能自動取得，瞬間增加217戰鬥力，而且除了綜合戰力達標之外，基本攻擊力、防禦力數值、做任務、跑副本、獲得貨幣、喝藥水等，有的有限制每日次數，細水長流每日進行，多升級打怪、任務，總有一天能完成。

另一部份如踢樹、澆花、許願、合成爐、踢瓶子、打破木箱達到一定次數、踩地圖等，則不用花錢輕鬆就能獲得，但需要手動操作，部份稱號完成除了戰鬥力獎勵另有紀錄可填，一次獲得雙重獎勵，非常划算。



橙色稱號戰鬥力加得多，不過取得也不容易

特殊稱號快取

類型	說明
戰鬥新手	綜合戰鬥力不含藥水、食物達23萬，40級以上有稍微強化裝備基本都能達到
擁有特殊技的	特殊技能升等LV3以上，多參加活動在徽章商店買書，很快能達到
下手很重的	1次攻擊造成34500傷害，王國防衛戰丟炸彈比較容易獲得
ＸＸ的訪客／探險家	發現新地圖，基本上等級夠了走路逛一次地圖就能完成
ＸＸ入門者系列	打幻獸／寺院／海盜船／夢幻迷宮達到一定次數，每日必打很快能完成
紀錄	所有相關的成就、圖鑑、達人、冒險紀錄皆為帳號共用，但各職業的武器、時裝等，但凡說明有標示職業的通通不共用

小提示 王國防禦戰搶不到丟炸彈攻擊的機會嗎？40級以上地圖用對應屬性武器打光暗屬性敵人，配全狀態加必殺技可以輕鬆打出「下手很重的」稱號，記得寵物也要換成對應屬性，兩百多戰力就能輕鬆入手啦～



人多畫面頓，防禦戰多打幾次總會有機會丟炸彈的～

王國劇場

想要提升戰鬥力，當然不能忘了劇場的功能，在王國二級開啟，支付一點王國幣就能獲得一個小時的能力加成，王國等級愈高，可以跟著提升等級，有時戰力就差了這麼一點點，副本的評價就可以從二星變三星，劇場的暫時提升戰力是很好的選擇。

小提示 有限貨幣下劇場可以優先選擇攻擊力和暴擊加成，選完馬上進副本最有效率。



劇場功能要用吉爾德幣才能購買

撰文：釋儒玄　文編：葉森　美編：miko

當紅大追擊

《風色幻想SP手機版》萌新



眾所期待的《風色幻想SP手機版》終於在日前上市啦！為了讓新手玩家能更快速的融入「風色幻想」的世界之中，官方也準備了一系列開服活動，其中最重要的就是無限10連首抽啦！到底新手上路該注意哪些事項呢？首抽推薦角色該選誰呢？筆者將在接下來的內容當中，為各位萌新指點迷津！

萌新上路必備守則

遊戲當中設有每日登入獎勵、創角七日獎勵，只要玩家連續七天登入遊戲並達成指定條件，就可以獲得「風色幻想」系列的代表性角色－SSR「蒼夜的死神－裘卡」。在裘卡的強力助陣之下，以及新手時期所取得的各種獎勵，將可以幫助各位新手在進行遊戲時更加順利，但光是如此還是不夠的喲！如果能掌握以下幾個守則，將會讓新手更快的進入狀況喔！

守則一 主線劇情優先通關

目前遊戲中的主線劇情總共開放到第三章節，玩家不僅可以參與「雪爾特王國」的戰爭，還能與鍊金少女「麒麟」一同展開冒險之旅，再次迎戰強大的新月帝國，旅途中也有許多令人懷念的角色將依序登場，相信對「風色幻想」的老玩家來說，會是趟勾起許多回憶的旅程。

但是優先通關主線劇情，並不只是為了滿足玩家的回憶而已，而是遊戲當中有許多的系統，必須主線劇情通過某個關卡之後才會開啟。像是英雄升級、裝備強化、技能升級、魔獸融合、時空商店及冒險副本…等等，這每一個系統都關係到整個戰隊的強度。所以對新手來說，一開始先不用太在意是不是每個關卡都三星通關，先盡可能的把主線關卡向前推進，才是最重要的。



在主線關卡中，將會出現許多經典角色喔！

守則二 冒險副本每日必打

當我們解鎖了冒險系統之後，就會發現裡面有許多副本等著我們挑戰，其中分為活動副本以及曜日挑戰。目前遊戲進行的活動副本為「山與森與回憶－小小點心坊」，只要進行這個活動副本，便可以累積棉花糖道具，並利用這個道具在商店裡兌換各式虛寶獎勵，而且還有機會獲得限定魔獸「棉花糖膠質怪」，這個看似軟綿綿的棉花糖，隱藏著強大戰力，是玩家不可或缺的超萌夥伴。

而曜日挑戰則分成許多種類，我們可以在其中獲得銅幣、裝備提升素材、經驗值道具…等等，因此強烈建議玩家一定要每天進行冒險挑戰，累積足夠的道具之後，就能讓英雄戰力直線飆升囉！



收集一定數量的棉花糖，就可以去商店兌換道具囉！



幻想SP手機版》上路必備守則

守則三 掃蕩功能方便又好用

當我們主線關卡推不動時，除了可以在整裝功能當中，強化英雄與魔獸的戰力之外，別忘了也可以利用掃蕩券針對已經三星的關卡進行掃蕩。因為掃蕩的過程當中，玩家等級會有所提升，當玩家等級提升之後，英雄的等級上限也會跟著提升。

卡關的時候除了使用掃蕩券快速衝高等級外，也可以回頭檢視自己的英雄，看看裝備、技能是否有升級的空間，或者是可以更換更為強力的徽章，甚至是碎片足夠的話，也可以幫英雄進行突破，這些動作都能有效提升團隊戰力。



遊戲一開始給予新手的獎勵相當豐厚。

守則四 時空商店有空逛逛



時空商店中有許多銅錢就能購買的物品喔！

先前說到的時空商店，玩家有空之餘不妨多去逛逛，因為時空商店之中除了可以購買幻晶石及各式禮包之外，也可以使用免費的幻晶石購買限定商品，每日任務或者成就獎勵時所取得的幻晶石，這時候就可以派上用場了。甚至部份商品還可以直接使用銅幣進行購買，這對非重度課金玩家來說，簡直就是一大福音呀！舉凡掃蕩券、經驗值藥水、魔獸升級道具，時空商店通通應有盡有，新手玩家們千萬不要錯過囉！

當紅大追擊

風色幻想SP手機版



英雄在施放奧義時，將會出現特別的動畫特效。

玩家如果跟著新手導引進行遊戲，很快的就會進行到十連首抽的環節啦！這對每個玩家來說，都是相當關鍵的時刻。十連首抽當中，我們一定會抽到一隻SSR的英雄，而且重點是可以無限抽，直到滿意所抽中的角色為止。接下來，我們將為大家分析，進行十連首抽時所推薦的英雄角色喲！



首次十連抽，如果不滿意，可以無限重抽喔！

守則五 每日任務做好做滿

當玩家不曉得接下來該進行什麼事情時，記得打開任務介面，確認一下是否有尚未完成的每日任務，或者是在城鎮中接取到的支線任務，如果有未完成的任務，就請盡速完成，因為這些任務除了可以獲得經驗值之外，還會有幻晶石、銅錢…等許多獎勵品，對新手來說這些都是非常重要的物資喔！

另外，身上如果有召集令或是足夠的免費幻晶石的話，也可以到招募卡池中進行招募。招募的重點不只是獲得新的英雄，已獲得的英雄若再次抽中，將會轉化為碎片，這些英雄碎片可以讓英雄進行突破，大幅提升戰力。這邊就要跟各位玩家分享一下英雄取得的觀念，雖然說SSR的英雄很強大，但相對的養成難度也較高，尤其是碎片更是難以取得，相反的SR的英雄若能成功突破、順利養成的話，整體戰力不一定會輸給SSR的英雄喔！對於非重度課金玩家來說，也許把英雄養成重點放在SR的英雄上面，會更加適當。





每日任務一定要全部進行完畢喔！

十連首抽推薦英雄

吸血無敵－坎蒂絲



坎蒂絲應該是首抽卡池中，唯一的物理近戰英雄，是少數擁有吸血狀態的英雄，續戰力極高。技能「徬徨噬咬」會同時針對多名敵人進行物理攻擊，並在戰鬥中獲得吸血的狀態，這時候會有50%的傷害轉回自身的血量；「嗜血慾望」則是直接使角色獲得吸血狀態，除了攻擊轉換為血量之外，還能強化自身暴擊率10%，可說是一個傷害外加自身回血的強力角色。

吸血弓手－蕾薇雅丹



蕾薇雅丹雖然是名弓箭手，但跟坎蒂絲一樣，蕾薇雅丹也是具有吸血技能的英雄角色，雖然擁有攻擊及補血能力，但體質較弱，玩家如果要使用她的話，記得不要讓他衝到最前線喔！技能「奪魄之矢」可以對單個敵人進行魔法攻擊，同時為自己進行補血；而「妖精之水」則是可以一次治療我方多個英雄。基本上祈夏跟蕾薇雅丹，只要派一位在場上，隊伍的安全就不太需要煩惱了。

補師控場－祈夏



祈夏是首抽當中唯一可以消除負面狀態同時兼具補師的角色，同時又擁有控場效果，是非常實用型的角色。技能「特殊觀點」強化我方所有目標攻擊20%，並消除負面狀態；「靜心樂」，可一次幫多名角色進行補血，還可以消除負面狀態；「擾神曲」可以一次妨礙多個敵人，還會使敵人攻擊弱化，同時有50%的機率給予敵人沉默狀態。算是一個非常好用的輔助型角色。

秒殺敵人－海朵蘭潔



海朵蘭潔屬於強力的攻擊手定位，她不只是攻擊力強，還具有提升隊友能力的特性。技能「狙擊支援」可以一次攻擊多名目標，而且自己還能獲得支援狀態，也就是當隊友範圍內攻擊時，會100%機率追加普攻；「致命狙擊」雖然只能打一個敵人，但有30%的機率可以直接秒殺敵人，用來對付高血量的怪物時，非常好用；「指揮力」則是可以每回合強化我方領域內的隊友7%的全能力。

強力弓手－哈爾德



遊戲中有時候會遇到具有高低差的地形，哈爾德就會顯得十分重要囉！技能「臨危指揮」可以強化我方隊員的移動力，並且全能力強化15%；「霜晶六箭」只能攻擊一個敵人，但這個攻擊擁有300%的物理攻擊威力，且會有50%機率會讓敵人冰凍、無法動彈，敵人在被冰凍時如果又受到攻擊，會有1/3機率直接被秒殺；而「戰場閱讀」將在開局三回合之後，哈爾德自身能力全部提升30%，這時候的哈爾德將會進入一個超殺的狀態。

最強補師－奧爾瑟雅



要說首抽卡池中最強大的補師，絕對非奧爾瑟雅莫屬了，基本上她的技能都是在補血，而且都是可以同時治療多名角色的那種，！技能「重點強化」可治療我方多個角色，而且被治療的角色將會獲得10點氣力值；「仁心仁術」會在每回合開始前，將自身治療技能的恢復量提升到75%，如此一來奧爾瑟雅就會在戰鬥中更容易施放補血技能，確保我方人員的安全了。

撰文：尋找靈感　文編：Maya　美編：Kiwi



由PC知名線上IP改編的手機版《天涯明月刀M》主打開放世界的武俠玩法，可以在其中自由探索，體驗大俠的江湖生活。遊戲改編時，精簡了不少玩法，新手也能輕鬆入門遊戲，豐富的內容不只冒險而已，而是更多的生活和角色互動，讓玩家更能融入其中。本篇就為玩家介紹六大門派和戰力強化方向，希望能幫助玩家更快速上手遊戲。

體驗實打

六大門派武學與P

熱門快訊 真武、神刀即將開放

至截稿前為止目前，遊戲中已開放六大門派，未來還會再追加陸續增加真武和神刀二個門派。真武能遠攻能近戰，有很不錯的爆發傷害，不過追加傷害要一段時間熱機才好發揮，雖然操作難度不低，不過未來在PVP表現上是相當不錯的強手，核心技離淵能範圍困住敵人且提供大量減傷。神刀則和神威一樣都為坦職，有較多的霸體技防控制，高防禦高血量，在整體表現上會比神威更有優勢，而且還有突進和反制，以及幫忙輸出的老鷹，在PVP強度也相當不錯。未來開放這二個門派時，會是喜歡PVP玩家不錯的選擇。

六大門派分析

以下要為大家分析目前開放的太白、天香、神威、丐幫、移花和唐門六大門派，各門派都有不同作戰風格，以及二種不同風格的套路，讓玩家進行不同風格的作戰。

技巧操作─太白



太白為使用劍，刺客型高爆發角色，機動力和爆發力都相當不錯，但生存能力比較低一點，相當需要操作技巧。連招能力相當不錯，有無敵、位移和反擊技能，需要會預判攻擊，機體強度也會直接反應在培育上，是大課可以優先考量的門派。

套路分析

套路有無痕劍法和太白意決，無痕劍法有很好的壓制能力，而且能透過招式觸發追加壓制的破穴點指和增加劍格的青蓮劍訣，施展技能判斷很重要，而太白意決則是要充份利用劍意，劍意在太白意決的狀態下會提高劍意的上限，而且劍意會每10秒回復1格，如何有效利用劍意和抓到連招節奏很重要。

在PVP方面推薦用無痕劍法，破定對太白來說很重要，在破定之後太白可以更順利連招，打出更高爆發的傷害，除了透過起手的連招破定外，太白的解控和格擋回擊敵人也能造成破定。破定後讓敵人浮空進行可以進行空中連招，此時記得搭配普攻雲台三落觸發青蓮劍決，也能從中累積劍意。之後透過消耗劍意發動飛燕逐月造成無視定力壓制目標的多段連擊，而且這招使用時還有無敵效果，連招上可以依情況變化，要注意技能冷卻時間。

太白意決則常用PVE上，因為有不少都是範圍效果，範圍輸出還不錯，基本接招則是先以迴風落雁增加劍意數量，再接飛燕逐月打出最大傷害，並透過雨落雲飛強化輸出。



▲蒼龍出水可以突進敵人。



實的武俠遊戲！
VP概念、戰力強化快速解析！



補打一體—天香

天香為遊戲中的奶媽，補量相當高，能復活隊友，是PVP和PVE出團必搭的職業。天香能打能補，但只能選擇一種形態，起始獲得玉台



▲天香能靠切換套路能補能打。

新詠為輸出形態，招式攻擊以單體和前方範圍為主，接招方面比較容易，主要就是觸發天香意訣，香意痕和絕命傘都可以觸發，都會追加額外的效果，前者控制，後者範圍傷害，只是天香意訣冷卻有24秒，所以選擇在那一招後面追加很重要。再斬芳華則是固定接在芳華一瞬後，固定用於擊落對方使用。簡單來說，主要還是靠先手取得優勢，透過簡單的連招就能打出大量的傷害，新手也能簡單上手。

套路分析

杏林初發則是補血的形態，無輸出技能，不過前期對於補血的需求不高，所以無課玩家選擇也有很好的體驗，但還是需要注意站位，有些招式會被打斷。補血需花費香



▲杏林初發則是天香的補血形態。

意，有單補、持續恢復和範圍恢復技能，可依情況運用。

不過中後期團隊受到大量傷害時，對於攻擊力不夠高的天香玩家來說，拉血量會有點吃力，中後期要補得多，還是要對攻擊力有些投資，不然只能希望隊友抗打能力夠高，以及走位夠好，來撐過拉高血量的時間。這形態會有二個自動觸發技能，分別是能自動復活隊的獨立人間（有加天香自身氣血上限），以及天香血量過低時觸發擊



▲傘舞旋可以聚怪和壓制，但需花費香意

飛附近敵人，並獲得回復大量定力和獲得短時間無法受到傷害效果，算是天香這形態主要的自保能力。通常隊友會希望天香以補的形態，畢竟輸出會有其它更好的選擇，不過天香打輸出也不會太差，算是相當全能的門派。

天涯明月刀M





▲鐵血征塵可在戰鬥中觸發大量恢復效果。

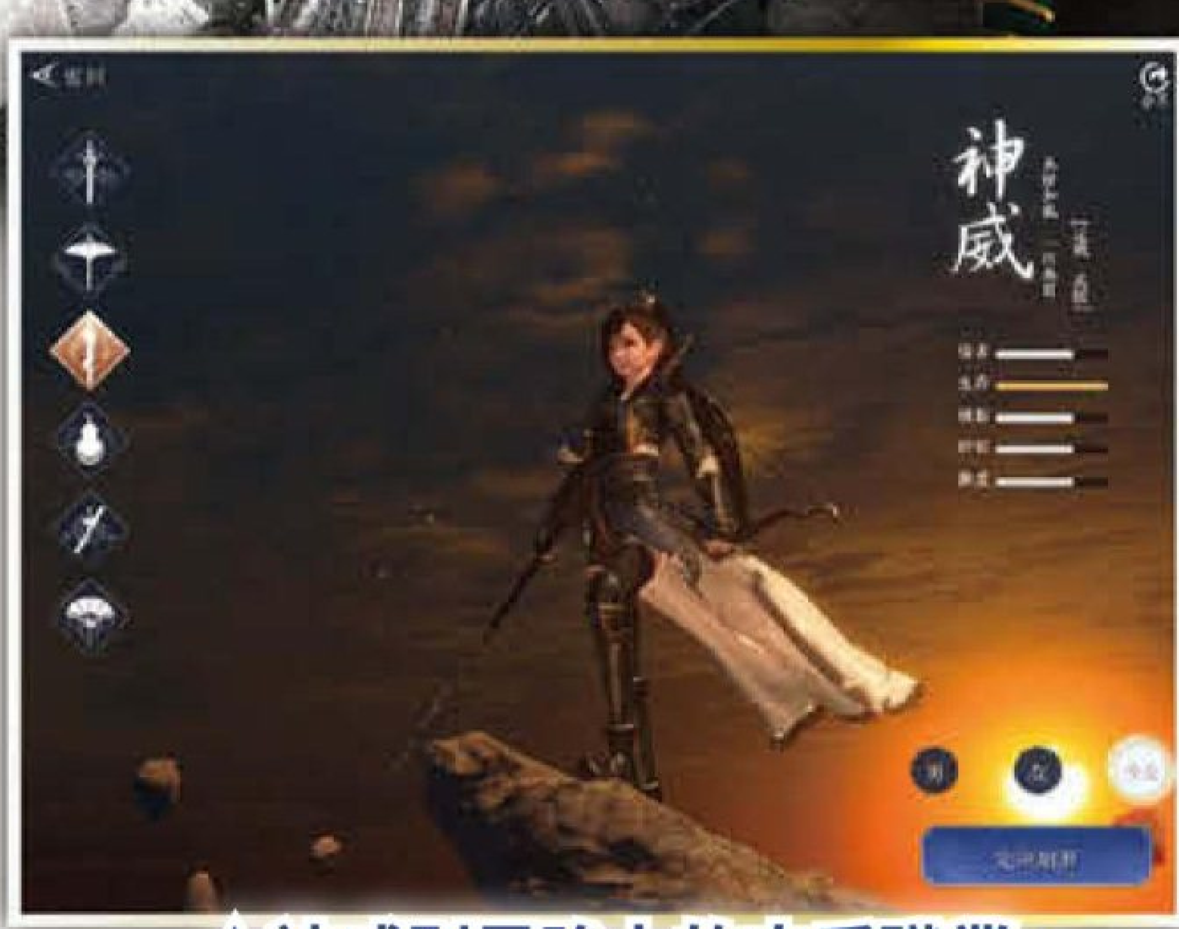


▲龍震九天有很好的近戰爆發能力

近戰肉盾—神威



神威是目前遊戲中主要的坦克肉盾，不過坦在副本需求並不像補職這麼高，在PVP表現可能會更明顯一點，擁有全職業最高的生存能力，高容錯且操作難度不高，很適合無課玩家和新手。



▲神威則是強力的肉盾職業。



▲格擋後可以觸發反擊。

套路分析

套路上分為輸出的龍震九天和坦克的鐵血征塵，透過消耗霸氣產生額外的效果，可強化傷害或生存能力。鐵血征塵則是PVE坦克天賦，玩家如果團隊PVP需要有人在前方吸傷害時也時也可以考慮，有不差的控制能力，霸體也能轉換成回血效果，而且能讓自己和隊友獲得減傷。

龍震九天PVP套招中，在猛虎破、飛龍挑和疾風槍後都可以接斷龍槍，花費霸氣可提高傷害，施放前面的技能二招以上再接斷龍槍，可以觸發十字槍（有霸氣增傷），十字槍會是主要的PVP輸出傷害，所以如何保留霸氣觸發和讓霸氣發揮最大效益很重要。

神威有不少有不少霸體技能，玩家有時候可以抓時機和對方換血，而且高壓制能力讓他也有很好的控制，再加上還能利用弓進行遠程消對方定力，再加上氣血護盾和回氣血能力，讓他在PVP表現也很不錯。只是上手容易，精通會比較困難一點，特別是有些招式都有單方向小範圍，很需要走位進行搭配。



▲進入戰鬥後，就可以觸發貫甲箭。

控制連招—丐幫



丐幫擁有相當不錯的控制能力，雖然輸出和爆發不如太白和唐門，坦又不如神威，但半坦半輸出還有一定的發揮空間。攻擊為拳腿，範圍比較小一點，不過可以配合愛犬進行輸出，很有擾亂敵人的效果，傷害也不會太差，連續控制下也能打很不錯的傷害。

套路分析

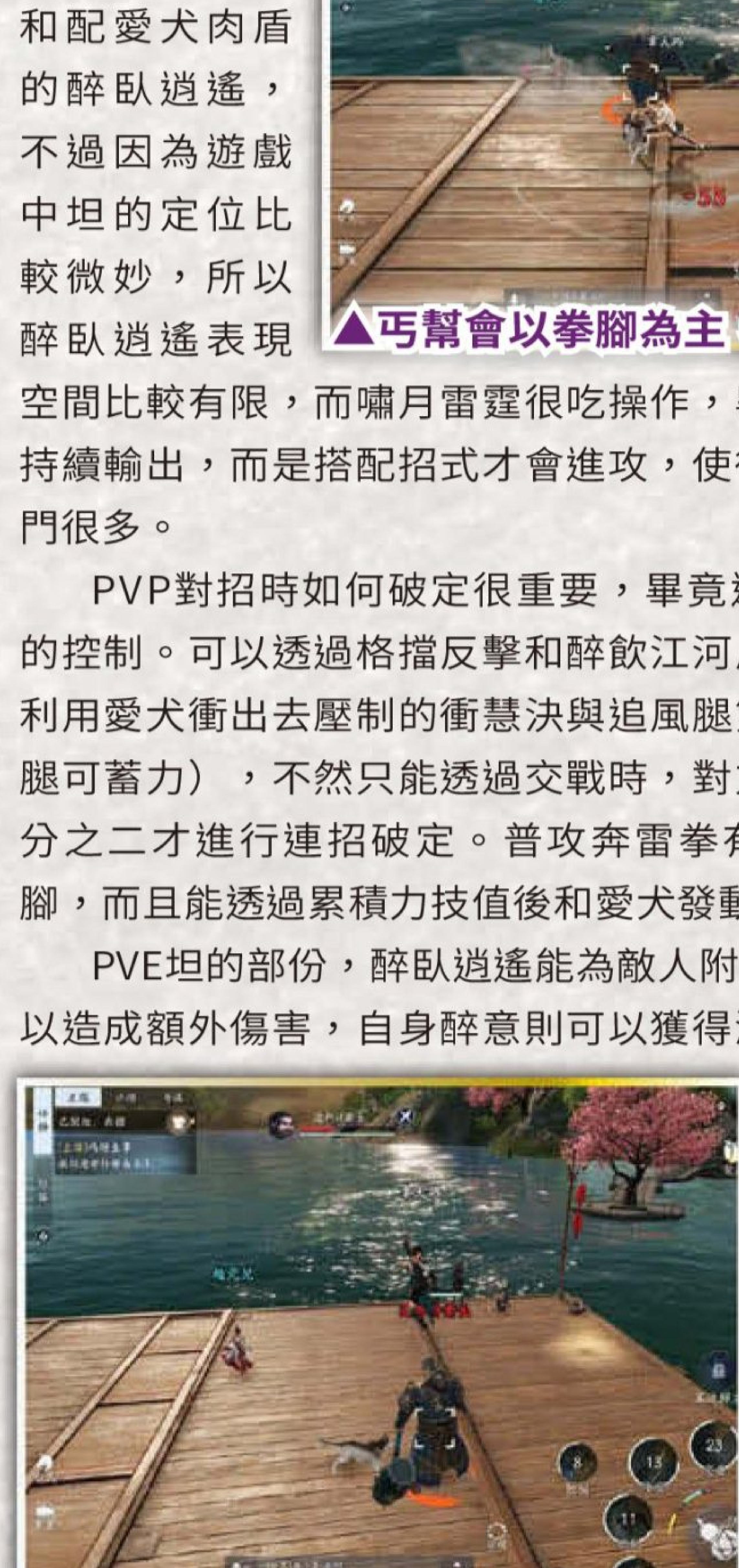


▲丐幫會以拳腳為主，攻擊力比較近

套路方面分為主拳腳輸出的嘯月雷霆和配愛犬肉盾的醉臥逍遙，不過因為遊戲中坦的定位比較微妙，所以醉臥逍遙表現空間比較有限，而嘯月雷霆很吃操作，畢竟愛犬並不是持續輸出，而是搭配招式才會進攻，使得這角色相對冷門很多。

PVP對招時如何破定很重要，畢竟這樣才能更長期的控制。可以透過格擋反擊和醉飲江河反擊破定，或是利用愛犬衝出去壓制的衝慧決與追風腿第二段起（追風腿可蓄力），不然只能透過交戰時，對方定力下降到三分之二才進行連招破定。普攻奔雷拳有機會觸發虎尾腳，而且能透過累積力技值後和愛犬發動合擊。

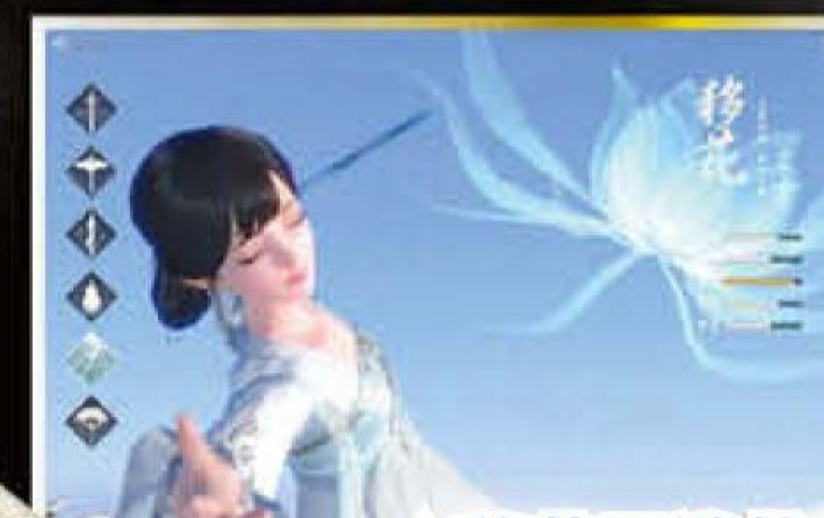
PVE坦的部份，醉臥逍遙能為敵人附上酒意，酒意可以造成額外傷害，自身醉意則可以獲得減傷害，也有抓取敵人和命中目標回復技能值，也有增加全體氣血提高生存能力，在團隊PVP也能在前方干擾敵人。



▲奔雷拳可以觸發虎尾腳

能打能補—移花





▲移花是遊戲中第二奶媽。

遊戲中的第二個奶媽，一樣能打能補，不過機動性比較高，攻擊距離也比較遠，上手也不難，也合適無課或新手玩家。

套路分析

移花和天香一樣只能透過形態決定打或是補，不過在輸出和奶的表現可能都比天香提高不少，天地醉心輸出方面有易傷和產出敵人幻像對其造成更多額外傷害，而且有比較多的連招變化比較多，能大量群攻輸出和控制，但也容易被斷招，不過攻擊距離遠可以打帶跑。

踏雪拂雲是相當有機動性的技能，除了可以瞬間突進敵人附加易傷外，還能瞬回原本突進的位置，運用得當還可以騙招。漱玉訣則在目標還處於大音希聲持續作用下，有額外的傷害效果，還能讓分身跟著對方一起受到更多傷害。玉靈累積滿下，也能觸發快速移動到對方身邊，強制擊倒和高傷，並把普攻變成高傷五連擊，可作為爆發傷害使用。

天水明玉恢復的部份，除了能幫隊友加護盾和持續恢復效果，她獨特的地方是讓前面這二個效果可以共享，所以天香如果是強力單補，那移花就是最好團隊群補。不過比較麻煩的在於她的技能都是觸發和連鎖下才能發揮最大效益，補量也要這樣的情況下才能最大提升，所以也相當怕被打斷限制其效果。招式都連接起來補量相當嚇人，不過持續恢復因為有天賦的關係，盡量在上護盾後再放，補量會更多一點。



▲天水明玉則是恢復形態。





▲唐門普攻是遠程直線貫穿效果。

遠程輸出—唐門



唐門是非常強大的遠程輸出，但生存能力比較低，而且很吃操控技巧，雖沒有瞬間強力爆發，但透過遠程輸出搭配牽制也能磨死敵人。唐門的普攻是直線貫穿效果，很方便其邊走邊移動攻擊，在另一個遠程輸出真武開放前，只要不讓敵人貼近，都能有很棒的輸出體驗。



▲唐門是目前遊戲第一遠程輸出。

套路分析

套路分為暗青落雨和控鶴擒龍，PVP的暗青落雨有讓敵人減速的暴雨梨花和有控制能力的傀儡，利於玩家拉開距離，而且傀儡還會依照玩家施展的技能有不同的效果（需先用形神合觸發），還能引爆傀儡進行牽制。附上精準效果後也能有額外增傷，玩家在操控只要多注意如何拉開距離和持續遠程輸出，而且盡可能防止敵人靠近就好。



▲唐門還有操控傀儡的能力。

控鶴擒龍則比較用於副本，可重置技能和高速恢復，以及維持持續輸出狀態而且也能運用陷阱，只是輸出上會比較偏單體一點，在傀儡的運用上比較有限和定點。在支援打BOSS上還算不錯，也有一定的牽制能力，玩家只要做到閃避BOSS範圍和持續最大輸出傷害便可，招式的連接會提高輸出傷害，所以雖說遊戲中主打副本用，但也是能用在打PVP，畢竟用最快速度秒掉敵人，就不用太在意控制技能偏少的問題。



▲暴雨梨花可以減速敵人。

戰力成長方向



本篇要大概介紹一下戰力強化的方向，以及一些主要的相關系統，與其他武俠遊戲一樣，強化戰力方向也是靠素質的累積，但比較不同的是，遊戲中有一些全新的系統，而且戰力差距不大的情況下，操作會有更明顯的影響。

技術大成─武學系統

武學系統是遊戲中最主要的系統，裡面有門派套路的選擇，套路會在42級固定開放第二種，而且玩家可以透過套路天賦強化一些技能，讓這些技能附有更多效果和能力。還能在這裡了解學會的輕功，以及強化經脈和幫派弘文，這二個強化可以提高角色的屬性。心法方面則有主動和被動二種，主動可以當成攻擊技能施展，可作為玩家連招和搭配的一環，而且收集和裝備也能獲得額外的屬性加成，算是角色不可缺的系統。



▲心法有分主被動技能。

單人必備─夥伴系統

夥伴系統雖然平時比較無感一點，畢竟玩家平常都只有主要角色，而且副本也都是跟其他玩家進行組隊，不過挑戰特定單人活動就必須要夥伴出戰，所以玩家對於夥伴的養成不可少。而且夥伴可以提高玩家功力，還能透過共修讓玩家獲得特定屬性，在完成一些活動上也有加成。另外，玩家也能透過行俠讓夥伴執行一些相關任務，獲得額外資源，雖然夥伴差距在前期比較不明顯一點，但在中後期品質和培育，都給予玩家相當不錯的投資回報。



▲夥伴也有自己的能力。

休閒玩法─其他系統

遊戲中還提供一些收集和休閒的玩法，而且這些雖然不能直接提高戰力，但附加效果還是對玩家有不少幫助。像是家園的風水可以提高打寶率，身份則類似職業，可以提供各種素材，而且有些還能提高基礎屬性等，以及對人物更了解的奇遇和好感度，這些玩家都不能錯過，能以此對遊戲有更多了解，並找到更多的樂趣。



▲玩家可以在遊戲中建設自己家園提高風水值。



▲提高角色好感度會有更多的互動

撰文：釋儒玄 文編：葉森 美編：Kiwi



七月份神魔之塔推出的獨立卡匣為合作系列《假面騎士》。《假面騎士》是日本朝日電視台從1971年開始製作並播放的特攝電視劇，與《超人力霸王:奧特0曼》、《哥吉拉》合稱日本三大特攝劇，後二者已在不久前加入神魔之塔的世界中，下面我們就來看一下《假面騎士》加入《神魔之塔》世界後的表現如何吧!



盡顯人類正義威能!

懷舊電視卡匣內容

懷舊電視			
假面騎士 Zero-one	假面騎士 decade	假面騎士 空我	假面騎士 black
木屬性稀有卡	暗屬性稀有卡	火屬性稀有卡	光屬性稀有卡
假面騎士 saber	假面騎士 新一號	假面騎士 電王	假面騎士 Ex-aid
火屬性一般卡	木屬性一般卡	火屬性一般卡	光屬性一般卡

「懷舊電視」相對於以往的合作獨立卡匣來說，它擁有四張石抽稀有卡，並且這四張角色都開放了「變身+雙技能」，各自也分別擁有強力的隊長技及隊伍技，特別是1%大獎「假面騎士zero-one」還擁有二種不同角色的異空轉生，卡匣從cp值及卡面強度而論，評價相當地高，是繼《鬼滅之刃》後cp值最高的獨立合作卡匣，如玩家魔石足夠的話，非常建議抽滿它。

此外，在玩家擁有全部石抽八張卡片後，系統還會免費贈送一張黑金卡強度的稀有卡「假面騎士zi-o」。因此說它(懷舊電視)是五張稀有卡的獨立合作卡匣也不為過。最後如果玩家能夠收集滿該版本登場的17張卡片的話(角色不需要練到dual max，只要開啟圖鑑、擁有就行)，系統就會再送一張「假面騎士zi-o」的dual max卡，讓玩家能組成假面騎士zi-o(時王)的複製人隊伍，或擁有人類與魔族二張不同的「假面騎士zi-o」。





神魔之塔X假面騎士

全系列17張卡片如下表:

(懷舊電視)石抽卡8張			
Zero-on	deczde	空我	black
saber	新一號	電王	Ex-aid
雙周關卡2張		thouser	喪屍躍動
公會任務1張		影月	
活動關卡1張		無敵玩家	
地獄關卡2張		恩。達古巴。賽巴	滅
迎擊戰1張		伊甸	
競技場及商店兌換2張		傳訊小妹	修卡戰鬥員



石抽四大天王(稀有卡)



神魔之塔×假面騎士
變身!假面騎士神魔時代

假面騎士zero-one

假面騎士zero-one，後面稱它為假面騎士01，是本系列的1%大獎。相對於前幾次系列的1%大獎強度偏弱，假面騎士01絕對是本系列的最強角，而且他可以補齊目前整體卡池木隊偏弱的問題，成為目前版本中木隊最強的隊長。

假面騎士01的隊伍有二種玩法，一種是按照隊長技來組，組成木純色隊。由於木人的解版角色相當地多、木機械的技能相當優秀，如:西格瑪、機械蛇女…等，再加上鐵扇公主及牛魔王的組合，組成的隊伍強度相當不錯，鐵扇平砍破十五億，開技傷害150億以上，隊伍血量也有7~8萬之多，讓木隊成為主流的一線隊伍。

第二種玩法則是按照隊伍技來組，組成全假面騎士(不分屬性)，可搭配機械族，這個隊伍的組法比木純色隊更強，因為所有的假面騎士都會獲得「機械動力」，以人類之身獲得機械族的特性，靠行動值疊加傷害倍率及追打，行動值滿不開技平砍都有7~8億，開技傷害30~120億以上，血量7萬多。更重要的一點是，假面騎士成員的屬性符石兼具心符石效果，生存能力強大。此外，多名假面騎士開技能的特效，超帥~

假面騎士01的主動技非常地厲害，它可以底行轉化自身強化符石、小界王拳、追打8次，並且無視防禦及拼圖盾，最重要的是，它可以「迴避」下回合敵人首次攻擊，而且技能冷卻CD只有6回合。此外，它還有技能「預準」，能發動四種不同的龍刻能力，可以說它實際上是五技角，只不過技能消耗及使用次數不一樣。



假面騎士01隊長技

異空轉生

假面騎士zero-one，可以異空轉生成為假面騎士zero-two及假面騎士ark-one，在故事劇情中他們分別是三隻不同的角色，所以技能的差異也非常大。假面騎士zero-two及假面騎士ark-one二隻角色可以隨時在系統背包中進行互換，所以不用轉生二張卡片，只須要一張卡片就可以了。

異空轉生算是為角色卡片增加一顆星數，角色無法轉化回去，前幾次版本開放轉生後，有的轉生角在擔任隊長或隊員時，沒有比原始角色好用，所以異空轉生需要慎重考慮，但假面騎士02不一樣，它的技能及隊伍技雖然與假面騎士01不同，但整體來說02比01更強，所以建議是反過來的，如果玩家只有一張假面騎士01，建議異空轉生成02，假如玩家有二張假面騎士01，才需要保留一張作隊員及協力技使用。



假面騎士01、02組合技能

假面騎士zero-two

那麼假面騎士02與01的不同點主要有三個部份，首先是主動技，02的主動技界王拳傷害更高，轉化木強化符石的數量更多、版面更好，除了無視拼圖盾外，還多了無視攻前盾效果。整體來說威力更大，但失去了無視防禦及回避的效果，二者只能說各有各的作用，整體來說01的主動技比02更強一些。

隊長技部份，02的移動符石延時及隊伍血量加成更高，01的隊伍平均血量7萬多，02的隊伍平均血量破10萬，隊伍的容錯率更高。隊伍技部份，02多了木符石二消及無視黏腐，但失去了屬性符石兼心符石的效果，也失去了龍刻四技，很難說二者那一個比較強，但以隊伍的輸出傷害、隊伍血量及平均combo數而言，02比01強了不只一籌。最後是01及02可以組成超級組合技「能阻止你的人，只有我!」，引爆所有符石，直行掉落「木、光、心」強化符石各2組，木、光、心符石兼具，只有假面騎士01、02能發動攻擊，以5倍攻擊力追打4次，並無視拼圖及指定減傷盾，威力爆炸!所以有可能的話，抽到01的複制人並保留其中一張，這樣01、02就通通都可以用了。



假面騎士ark-one

假面騎士ark-one算是新的低烈度速攻隊長，因為它每回合移動符石後，可以自選引爆一顆其直行的所有符石，並直行掉落選擇的強化符石。引爆的符石中如果有水、火、木三色，則隊長及戰友的攻擊力3倍。引爆的符石中如果有光、暗、心三色，則瞬間恢復5萬血量，並且消除5顆符石時，全隊攻擊力1.5倍，基本上都是選暗符石引爆，因為它兼具所有符石，所以每回合引爆一顆符石就可以速攻了，並且敵方攻擊力5萬以下的關卡幾乎無敵。此外它的主動技非常op，是目前唯一暗屬性可以無條件破「五屬盾」的角色，不像「聖鬥士-瞬」還需要移動符石，此外它還有延遲敵方一回合及首移動8粒符石轉暗符石的效果。



假面騎士ark-one主動技

這隻的缺點是當隊長不適合打高烈度的關卡，首先是補5萬在高烈度關卡中可能無法補滿，其次是要打出隊伍全額增傷的條件很多，移動符石燒腦。所以他比較適合當暗隊的隊員或速攻隊長使用。



假面騎士DECADE覺醒前

假面騎士decade

本系列二獎「假面騎士decade」，他的主動技能非常地強，能夠自由偷取假面騎士隊員的主動一技，玩法千變萬化，是神魔之塔最新開發的新玩法，玩法非常具有特色。

在decade當隊長的情況下，隊伍只能組暗屬性及假面騎士的角色，也就是說它只能玩暗隊或假面騎士雜色隊。隊伍技所有屬性符石兼具暗符石效果，沒有攻擊符石也有一定的傷害，但他還是比較缺暗符石，因為只要首批消除1組暗符石，就能獲得增加10ex.combo效果，同時觸發全隊攻擊力4倍及30%的減傷。雙隊長下他的攻擊力非常高，不開技平砍傷害都接近十億，全開技傷害破兆。對人類以外的敵人有51%的減傷，對人類則有64%減傷，由於ex.combo很高，所以回復量也很不錯，各一組暗+心就能補滿，唯一的缺點就是實血量偏低，隊伍平均血量只有約4.7萬，遇到無視減傷的關卡就比較危險。

他偷取技能的玩法非常有趣，選擇假面騎士隊員直行下的任何一顆符石，然後將它移動到隊長或戰友底下以直行消除，那麼就可以偷取到該假面騎士隊友的主動技能1，並且降低冷卻cd3。也就是說如果decade的隊伍中有假面騎士01，那麼操作得當，就可以作出無限迴避敵人攻擊的戰術，或利用其它的假面騎士玩無限引爆、無限界王拳…等等有趣的玩法法。



假面騎士DECADE 完全型態

假面騎士 空我

本系列三獎「假面騎士 空我」，他是新一代火人及雜色人類隊長，由於隊伍技所有屬性符石兼具其它屬性符石的效果，玩起來非常地簡單，強力又好上手，整體的評價很高。

空我隊最大的特色就是火屬性符石兼具50%心符石，心符石兼具50%其它符石效果，所有屬性符石兼具其它符石效果，隨便轉6~7combo平砍的傷害下限都有6~7億傷害。此外，首批消除一定種類數量的符石，還有額外的強力附加效果，首批消除0~3種符石，獲得65%減傷，並且恢復50%生命。首批消除2~4種符石，全隊增加2倍攻擊力並且無視防禦力。首批消除3~6種符石，全隊增加3倍攻擊力並且無視拼圖盾。在首批消除3種符石的情況下，三種附加效果全部擁有。



因此，在隊伍組「庸子」的情況下就有點變態，開了庸子技能後，版面上只剩下水、火、木、心四種符石(平時消四種符石即可，需要減傷才消三種符石)，在首批消除三種符石的情況下，平砍傷害15~100億(依combo數而定)，減傷65%還自動恢復50%生命，開技傷害破千億，轉珠極為簡單、效果非常OP。


假面騎士 空我(究極型態)

整體來說，「假面騎士 空我」不需要其它假面騎士的輔助，他最大的亮點是與《天元突破》的「庸子」組成的火人隊或雜色人隊的隊伍強度爆炸，成為「真。大獎」的存在。隊伍爆發只輸炭治郎，不過多了減傷，生存能力更強。缺點是若玩家手上沒有「庸子」，他的隊伍轉珠難度大幅提升，在假面騎士五大稀有卡中相對平庸。

假面騎士black

本系列四獎「假面騎士black」，他是新一代光人類隊長，但老實說除了早期的《軒轅劍》及《聖鬥士星矢》版本以外，光人隊輝煌的時期都很短，所以假面騎士black也不算例外，black的隊長及隊伍技不產光攻擊符石，靠暗及火符石兼具其它符石50%的效果及光符石效果100%的作用，來提升光人類隊員的傷害，平砍的傷害非常飄，7combo傷害從2000萬~50億都有，完全看版面光符石及暗、火符石的數量。當然black也算是雜色人類的隊長，不過雜色人隊的傷害比光人還低，只不過組隊的範圍大了些，在需要解版的情況下可以適當組用。



當然black隊的優點也不是沒有，首先他的減傷比例非常地大，每消除1顆光、暗或心符石時，減傷10%，最多減傷80%。其次他的回復力非常恐怖，心符石足夠的話，能溢補近百萬。他的攻擊方式可稱為「技能流天降系」，首批或天降消除大量的光、暗、火屬性符石，不須開技，平砍傷害就有數十億，反之沒消除光、暗、火符石傷害就很低。盡可能搭配短cd轉化或引爆掉落光符石的隊員，可以讓他的輸出傷害及減傷效果大幅增加。此外光符石增傷效果非常高，消二組光符石傷害就有機會破百億，爆發輸出能力破表。


假面騎士BLACK(變身前)


假面騎士BLACK RX

假面騎士saber

假面騎士saber最大的特點就是引爆及轉化火符石，並將敵方的屬性轉為火並附帶燃燒，然後給予火屬性的敵人巨大的傷害。把他放在非火屬性的隊伍中，角色的作用就是cd6敵轉火及燃燒，並給予界王拳增傷。放在火屬性的隊伍中，除了以上效果外，還多了轉火符石全隊增傷。由於是cd6引爆掉落火強化符石，不受禁止轉化符石的限制，所以整體來說還算好用。



假面騎士 (新1號)

如果玩家打算玩假面騎士的隊伍的話，這一隻角色必練，因為它可以解除所有假面騎士的封鎖技能，並且在一回合內可以無視暴風移動符石，自身還有小小的攻擊力3倍增傷效果。但這一隻放在其它的隊伍裡幾乎沒什麼用，cd6迷你界拳王及無視暴風移動的效果都可以被更強大的技能取代。



假面騎士 電王

假面騎士電王算是火人、火隊、假面騎士隊的通用功能角。他在火人或火隊中可以引爆自身直行及第三橫行的符石，掉落大量的火人符石，並且在一回合內所有角色以30%攻擊力追打光屬性攻擊一次。具有掉落火符石及破解光攻擊盾的效果，在特定的關卡裡有強大的作用。而在假面騎士隊中還具有還原破碎的效果，是假面騎士隊中重要的功能角。



假面騎士ex-aid

這一隻與火屬性光之巨人「超人太郎」有點類似，它能引爆最右邊的3直行，以掉落符石，不過它掉落的是人族強化符，相對於五屬性符石價值弱了點。但若隊長為假面騎士系列角色，則掉落固定版面的心及光符石，其它符石兼具光符石作用。他非常適合放在假面騎士black及假面騎士逢魔zi-o的隊伍中，有複制人更佳，完全是專武的級別，效果很好。不過放在其它隊伍裡，主動技cd7就有點長，價值不大。



假面騎士 影月

影月是假面騎士black的摯友，官方設計他為假面騎士black的專武，當放在black的隊伍中會變成隊長的屬性(光)。他的技能會引爆全版掉落固定數量的火、木、光符石，火、木、光符石兼具50%其它屬性符石效果，當隊長為假面騎士時則100%兼具，因此影月不但可以放在black的隊伍，也能夠放在01或02的隊伍當中，除此之外把他放在木屬或雜色機械隊裡也相當好用，是免費入手卡片中價值最高的一張。



假面騎士 滅

《假面騎士》版本的地獄魔王「假面騎士滅」，表面上他看起來是名不錯的暗屬性隊長，不過攻擊倍率相對於目前版本來說非常低，只有組全暗機械隊伍才有傷害，不過傷害也是差強人意，平砍傷害只有6000萬~1.2億，全機械行動值滿、開巡音流歌後，傷害也只有3~6億，當然他有暗符石兼心符石的效果，回復力及續戰能力還不錯，但血量只有四萬左右，明顯只能當三流的隊長。



傳訊小妹

沒有挑戰關卡，角色名稱也沒有假面騎士的「傳訊小妹」很容易被玩家給忽略掉，但其實她是《假面騎士》版本中兌換dual max時王必備的重要角色之一，她可以在競技場商店中用800戰積兌換到。傳訊小妹為水屬性機械族，她最重要的功能是引爆暗符石並掉落暗以外符石，三回合內暗符石掉落機率為零，並將原有機率增加至心符石，同時使心符石兼具50%符石效果，整體來說這張相當地棒，技能冷卻也只要cd6。比較可惜的是她不是人類，只能放在01及02的隊伍中，出場的次數不多，但往後她可以用在機械族的隊伍中，用來通關禁消暗的關卡。



假面騎士zi-o

假面騎士zi-o，又名「假面騎士時王」，是假面騎士作品中第35位主角。時王是《假面騎士》合作系列中第五張稀有卡，它其實算是石抽卡，雖然獨立卡匣中沒有他，但又必須抽滿8隻石抽角色，才能(免費)獲得他。

時王在潛能解放前後是二個不同的種族，解放前是人類，可以放在任何假面騎士的隊伍中當隊員使用，他的主動技能相當不錯，能夠自由移動符石20秒，並且不會發動消除，還能從四種技能中自選一種附加效果發動，以功能卡來說相當地棒，因為自由移動符石的效果永不落伍。

人類時王的隊伍性質偏向於快攻，輸出傷害偏低，但其實還算堪用，他能組人魔的火隊或雜色隊，隊伍攻擊力7倍，生命、回復2倍，隊伍平均血量約為8萬，移動首六顆符石轉為火符石，以正方形消除一組9粒火符石，無視防禦、三屬及五屬盾，移動無視燃燒與腐蝕，同時完全恢復生命。平砍傷害約為1.2億，開技10~20億。以目前的難度來看，他的輸出略低，且高難度關卡裡轉珠不易，但拿他來快攻低難度關卡完全夠用。當然他入手條件是八張石抽皆有，所以大多數玩家不會拿他來當隊長，快攻用decade更強一些。



假面騎士ZI-O 主動技

假面騎士逢魔zi-o

魔時王當隊長有點暴力，他的隊伍技會將隊長以外的成員攻擊力減至零，並將減去的攻擊力2倍移動到隊長身上，此外他的隊長技會使魔族的攻擊無視防禦力並追打一次，也就是說魔時王基本傷害再乘於全隊的2*2倍。此外，魔時王能將首觸碰的前六顆符石轉為起手的移動屬性魔族強化符石，也就是說起手選光，就能轉出六顆光屬性魔族強化符石，起手選心就能轉出六顆心強化符石，在正方形消除一組9粒符石時，增加10combo，首消一組9粒光符石，平砍傷害9~30億不等，自開技傷害200~500億，全開爆發傷害破兆。

由於全隊能攻擊的只有一名魔時王，其它角色都是增加屬性的工具人，所以可以不分屬性按照關卡出現的限制條件，從人類與魔族裡挑選隊員技能。不需要界王拳、不需要減傷，雙隊長本身就有接近80%的減傷，所以只需要符石兼具、引爆掉落、增長版面、自由移動或轉版面符石的角色就好，五屬主角、假面騎士ex-aid、眼球、秦始皇都很好用，而最好用的仍是魔時王本身的技能。







Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

© 2020 Rock Square, Inc. Published by So-net Entertainment Taiwan Limited. All Rights Reserved.


全台7-ELEVEN限定販售
AUG / vol.31 99元
電玩宅速配
GAMEXPRESS MAGAZINE
★獨家收藏 DenKa周荀 月曆
野境重生WildBorn
費納托爾 CN／DenKa周荀
WILD BORN
野境重生
So-net 全球首發
韓國3A級 狩龍大作
超爆擊！六大類武器上手一次通
© 2020 Rock Square, Inc. Published by So-net Entertainment Taiwan Limited. All Rights Reserved.
回函大抽獎
經典桌遊大放送！
農場早點名×5
拔毛運動會×5
神魔之塔
假面騎士懷舊電視卡匣稀有大爆發
天涯明月刀M
六大門派武學與PVP概念
NI NO KUNI CROSS WORLDS
二之國：交錯世界
異世界生存訣竅大公開